全国第三届职业技能大赛(鸿蒙应用开发项目)选拔赛理论

考试题库(含答案)

- 一、单选题
- 1. ArkTS 语言的主要特点是什么?
- A、基于 JavaScript
- B、支持多种编程范式
- C、仅用于 Web 开发
- D、仅支持面向对象编程

答案: B

- 2. ArkTS 中,如何声明一个整数类型的变量?
- A. letnumber:number=10;
- B, varnumber:int=10;
- C、 onstnumber:number=10;
- D. letnumber=10;

答案: A

- 3. Grid 组件的主要功能是什么?
- A、实现轮播效果
- B、处理用户输入
- C、显示网格数据
- D、创建响应式布局

答案: C

C. Alert
D. Modal
答案: A
5. Entry 注解的功能是什么?
A、定义应用程序的主入口
B、指定组件的样式
C、设置组件的布局属性
D、管理组件的事件处理
答案: A
6. ArkTS 中,for 循环的主要用途是?
A、遍历对象的属性
B、循环遍历集合
C、条件分支判断
D、声明变量
答案: B
7. 在鸿蒙 UI 开发中,如何使用自定义的 ImageLoader 加载图像?
A、创建一个继承 ImageLoader 的类
B、在 Image 组件中设置 customLoader 属性
C、使用 CustomLoader 装饰器

4. 在鸿蒙应用开发中,哪个组件用于显示弹出的对话框?

A, Dialog

B, Popup

D、在 Image 组件中配置 loader 属性
答案: A
8. 在鸿蒙系统中,哪个方法用于设置 ScrollView 组件的滚动位置?
A、setScrollPosition()
B、scrollTo()
C. setScrollOffset()
D. moveTo()
答案: B
9. ArkTS 中的 for 循环的基本格式包括哪个部分?
A、初始化表达式
B、条件表达式
C、增量表达式
D、所有上述部分
答案: D
10. 在 ArkTS 中,以下哪个数据类型用于存储布尔值?
A. Boolean
B. Number
C. String
D. Array
答案: A

11. RelativeContainer 布局中的子组件如何相对于其他组件定位?

A、通过 relative 属性设置

- B、使用 align-items 属性
- C、根据 left, top, right, bottom 属性相对于其他组件定位
- D、根据父组件的 z-index 设置定位

答案: C

- 12. 在 ArkTS 中, 以下哪个运算符用于取模操作?
- Α、%
- B、/
- C、*
- D、+

答案: A

- 13. canvas 画布的主要用途是什么?
- A、绘制动态图形和动画
- B、创建响应式布局
- C、显示网格数据
- D、处理用户交互

答案: A

- 14. 在 ArkTS 中, align-content 属性在 Flex 布局中的作用是什么?
- A、定义子组件在主轴方向的对齐方式
- B、定义子组件在交叉轴方向的对齐方式
- C、设置子组件的间距
- D、设置布局的方向

答案: B

15. 在鸿蒙系统中,哪个方法用于改变 Text 组件的内容?
A、setText()
B. updateText()
C, modifyText()
D. changeText()
答案: A
16. Stack 布局支持什么样的组件排列?
A、水平排列
B、垂直排列
C、层叠排列
D、网格排列
答案: C
答案: C 17. 在 ArkTS 中, switch 语句的作用是什么?
17. 在 ArkTS 中,switch 语句的作用是什么?
17. 在 ArkTS 中,switch 语句的作用是什么? A、循环遍历集合
17. 在 ArkTS 中,switch 语句的作用是什么? A、循环遍历集合 B、条件分支判断
17. 在 ArkTS 中, switch 语句的作用是什么? A、循环遍历集合 B、条件分支判断 C、定义常量
17. 在 ArkTS 中, switch 语句的作用是什么? A、循环遍历集合 B、条件分支判断 C、定义常量 D、声明变量
17. 在 ArkTS 中, switch 语句的作用是什么? A、循环遍历集合 B、条件分支判断 C、定义常量 D、声明变量 答案: B
17. 在 ArkTS 中, switch 语句的作用是什么? A、循环遍历集合 B、条件分支判断 C、定义常量 D、声明变量 答案: B 18. 在 ArkTS 中,以下哪个运算符用于执行逻辑或操作?

D, ^
答案: B
19. Grid 组件用于?
A、显示网格数据
B、创建响应式布局
C、实现轮播效果
D、处理用户输入
答案: A
20. 在鸿蒙系统中,哪个属性用于设置 Button 组件的边框宽度?
A. borderWidth
B, outlineWidth
C, strokeWidth
D. borderThickness
答案: A
21. ArkTS 中的 try 语句与以下哪个关键字配合使用来处理异常?
A. catch
B, throw
C, finally
D、以上所有
答案: D
22. Grid 布局中的 grid-template-columns 属性用于什么?

A、定义网格列的数量

B、定义网格列的宽度
C、定义网格行的高度
D、设置网格列之间的间距
答案: B
23. 在鸿蒙应用开发中,哪个方法用于设置 Image 组件的圆角大小?
A, setCornerRadius()
B、setBorderRadius()
C, setRoundness()
D、 setRadius()
答案: B
24. 在鸿蒙系统中,哪个属性用于设置 Text 组件的对齐方式?
A. lignment
B, gravity
C. textAlign
D. justify
答案: 0
25. RelativeContainer 布局允许子组件如何定位?
A、绝对定位
B、相对位置
C、固定位置
D、层叠排列
答案: B

A、 &&
B,
C、 &
D,
答案: A
27. 在鸿蒙应用开发中,如何实现复杂的响应式布局?
A、使用 Responsive 装饰器
B、通过 Flex 布局配置响应式属性
C、在 CSS 中使用 MediaQuery 配置响应式规则
D、在组件中手动实现响应式逻辑
答案: C
28. RelativeContainer 布局允许子组件如何定位?
A、固定位置
B、绝对定位
C、相对位置
D、层叠排列
答案: C
29. Flex 布局中,如何设置子组件的排列方向?
A、使用 align-items 属性
B、使用 direction 属性

C、使用 justify-content 属性

26. ArkTS 中,以下哪种运算符用于对两个值进行逻辑与操作?

D、使用 flex-direction 属性
答案: D
30. ArkTS 中,if 语句允许执行不同的代码块,基于什么?
A、条件表达式的结果
B、变量的类型
C、循环的次数
D、常量的值
答案: A
31. 在鸿蒙系统中,哪个框架是用于开发移动应用的核心框架?
A. Flutter
B、JavaFX
C、Ability 框架
D、NET
答案: C
32. 在 ArkTS 中,以下哪个运算符用于比较两个值是否相等?
A, ==
B、===
C, !=
D, !==
答案: B
33. state 注解主要用于?
A、定义组件的内部状态

- B、处理组件事件
- C、更新组件 UI
- D、管理组件样式

答案: A

- 34. 在 ArkTS 中,如何定义一个常量数组?
- A、使用 let 关键字声明数组
- B、使用 var 关键字声明数组
- C、使用 const 关键字声明数组
- D、使用 array 关键字声明数组

答案: C

- 35. GridRow 和 GridCol 在布局中如何使用?
- A、定义网格的行和列
- B、创建绝对定位布局
- C、定义循环体
- D、处理媒体查询

答案: A

- 36. 在 ArkTS 中, switch 语句中使用的 case 标签用于?
- A、定义循环的初始值
- B、定义条件表达式
- C、与 switch 语句中的变量匹配
- D、抛出异常

答案: C

37. ArkTS 中,以下哪个语句用于在满足条件时跳过当前循环的剩余部分?
A, continue
B, reak
C, return
D, exit
答案: A
38. 在鸿蒙系统中,哪个装饰器用于将方法定义为异步操作?
A. Decorator
B. Async
C, oncurrent
D. Suspend
答案: B
39. 在 ArkTS 中,以下哪个关键字用于定义一个函数?
A, method
B, function
C, procedure
D, ef
答案: B
40. 使用鸿蒙的 ArkUI 进行布局时,哪个组件用于垂直布局?
A、Row
B. Column
C. Grid

D. Stack

答案: B

- 41. 在 ArkTS 中, Row 布局的子组件排列方式是?
- A、垂直排列
- B、水平排列
- C、绝对定位
- D、层叠排列

答案: B

- 42. 自适应延伸功能用于什么?
- A、根据设备屏幕自动调整组件的高度
- B、在容器中自动填充组件的剩余空间
- C、保持组件的宽高比不变
- D、动态调整组件的边距

答案: B

- 43. List 组件的主要用途是什么?
- A、实现轮播效果
- B、显示网格数据
- C、处理用户输入
- D、显示可滚动的列表项

答案: D

44. ArkTS中, Component 注解下定义的组件可以如何复用?

A、只能在当前模块内复用

以上内容仅为本文档的试下载部分,为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文,请访问:

https://d.book118.com/755234200304012012