

第一章

一、Visual Basic的特点和版本

(一)Visual Basic的特点

Visual

Basic是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的构造化高级程序设计语言，可用于开发Windows环境下的各类应用程序。

总的来看，Visual Basic有如下重要特点：

1. 可视化编程
2. 面向对象的程序设计
3. 构造化程序设计语言
4. 事件驱动编程机制
5. 访问数据库
6. 动态数据互换 (DDE)
7. 对象的链接与嵌入 (OLE)
8. 动态链接库 (DLL)
9. 建立顾客自己的ActiveX控件
10. 建立ActiveX文档
11. Internet组件下载
12. 枚举类型

(二)Visual Basic的版本

Visual Basic6.0包括3种版本，分别为学习版、专业版和企业版。

(1)学习版：Visual

Basic的基础版本，用来开发Windows应用程序。该版本包括所有的内部控件(原则控件)、网络(Grid)控件、Tab对象以及数据绑定控件。

(2)专业版：该版本为专业编程人员提供了一整套用于软件开发、功能完备的工具。它包括学习版的所有功能，同步包括ActiveX控件、Internet控件、Crystal Report Writer和报表控件。

(3)企业版：可供专业编程人员开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的所有功能，同步具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual

SourceSafe面向工程版的控制系统等。

二、Visual Basic的启动与退出

开机并进入中文Windows后，可以用多种措施启动Visual Basic。

第一种措施：使用“开始”菜单中的“程序”命令。操作如下：

(1)单击Windows环境下的“开始”按钮，弹出一种菜单，把光标移到“程序”命令上，将弹出下一种级联菜单；

(2)把光标移到“Microsoft Visual Basic6.0中文版”，弹出下一种级联菜单，即Visual Basic6.0程序组；

(3)单击“Microsoft Visual Basic6.0中文版”，即可进入Visual Basic6.0编程环境。

第二种措施：使用“我的电脑”。操作如下：

(1)双击“我的电脑”，弹出一种窗口，然后单击Visual Basic6.0所在的硬盘驱动器盘符，将打开对应的驱动器窗口；

(2)单击驱动器窗口的vb60文献夹，打开“vb60”窗口；

(3)双击“vb6.exe”图标，即可进入Visual Basic6.0编程环境。

第三种措施：使用“开始”菜单中的“运行”命令。操作如下：

(1)单击“开始”按钮，弹出一种菜单，然后单击“运行”命令，将弹出一种对话框；

(2)在“打开”栏内输入Visual Basic6.0启动文献的名字(包括途径)。例如“c:\vb98\ vb6.exe”；

(3)单击“确定”按钮，即可启动Visual Basic6.0。

第四种措施：建立启动Visual Basic6.0的快捷方式。

三、主窗口

(一)标题栏和菜单栏

1. 标题栏

标题栏是屏幕顶部的水平条，它显示的是应用程序的名字。

2. 菜单栏

在标题栏的下面是集成环境的主菜单。

(二)工具栏

Visual

Basic6.0提供了4种工具栏，包括编辑、原则、窗体编辑器和调试，并可根据需要定义顾客自己的工具栏。

四、其他窗口

標題栏、菜單栏和工具栏所在的窗口称為主窗口。除主窗口外，Visual Basic 6.0的编程环境中尚有其他某些窗口，包括窗体设计器窗口、属性窗口、工程资源管理器窗口、工具箱窗口、调色板窗口、代码窗口和立即窗口。

计算机等考二级《VB》复习要點2

第二章

一、對象

(一)Visual Basic的對象

1. 什么是對象

在Visual

Basic 6.0中，對象分為兩類，另一類由顧客定義，可以象C++同樣建立顧客自己的對象。

2. 對象属性

属性是一种對象的特性，不一样的對象有不一样的属性。對象常見的属性有標題(Caption)、名称(Name)、颜色(Color)、字体大小(Fontsize)、与否可見(Visible)等。

3. 對象事件

所谓事件(Event)，是由Visual Basic预先设置好的、可以被對象识别的動作。

4. 對象措施

在老式的程序设计中，過程和函数是编程語言的重要部件。而在面向對象程序设计(OOP)中，引入了称为措施(Method)的特殊過程和函数。措施的操作与過程、函数的操作相似，但措施是特定對象的一部分，正如属性和事件是對象的一部分同样。其调用格式为：對象名称。措施名称

(二)對象属性设置

為了在属性窗口中设置對象的属性，必须先选择要设置属性的對象，然後激活属性窗口。属性不一样，设置新属性的方式也不一样。一般有如下3种方式。

1. 直接键入新属性值；
2. 选择输入，即通過下拉列表选择所需要的属性值；
3. 运用對話框设置属性值。

二、窗体

(一)窗体的构造与属性

窗体构造与Windows下的窗口拾分类似。在程序运行前，即设计阶段，称为窗体；程序运行後也可以称为窗口。窗体与Windows下的窗口不仅构造类似，并且特性也差不多。

下面按字母次序列出窗体的常用属性。這些属性合用于窗体，同步也合用于其他对象。

1. AutoRedraw(自动重画)；
2. BackColor(背景颜色)；
3. BorderStyle(边框类型)；
4. Caption(标题)；
5. ControlBox(控制框)；
6. Enabled(容许)；
7. 字形属性设置；
8. ForeColor(前景颜色)；
9. Height、Width(高、宽)；
10. Icon(图标)；
11. MaxButton、MinButton(最大、最小化按钮)；
12. Name(名称)；
13. Picture(图形)；
14. Top、Left(顶边、左边位置)；
15. Visible(可见性)；
16. WindowState(窗口状态)。

(二) 窗体事件

与窗体有关的事件较多，其中常用的有如下几种：

1. Click(单击)事件；
2. DblClick(双击)事件；
3. Load(装入)事件；
4. Unload(卸载)事件；
5. Activate(活动)、Deactivdte(非活动)事件；
6. Paint(绘画)事件。

三、控件

窗体和控件都是Visual

Basic中的对象，控件以图标的形式放在“工具箱”中，每种控件均有与之对应的图标。

启动Visual Basic後，工具箱位于窗体的左则。

(一)原则控件(内部控件)

Visual

Basic6.0的控件分为如下3类:

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。
。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/775122101222011232>