

一、单项选择题（把合适的选项编号填写在括号内。每小题 3 分，共 42 分）

- 在 C 语言中，每条复合语句的结束标记字符为()。
A.] B.)
C. > D. }
- 在一个程序文件中，若要使用#include 命令包含一个系统头文件，则此头文件所使用的起止定界符为一对()。
A. 尖括号 B. 双引号
C. 单引号 D. 花括号
- 在 scanf()函数调用的格式字符串中，每个格式符的先导字符为()。
A. # B. %
C. \$ D. @
- float 类型的长度为()。
A. 1 B. 2
C. 4 D. 8
- 下面运算符优先级最高的是()。
A. && B. []
C. ++ D. /
- 设 x 和 y 均为逻辑值，则 x&& y 为真的条件是()。
A. 它们均为真 B. 其中一个为真
C. 它们均为假 D. 其中一个为假
- 若 n 的值为 10，则执行“for (i=1; i<n; i++) S;”语句的过程中，表达式 i=1 共被执行的次数为()。
A. 1 B. n-1
C. n D. n+1
- 假定对二维数组 a[3][4]进行初始化的数据为{{3, 5, 6}, {2, 8}, {7}}，则 a[1][1]被初始化为()。
A. 6 B. 2
C. 7 D. 8
- 对于一个二维字符数组 a[M][N]，存储每个字符串的长度至多为()。
A. M B. N
C. M-1 D. N-1
- 假定 p 所指对象的值为 25，p+1 所指对象的值为 42，则 iJ 表达式*p++的值为()。
A. 25 B. 42
C. 26 D. 43
- 已知“chara[3][5];”，则元素 a[2][3]的地址比该数组的首地址大()。
A. 13 个字节 B. 26 个字节
C. 52 个字节 D. 48 个字节
- 假定一个函数的数组参数说明为 chara[]，与之等价的指针参数说明为()。
A. char a B. char * a
C. char & a D. char ** a
- 假定要访问一个结构变量 x 中的由指针成员 a 所指向的对象，则表示方法为()。
A. x->a B. x. a
C. *(a. x) D. *(x. a)
- 表示文件结束符的符号常量为()。
A. eof B. Eof
C. EOF D. feof

二、是非判断题（根据叙述正确与否在其括号内打对号“√”或叉号“×”。每小题 2 分，共 30 分）

- 若要在程序文件中使用标准输入和输出函数，则需要引入的系统头文件为 stdio.h。(√)
- 常数 3.26 是双精度定点数。(√)
- 在一条变量定义语句中，定义多个变量时需要使用分号隔开。(×)
- 表达式 x=x+y 表示成复合赋值表达式为 x+=y。(×)
- 若 x=5, y=10, 则 x<=y 的逻辑值为真。(√)
- do-while 循环语句的循环体，可以是简单语句，也可以是复合语句。(√)
- 在一维数组的定义语句中，数组名后带有一对中括号。(√)
- 在二维数组的定义语句中，不能给数组中每个元素赋初值。(×)
- 对于一个长度为 n 的字符串，存储它的字符数组的长度至少为 n。(×)

24. 假定一个数据对象为 `int *` 类型，则指向该对象的指针类型为 `int **`。(✓)
25. 在一个函数定义中，函数体是一条简单语句。(✗)
26. 在 C 语言程序中，对于递归函数和非递归函数，其函数头部无区别标志。(✓)
27. 定义结构类型的变量时，能够用同类型的其他变量进行初始化，不能用数据表进行初始化。(✗)
28. C 语言中的标准输入和输出设备文件都属于字符文件。(✓)
29. 对二进制文件进行读和写操作将使用同一个系统函数。(✗)

三、程序填空题（分析程序后把合适的内容填写在括号内。每小题 5 分，共 20 分）

30. 执行下面程序的输出结果为(15)。

```
#include<stdio.h>
Void main() {
Int x=5,y=15, z=12;
if(x>y&&x>z)printf(" %d\n", x);
elseif(y>x&&y>z)printf(" %d\n", y);
elseprintf(" %d\n", z);
}
```

31. 执行下面程序的输出结果为(i=6)。

```
#include<stdio.h>
void main() {
int i=0,s=0;
while(s<30){i+=2; s+=i*i; }
printf(" i=%d\n", i);
}
```

32. 执行下面程序的输出结果为(s=37)。

```
#include<stdio.h>
void main() {
int a[3][3]={{3, 8, 6}, {5, 9, 2}, {8, 5, 12}};
int i, j, s=0;
for(i=0; i<3; i++)
for(j=0; j<3; j++)
if(a[i][j]>6)s+=a[i][j];
printf(" s=%d\n", s);
}
```

33. 执行下面程序的输出结果为(20)。

```
#include<stdio.h>
#define N6
void main() {
int a[N];
int i;
a[0]=1; a[1]=2;
for(i=2; i<N; i++)a[i]=a[i-2]+a[i-1]+1;
printf(" %d\n", a[N-1]);
}
```

四、编程题（按题目要求编写程序或函数。每小题 4 分，共 8 分）

34. 补充完整下面的函数定义，要求返回二维数组 `a[m][n]` 中所有元素的平均值。假定在计算过程中采用变量 `s` 存放累加值，采用 `i` 和 `j` 作为扫描数组的循环变量。

```
double Mean(double a[][N], int m, int n)
{
Int i, j;
double s=0.0;
//在下面添上一条合适的 for 双重循环语句
Return s/(m*n);
}
```

34. `for(i=0; i<m; i++) for(j=0; j<n; j++) s+=a[i][j];`

35. 补充完整下面的函数定义，利用 `for` 循环计算 `1+21+22+...+2n` “的值，最后返回计算结果。假定计数变量用 `i` 表示，每次累乘 2 的变量用 `p` 表示，每次累加一个数据项值的变量用 `sum` 表示。

```
int xxk8(int n)
{
```

```
int i, p=1, sum=1;
//补充完整下面 for 循环语句的循环体（即一条复合语句）
for(i=1; i<=n; i++); _____;
return sum;
}
35. {p*=2;sum+=p;}
```

一、单项选择题（把合适的选项编号填写在括号内。每小题 3 分，共 42 分）

1. C 语言中使用的字符常量，其起止标记符是()。
A. 单引号 B. 双引号
C. 中括号 D. 尖括号
2. 一个函数定义所包含的两个部分是()。
A. 函数头和函数体 B. 函数头和函数尾
C. 函数原型和函数体 D. 函数名和参数表
3. 在 printf() 函数调用的格式字符串中，若使用格式符为“%d”，则对应输出的数据类型为()。
A. char B. int
C. float D. double
4. char 类型的长度为()。
A. 1 B. 2
C. 3 D. 4
5. 要利用 const 保留字定义整型常量 ABC 的值为 10，则对应的定义语句为()。
A. const int ABC 10; B. const int ABC, 10;
C. const int ABC;10; D. const int ABC=10;
6. 已知 x 的初值为 15，则下列各表达式中的最小值为()。
A. x%=20 B. x+=10
C. x/=2 D. x*=2
7. 在循环语句“for(i=0;i<n;i++)S;”中，假定 n 的整数值大于 0，则循环体 S 被执行的次数为()。
A. 1 B. n-1
C. n D. n+1
8. 假定一维数组的定义为“char* a[8]”，则该数组所占用的存储空间的字节数为()。
A. 8 B. 16
C. 64 D. 32
9. 对于一个长度为 n 的字符串，保存它至少需要占用的存储字节数为()。
A. n B. n-1
C. n+1 D. n+2
10. 假定变量 m 的定义为“int m;”，则下面语句格式正确的是()。
A. int p=&m; B. int *p=&m;
C. int &p=*m; D. int *p=m;
11. 假定 a 为一个数组名，则下面表达式中错误的是()。
A. a[i] B. *a++
C. *a D. *(a+1)
12. 假定一个函数的原型语句为“int ff(int*x);”，一个整型数组为 a[10]，则下面函数调用表达式不正确的是()。
A. ff(a) B. ff(a[0])
C. ff(a+3) D. ff(&a[0])
13. 假定要访问一个结构变量 x 中的数据成员 a，则表示方法为()。
A. x.a B. x->a
C. x:a D. x(a)
14. 表示文件结束符的符号常量 EOF 的值为()。
A. 127 B. 0
C. 1 D. -1

二、是非判断题（根据叙述正确与否在其括号内打对号“√”或叉号“×”。每小题 2 分，共 30 分）

15. 在 C 语言字符集中，一个大写英文字母和它的小写英文字母被视为不同的字符。(√)
16. 一个 C 语言程序能够包含多个用户头文件。(√)
17. 在定义一个变量时，可以同时给它赋初值。(√)
18. 表达式 14%5 的值为 5。(X)
19. 关系表达式 (x!=0) 的等价表达式为 (!x)。(X)
20. while 循环是先判断循环条件，当条件为真时执行循环体。(√)

21. continue 语句只有保留字，没有语句体。(✓)
22. 在二维数组的定义语句中，数组名后带有两对圆括号。(✗)
23. 在C语言程序中，存储字符串的方法是使用字符指针。(✗)
24. 在定义指针变量的语句“int *p, **pp;”中，p和pp具有不同的指针类型。(✓)
25. 假定a是一个一维数组，则a+i的值与&a[i]的值相等。(✓)
26. 在一个函数定义中，参数表中的参数说明项之间是采用逗号分开的。(✓)
27. 在C语言程序中，主函数可以是递归函数。(✗)
28. 定义结构类型的同时能够定义它的变量。()
29. 每次只能向文本文件中写入一个字符，不能一次写入一个字符串。(✗)

三、程序填空题（分析程序后把合适的内容填写在括号内。每小题 5 分，共 20 分）

30. 执行下面程序的输出结果为(4)。

```
#include<stdio.h> void main( ) {
    int x=5, y=8, z=4; if(x>y)x=y; if(x>
    z)x=z; printf("%d\n",x);
}
```

31. 执行下面程序的输出结果为(f2=27)。

```
#include<stdio.h> void main () {
    int i, f1=1, f2; for (i=2; i<5; i++) {
        f2=3*f1; f1=f2;
    }
    printf("f2=%d\n", f2);
}
```

32. 执行下面程序的输出结果为(13)。

```
#include<stdio.h>
#define N 6
void main( ) { int a[N]; int i;
    a[0]=1; a[1]=2;
    for(i=2 ; i < N ; i++)a[i]=a[i-2]+a[i-1] ;
    printf("%d\n", a[N-1]);
}
```

33. 执行下面程序的输出结果为(X= 27)。

```
#include<stdio.h> void main( ) {
    int a [8] = {10, 8, 12, 15, 9, 27, 8, 16};
    int i, x=a [0]; for (i=1; i<8; i++)
    if(a[i]>x)x=a[i]; printf("x=%d\n", x);
}
```

四、编程题（按题目要求编写程序或函数。每小题 4 分，共 8 分）

34. 完善下面程序中 xxkl 函数的定义，使程序能够输出数组 a 中所有元素的最大值。

```
#include<stdio.h>
int xxkl (int a [], int n); Void main ( )
{
    int x;
    int a [6] = {15, 20, 36, 48, 24, 44};
    x=xxkl (a, 6); printf("x=%d\n", x);
}
int xxkl(int a[], int n)
{
    int i, x=a [0], max=a [0];
    // 向下补充内容，用一个 for 循环实现
    return max,
}
```

```
for(i=1; i<n; i++)  
    if(a[i]>max) max=a[i]
```

35. 补充完整下面 `xxk2` 函数定义，假定函数参数表中 `a` 的值小于等于 `b`，函数功能是求出返回 `a` 到 `b` 之间（包含 `a` 和 `b` 值在内）所有偶数之和。

```
int xxk2(int a, int b)  
{
```

```
    int i, sum=0;
```

```
    // 向下补充内容，用一个 for 循环实现
```

```
return sum;
```

35.

```
for(i=a; i<=b; i++)  
    if(i%2==0) sum+=i;
```

国家开放大学 2020 年秋季学期期末统一考试
C 语言程序设计试题

2021 年 1 月

一、单项选择题(把合适的选项编号填写在括号内。每小题 3 分,共 42 分)

1. 在每个 C 语言程序中都必须包含有这样一个函数,该函数的函数名为()。

- A. main
- B. MAIN
- C. name
- D. function

2. 用于输出表达式值的标准输出函数是()。

- A. scanf()
- B. print()
- C. printf()
- D. output()

3. 由 C 语言源程序文件编译而成的目标文件的扩展名为()。

- A. Cpp
- B. exe
- C. obj
- D. C

4. 运算符优先级最高的是()。

- A. ()
- B. =
- C. +
- D. <

5. 已知 x 的初值为 15,则下列各表达式中的最大值为()。

- A. x++
- B. ++x
- C. X--
- D. --x

6. for 循环语句能够被改写为()。

- A. 复合语句
- B. if 语句.
- C. switch 语句
- D. while 语句

7. 在一个数组中,数组元素 a[i]前面的元素个数为()。

- A. i
- B. i+1
- C. i-1
- D. 2*i

8. 假定二维数组的定义语句为“int * a[3][5];”,则该数组所占用的存储空间的字节数为()。

- A. 120
- B. 15
- C. 30
- D. 60

9. 对于一个二维字符数组 a[M][N],存储每个字符串的长度至多为()。

- A. M
- B. N
- C. M- 1
- D. N-1

10. 假定 a 为一个数组名, 则下面表达式中错误的是()。

- A. a[i]
- B. *a++
- C. *a
- D. *(a+1)

11. 假定一个函数的原型语句为“int ff(int x);”, 一个整型变量为 a, 则下面函数调用表达式不正确的是()。

- A. ff(*a)
- B. f f(a)
- C. ff(a+10)
- D. ff(3)

12. 假定要访问一个结构指针变量 x 所指对象中的数据成员 a, 则表示方法为()。

- A. x.a
- B. x->a
- C. x(a)
- D. x{a}

13. 标准输入设备键盘的文件流标识符是()。

- A. stdin
- B. stdout
- C. stderr
- D. stdio

14. 从一个文本文件中读取一个字符的系统函数为()。

- A. fputc()
- B. fgets()
- C. fputs()
- D. fgetc()

二、是非判断题(根据叙述正确与否在其后面的括号内打对号“√”或叉号“X”。每小题 2 分, 共 30 分)

15. 在 C 语言字符集中, 包含有全部 26 个英文大写字母和对应的小写字母。(√)

16. 一个 C 语言程序只能包含一个用户头文件。(X)

17. 定点数既有双精度表示, 又有单精度表示。(√)

18. 表达式(float)25/4 的值为 6。(X)

19. 关系表达式(x!=0)的等价表达式为(! x)。(X)

20. while 循环是先执行循环体, 然后进行循环条件判断。(X)

21. continue 只能使用在任一种循环语句的循环体中。(√)

22. 在二维数组的定义语句中, 可以给数组中每个元素赋初值。(√)

23. 在 C 语言中, 在定义一个字符数组时, 不能利用一个字符串进行初始化。(X)

24. 在定义指针变量的语句“int * p, pp;”中, p 和 pp 具有不同的数据类型。(√)

25. 进行动态存储分配的 malloc() 函数带有一个参数。(√)

26. 在一个函数定义中, 函数体是一条简单语句。(X)

27. 在结构类型的定义中, 结构类型名在关键字 struct 和定义体之间。(√)

28. 访问结构成员访问运算符只有一种方式, 即使用点运算符。(X)

29. 在一个磁盘数据文件的文件名中, 文件主名是必须的, 扩展名可任选使用。(√)

三、程序填空题(分析程序后把合适的内容填写在括号内。每小题 5 分, 共 20 分)

30. 执行下面程序的输出结果为()

```
#include<stdio. h>
void main() {
int x= 5, y=0;
switch(2*x- 3) {
case4: y+=x; break;
case7: y+=2* x+1; break;
case 10: y+=3# x; break;
```



```
}
printf("y= %d\n", y);
}
```

30. y=11

31. 执行下面程序的输出结果为()。

```
# include<stdio. h>
void main() {
int i=0, s=0;
while(s<30) {i+=2; s+=i*i;}
printf("s= %d\n", s);
}
```

31. s= 56

32. 执行下面程序的输出结果为()。

```
# include<stdio. h>
void main() {
int a[8]= {10, 8, 16, 15, 9, 21, 7, 16};
int i, x= a[0];
for(i=1; i<8; i++)
if(a[i]<x) x= a[i];
printf("x= %d\n", x);
}
```

32. x=7

33. 执行下面程序的输出结果为()。

```
# include<.stdio. h>
void main() {
int a[3][3]= {{3, 8, 6}, {5, 9, 2}, {8, 5, 12}};
int i, j, s=0;
for(i=0; i<3; i++)
for(j=0; j<3; j++)
if(a[i][j]%3==0) s+=a[i][j];
printf("s= %d\n", s);
}
```

33. s=30

四、编程题(按题目要求编写程序或函数。每小题4分,共8分)

34. 按照"int FF(int a[], int n)"的函数声明,补充完整下面的递归函数的定义,求出数组 a 中所有 n 个元素之积并返回。

```
int FF(int a[], int n)
{
if(n<=0) {printf("n 值非法\n"), exit(1);}
}
```

34. int FF(int a[], int n)

```
{
if(n<=0) {printf("n 值非法\n"), exit(1);}
if(n==1) return a[0]; //2分
else return a[n-1]* FF(a, n-1); //2分
}
```

35. 补充完善下面的一个主函数, 假定函数体中定义的整数变量 a 和 b 的取值范围分别为 $6 \leq a \leq 50$, $10 \leq b \leq 30$, 求出满足不定方程 $3a+2b=120$ 的全部整数组解。如 (20, 30) 就是其中的一组解。

```
void main()
```

```
{  
int a,b;  
}
```

```
35. void main()
```

```
{  
int a,b;  
for(a=6;a<=50; a++) //1分  
for(b= 10;b<= 30;b++) //2分  
if(3 * a+2* b = 120) printf("(d, %d)\n" , a,b) ; //1分  
}
```

一. 单项选择题(把合适的选项编号填写在括号内。每小题 3 分,共 42 分)

1. 在 C 语言中,一条简单语句的结束符是()。

A. 逗号

B. 冒号

C. 分号

D. 空格

2. 一个程序文件开始使用的每条预处理命令,其首字符必须是()。

A. @

B. #

C. \$

D. %

3. 用于从键盘上为变量输入值的标准输入函数是()。

A. printf()

B. print()

C. scanf()

D. output()

4. float 类型的长度为()。

A. 1

B. 2

C. 4

D. 8

5. 运算符优先级最高的是()。

A. &&

B. []

C. ++

D. /

6. 设 x 和 y 均为逻辑值,则 x && y 为真的条件是()

A. 它们均为真

B. 其中一个为真

C. 它们均为假

D. 其中一个为假

7. 在循环语句“for(i=1; i<10; i+=2) S;”中,循环体 s 被执行的次数为()。

A. 10

B. 6

C. 4

D. 5

8. 假定有一个定义语句为“int a[10]= {3, 4, 2, 8, 6} ;”,则元素 a[3]的值为()。

A. 4

B. 2

C. 8

D. 6

9. 对于一维字符数组 a[N],用来存储一个字符串的长度至多为()。

A. N-2

B. N

C. N+1

D. N-1

10. 一个指针类型的简单变量占用内存中的字节数为()。

A.2 B.4 C.8 D.16

11. 已知“int b[10]; int*pb;”,则下面不正确的赋值语句为()。

- A. pb=b;
- B. pb= &b[0];
- C. pb=b+2;
- D. pb= b[5]; .

12. 假定一个函数原型语句为“int f1(int a[],int n);”,与数组参数等价的表示为()。

- A. int**a
- B. int a
- C. int& a
- D. Int* a

13. 与结构成员访问表达式 p->name 等价的表达式为()。

- A. p. name
- B. (*p). name
- C. *p. name
- D. *(p-> name)

14. 在C语言中,关闭一个数据文件的系统函数为()。

- A. fclose()
- B. fopen()
- C. fread()
- D. fwrite()

二、是非判断题(根据叙述正确与否在其后面的括号内打对号“√”或叉号“X”。每小题2分,共30分)

- 15. 在C语言程序中,有两种使用注释语句的方法。(√)
- 16. 常数3.26是双精度浮点数。(X)
- 17. 表达式(int)14.6%5的值为4。(√)
- 18. 关系表达式(x!=0)的等价表达式为(x)。(√)
- 19. while循环是先执行循环体,然后进行循环条件判断。(X)
- 20. 在一维数组的定义语句中,数组名后带有一对中括号。(√)
- 21. 字符串不允许为空,至少需要包含一个字符。(X)
- 22. 有一条语句为“char s2[4]=”abcd”;”,s2数组长度的定义是合适的。(X)
- 23. 已知“int a[10], *p=a;”,则进行p++运算是允许的。(√)
- 24. 函数定义格式中的参数表被称为实参表。(X)
- 25. 在C语言程序中,对于递归函数和非递归函数,其函数头部无区别标志。(√)
- 26. 在结构类型的定义中,其中的数据成员可以是本身类型的直接对象。(X)
- 27. 在一个链表的结点结构中,必然包含有一个指向自身结点类型的指针域。(√)
- 28. 在一个磁盘数据文件的文件名中,文件主名和扩展名都是必须的,不可省略。(X)
- 29. 对二进制文件进行读和写操作将使用同一个系统函数。(X)

三、程序填空题(分析程序后把合适的内容填写在括号内。每小题5分,共20分)

30. 执行下面程序的输出结果为(y=4

```
#include<stdio. h>
void main() {
int x=5,y=0;
switch(2# x+3) {
case4: y +=x; break; .
case 7: y+=2* x+1; break;
case 10: y+=3* x; break;
default: y+=x- 1;
}
print("y= %d\n" , y);
}
```

31. 执行下面程序的输出结果为 (s= 30)。

```
# include<stdio. h>
void main() {
int x= 12, s=0;
do {s+=x; x-=3;} while(x>0);
printf("s= %d\n" , s);
```

32. 执行下面程序的输出结果为 (47)。

```
# include<stdio. h>
# define N 8
void main() {
int a[N]={3, 5, 8, 10, 15, 20, 32 , 66};
int i, x;
for(i=0; i<N/2; i++) {
X=a[i]; a[i]=a[N-1-i]; a[N-1-i]=x;
}
printf(" %d\n" , a[1]+a[3]);
}
```

33. 执行下面程序的输出结果为 (x=8)。

```
# include<stdio. h>
void main() {
int a[3][3]= {{13, 18, 16} , {15, 19, 12). {8, 15, 22}}};
int i, j, x= a[0][0];
for(i=0; i<3; i++)
for(j=0; j<3; j++)
if(a[i][j]<x) x=a[i][j];
printf("x= %d\n" , x);
}
```

四、编程题(按题目要求编写程序或函数。每小题 4 分, 共 8 分)

34. 补充完整下面的函数定义, 要求返回二维数组 a[m][n] 中所有元素的平均值。假定在计算过程中采用变量 s 存放累加值, 采用 i 和 j 作为扫描数组的循环变量。

```
double Mean(double a[][N], int m, int n)
{
int i, j;
double s≈0.0;
//在下面添上合适的 for 双重循环语句
return s/(m * n);
}
```

```
34. for(i=0; i<m; i++) . //1分
for(j=0; j<n; j++) //1分
s+ = a[i][j]; //2分
```

35. 补充完整下面的函数定义, 利用 for 循环计算 $1+2^1+2^2+\dots+2^n$ 的值, 最后返回计算结果。假定计数变量用 i 表示, 每次累乘 2 的变量用 p 表示, 每次累加一个数据项值的变量用 sum 表示。

```
int FF(int n)
{
inti, p=1, sum=1;
//在下面一行的后面补上 for 循环语句的语句体
for(i=1; i<=n; i++)_____
return sum;
}
```

```
35. {p*= 2; sum+=p;} //4分
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/778042137017006104>