

# 游戏活动策划方案完整版

## 游戏活动策划方案完整篇 1

一、主题：我运动，我健康，我快乐。

二、活动目的：本次趣味运动会的宗旨在于增强各个部门的凝聚力，展示出新物业团队蓬勃朝气和竞技热情，增加团队凝聚力。

三、组织结构：

主办单位：沈阳项目物业部

四、参赛对象：参赛者均为物业各部门员工。赛前分组，每对选一名领队，一名助理裁判。

五、积分方法和奖励方法：

每场比赛按名次获得相应的分数，第一名7分、第二名5分、第三名4分、如有违规操作者，每次减3分。比赛分3-4个队（队名由领队自定）设一等奖一名，二等奖2名，三等奖3名。并设一个团队奖。

六、比赛时间及流程

抽签时间：待定，地点到时通知

比赛时间：待定 比赛地点：售楼现场空地

1. 由主持人主持，领导致开幕词并宣布开幕

2. 各参赛队集合；领导宣布名次，颁奖；领导讲话，宣布闭幕。

## 七、赛前准备

现场调试音响。4个大口袋，秒表4个，口哨一个，自行车，木块若干块，眼罩或布，气球50个，椅子，硬币，鲜花，小刀，胶纸若干，纸若干，报纸若干，奖状，奖品等。

比赛项目及规则：

### 项目一：合力吹气球

比赛规则：每队参赛4人。每个组的成员先抽签，4根签上分别写着“手”、“嘴”、“脚”、“\_\_”等字。抽到“手”的组员向助理裁判要气球，然后拿着气球给“嘴”，让“嘴”吹，吹完后，“手”在打个结，然后给“脚”，“脚”用腿夹住气球，蹦到“\_\_”那儿，“\_\_”再用\_\_把气球压烂。脚在跳回来。一组有4个气球，哪一组的先烂完，哪一组就获胜。赛程10米。

### 项目二：袋鼠跳

参赛者：每队参赛6人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：4个大口袋，秒表4个。口哨一个。

比赛规则：跑道两端各站3名参赛队员。其中一端的队员站在麻袋内，手提袋口向另一端的队员跳去，然后将麻袋交给另一端的队员。来回接力，直到最后一名队员手提麻袋跳到跑道的另一端。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

### 项目三：摸石过河

比赛规则：每队2人，参赛队员立于起跑线后的第1、2块河石上，手拿第3块河石。裁判发令后，队员依次将河石踩在

脚下交替向前行进。赛程为 20 米。(注：以参赛队员的任一脚踩在越过终点线所在的垂直平面的河石上为计时停止，用时少者名次列前。)

#### 项目四：《单脚火车跑》

比赛规则：每队参赛 8 人：

(1)8 人排成一列，每人仅用右脚支撑。后一人右手搭前一人肩，左手托住前一人左脚，多队并排一起站在起跑线上。(2)裁判发令后各队齐出。距离为 30 米(3)按所用时间排名，少者胜。注意脚掉下来的队伍将失去比赛资格。

#### 项目五：《滚雪球》

1. 比赛人数及分组：每队 12 名队员，分为两组依次进行

2. 比赛赛距：场地长约 20 米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志

3. 比赛赛制：

4 比赛规则：

1) 每队 12 人(男女各一半)纵队排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。

2) 返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。

3) 跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。

5 全队人员(12 人)全部超过起点才算全部到达。

6. 比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决

#### 项目六：仙女指路

(1)道具：眼罩或布两个，神秘黑袋子，袋子里德东西待定。2 把椅子，两个气球，4 个 1 毛硬币，鲜花

(2)规则：每队出 2 人一男一女闯关，首先，工作人员蒙上男生的眼睛，女生站在离他 10 米的地方。接着工作人员从黑色的神秘袋子里拿出一样东西。让男生猜，工作人员可以提示这个东西是属于哪个大类的，如猜不出来可以过。只有两次机会，都猜不出来那就等于输。如果猜出来了。10 米的女生用自己的声音把男生吸引过来。并带着他走过一道道障碍(其中障碍可以是椅子，需绕过。可以是气球，要踩破。是硬币要捡起来。障碍全长 10 米)最后是鲜花，男生要走到女生面前把花献给女生。(注：女生在整个过程中只能说，不能动手或者动脚，女生的任务就是给男生引路)

(3)评分：两队同时进行，用时短的队伍加 5 分，慢的加 2 分。

#### 项目七：手足情深(弯道)

(1)参赛队员：每队 5 人

(2)比赛规则：参赛运动员一手握一足，然后用单足跳的方式完成 50 米赛段，全优全部通过并优先到达者为胜。

(3)道具：哨子 2 只

#### 项目八：宝贝新娘

(1) 参加人员：每队 9 人

(2) 比赛规则：将 9 人分成 3 个小组，3 个人为一组，每组两女一男。比赛开始四名女选手双手交叉搭成“花轿”，一名男选手打扮成女生坐在“花轿”上，完成 50 米赛段。男选手如果落地，在落地处重新坐上“花轿”前进。

现场裁判(维持秩序)：2 人

项目九：车轮滚滚

(1) 参赛人数：团队全体成员

(2) 比赛规则：

用报纸粘成一条履带(可用布横幅代替)，长度足可站下全体成员为宜。待口令声下达后，全体成员站在履带内用手相互传递，使车轮向前进。哪个队的速度快，最先到达者胜出。

(3) 道具：旧报纸若干或旧横幅 3 条。

项目十：相对队友

(1) 参赛人员：每队 12 人

(2) 比赛规则：两名参赛运动员面对面用身体将一排球夹住，每人双手在背后交握，侧跑完成规定赛段，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。

道具：儿童玩具球 10 只

现场裁判(维持秩序)：2 人

七，活动经费预算：道具 400，奖品 300 元。

八，其他

1. 尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。
2. 裁判必须做到公平、公正、公开。
3. 比赛前由领队解读比赛项目细则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则。
4. 禁止非工作人员与参赛人员进入比赛场地，打乱比赛秩序。
5. 保持场地的卫生，保持现场的卫生。

## 游戏活动策划方案完整篇 2

### 1、泡泡糖

主持人召集若干人上台，人数是奇数，当大家准备好时，主持人喊“泡泡糖”大家要回应“粘什么”，主持人随机想到身体的某个部位，台上的人就要两人一组互相接触主持人说的部位。比如，主持人说左脚心，那么台上的人就要两人一组把左脚心相接触。而没有找到同伴的人被淘汰出局。当台上的人数剩下偶数时，主持人要充当 1 人在其中，使队伍始终保持奇数人数。最后剩下的两人胜出。因为游戏并不具有技术和智力上的难度，所以在胜出人获得奖品时，还可以稍微刁难一下，比如让他站在椅子上用身体表现一个字（可以是他的名字之类）或者让他表演一个节目等。此游戏要注意，主持人喊出的身体部位要有一定的可实行性，要是不慎喊出上嘴唇，恐怕大家都得笑晕。

### 2、成语接龙

这个游戏的名字只是用来迷惑大家，而并不是真的要接龙。选出几位年轻人上台，让大家先在纸上写出 5 个成语，因为游戏

题目叫成语接龙，所以大家会考虑的是成语如何接龙，最后一个字该容易还是简单。等大家都写好之后，让大家都把自己的成语向台下观众读一遍。然后让每个人在5个成语前加上“我初恋时、我结婚时、我洞房花烛夜时、我结婚后、我的婚外恋”，这样连起来就变成“我初恋时（第一个成语）、我结婚时（第二个成语）、我洞房花烛夜时（第三个成语）、我结婚后（第四个成语）、我的婚外恋（第五个成语）”。有时效果会意想不到的搞笑。（有一次那人写的是七上八下，还正好是第三个成语。）

### 3、传呼啦圈

这个游戏要较大的场地和较多人参加，恐怕也不是特别适合。若干人一组，手拉手围成一个封闭的圆圈，在其中一人手臂上套上一个呼啦圈，比赛开始时，各小组同时运动，在不许用手的情况下，把呼啦圈穿过每个人的身体，最后传一圈，最先完成的一组胜出。呼啦圈不能太大，否则穿越的时候太容易，也不能太小，让大家都穿不过去。

### 4、吸管运输

同上一个游戏一样要分出若干人一组，每人嘴里叼一支吸管，第一个人把吸管放在地上，吸管上放一个有一定重量的钥匙环之类的东西，当比赛开始时，大家不能用手接触吸管和钥匙环，而是用嘴叼吸管的姿势把钥匙环传给下个人，直到传到最后一个人嘴里的吸管上。

### 5、两人拔河

每两人一组，背对背骑马桩的姿势站立，然后弯腰将两手从自己胯下伸出与对方相握，用力量在保持自己不动的前提下让对方先移动。此游戏只限于男性，由于姿势并不优美，再加上参加人员有一定限制性，所以并不太适合单位的联欢活动。

## 6、正话反说

选几个口齿伶俐的人参加游戏，主持人要事先准备好一些词语。主持人说一个词语，要参加游戏的人反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立刻说出“好年新”，说错或者猛住的人即被淘汰。从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字，以此类推，估计到五个字以上的时候游戏者就所剩无几了。

## 7、金鸡独立

这回可是真的成语接龙了。但是每位参加游戏的人脚下要放一张报纸（或者半张足矣），当在规定时间内接不上成语时要把脚下的报纸对折，然后再站上去，主持人重新开头出一个成语让后面的人继续接，到最后就会出现有人“金鸡独立”来接成语。直到最后，脚一直保持在报纸上的人胜出。（今年是鸡年，我突发灵感想出来的）

## 8、闻“歌”起舞

这个题目也是由闻鸡起舞想到的。每两人一组，是一男一女，让女士唱歌，必须唱主持人提出特定要求的歌，比如歌词中要带动物的、“春”字的等等，在女士唱歌的同时，她的搭档要根据歌词舞蹈。在规定时间内，想不出歌曲的一组即被淘汰。

## 9、一反常态规则

上场的队员听主持人的号令，作出与号令相反的动作！

## 10、集体造句

规则：分成若干小组，每一小组第一位组员准备好一支笔和一张空白纸，游戏开始向每小组第一位组员随意在纸上写一个字，然后将笔和纸传给第二人，第二人按要求写完一个字后交给第三位组员……直到组成一个句子。



要求：如果到排尾句子没有结束则排尾的组员将句子写完整，写完后将所造的句子高举起来，最后以句子通顺，先举起造好句子的小组为胜。

### 11、双龙戏珠接力赛

规则：每组派两名队员将一个皮球夹在两人之间，向前行走，进行接力比赛。在行走过程中球不可以落地！看那一队在最短的时间内将行程走完（球）

### 12、心有灵犀猜成语

规则：以两人为一组。一个用肢体动作或语言（但不能说出成语中的任何一个字）向同伴提示！（纸片 A4、成语）

### 13、动物大连蹲

各队抽出三名队员，随机抽取动物头饰，音乐开始后由主持人背对参赛队员随机喊某种动物“某某蹲、某某蹲、某某蹲完某某蹲”蹲错的被罚下场，最后哪队剩人最多为获胜。（道具：动物头饰、迪斯科舞曲带）本游戏技巧在主持人，尤其有领导在场时，可连续喊领导所带动物名多次，绝对爆料。

### 14、爆竹声响，瞎子吞蛋

各队抽出二名队员，比赛开始一队员用最快速度吹爆 5 个气球，吹完后另一队员蒙住双眼寻找鸡蛋，找到后以最快速度吃完二枚鸡蛋为获胜。（道具：气球 15、蒙眼布 3、小方凳 3、小盘 3、鸡蛋）

### 15、游戏“众鸡争食喜迎春”

时间 5 分钟，各队抽出三名队员，两队员两腿绑在一起，另一队员拿啤酒瓶、小盆，比赛开始后绑在一起的两队员拿一小碗奔向鸡盆，盛满后奔向各队另一队员将鸡食倒入小盆中，

得最多为获胜。（道具：绑绳 3、啤酒瓶 3、小盆 4、小碗 3、大米）

## 16、追忆婴儿时代

时间 5 分钟，各队抽出四名队员，一队员事先戴好头巾扮演“狼外婆”，手中提一小筐，筐内放三瓶牛奶，牛奶必须放在带有奶嘴的奶瓶中，比赛开始后戴头巾队员拿围嘴、奶瓶跑向其他三名队员先为他们戴好围嘴，然后再依次让三名队员将奶瓶中的鲜奶喝完，最先喝完的那队为获胜。（道具：头巾 3、围嘴 9、奶瓶 9、鲜奶 9、小筐 3）

## 17、超级模特大比拼

各队抽出两名队员，必须有一名男队员，比赛开始后，男队员戴上女式假发在场上一边等候，另一队员在道具处拿 6 根头绳为戴假发的男队员扎完 6 个小辫后，再跑回道具处，依次将围裙、头花、胭脂、口红饰物为戴假发队员穿戴化妆整齐，穿戴化妆结束后戴假发队员要以模特步方式走回拿头绳队员的起点，那队完成的、最快为获胜。（道具：假发 3、头绳 18、围裙 3、头花 3、胭脂 3、口红 3、长条桌 1）此游戏最精彩之处是男队员带上假发、化妆走模特步，现场效果十分热烈、搞笑。

## 游戏活动策划方案完整篇 3

美丽宜人的六月悄然而至，在这花香四溢、欢声笑语的日子里，我们迎来了一年一度的“六一”儿童节，为了让孩子们过一个轻松、快乐、自由的儿童节，我园决定举办一个以“大手牵小手”为主题的亲子游园活动。整个游园活动主要以游戏的方式进行，从中不仅可以展现幼儿的才艺，还可以通过自己和父母的智慧来进行比赛交友，拉近和父母、爷爷奶奶的关

手牵着孩子的手，共同走向成功的方向，度过一个快乐、难忘、有意义的“六一”儿童节。

#### 一、活动主题：

《大手牵小手、大家同欢乐》

#### 二、活动时间：

20\_\_年\_\_月\_\_日上午：9：00

#### 三、活动目标：

- 1、丰富孩子的生活，融洽师生关系，增进家园互动
- 2、培养孩子们的竞争意识、合作意识，参与意识，让孩子们的各种技能技巧得到锻炼
- 3、让孩子们过了一个愉快又有意义的儿童节

#### 四、活动准备：

幕布、各种有趣的游戏、音乐、音响、节目、礼品

#### 五、活动过程：

- 1、播放开场音乐，让幼儿感受“六一”欢快的气氛
- 2、主持人出场
- 3、领导致词
- 4、家长代表讲话
- 5、主持人宣读活动目标
- 6、文艺表演

、讲解游戏中的注意事项

## 8、游园活动的开展

六、游园活动游戏内容：

### (一)爆气球比赛

地点：小班教室前

活动班级：一年级\_\_班

负责人：

材料：气球

规则：

1、家长坐到指定地方的椅子上面，小朋友到指定的地点抱气球拿到终点给家长坐爆。

2、在规定的时间内谁的气球爆的越多就获胜。

### (二)夹豆子比赛

地点：滑滑梯旁

活动班级：二年级\_\_班

负责人：

材料：筷子、球

规则：从一个盘子里用筷子把球夹到另一个盘子里，在规定的时间内看谁夹的多就获胜。

### (三)游戏名称：小小领路人

参加人员：家长和学生

游戏玩法：家长用布蒙上眼睛，当口哨响起时由学生当领路人，带家长穿越障碍，

在走到终点后哪个队先拿到小红旗就获胜。

规则：若在途中将障碍物拌到则必须回到起点处重新开始。

地点：厨房前

活动班级：三年级\_\_班

负责人：

#### (四)投球比赛

准备：球数个、小框框数个

参加人员：幼儿、家长(4个家庭一组)

游戏玩法：学生站在起点处，家长站在终点处，当口哨响起时学生开始往家长手里的小框框

投球，以进框的球数为准，限时2分钟，哪队进球最多获胜。

游戏规则：比赛结果以框中的球数计算。

地点：舞台前

负责人：\_\_

#### 七、活动地点：

校园内

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/745004040332011111>