

# 移动APP开发基础-常州信息职业技术学院-中国大学MOOC慕课答案

## 课堂测验

1、单选题：以下品牌是市面上主流的中国Android终端品牌？（A）

选项：

- A、华为
- B、谷歌
- C、三星
- D、索尼

参考：【**华为**】

2、单选题：Android开发者，开发时经常使用以下哪种编号选择不同的Android开发版本？（）

选项：

- A、Android版本号
- B、API编号
- C、Android代号
- D、Android Studio版本号

参考：【**API编号**】

3、单选题：Android终端中，有一些特殊应用需要获取Root权限才能工作，其本质是需要操作以下哪一层（）。

选项：

- A、应用程序层
- B、应用框架层
- C、Linux内核层
- D、系统库层

参考：【**Linux内核层**】

4、单选题：目前最为主流的Android开发环境是（）？

选项：

- A、Android Studio
- B、Eclipse
- C、Visual Studio
- D、App Inventor

参考：【**Android Studio**】

5、单选题：以下哪些终端可以使用Android操作系统（D）？

选项：

- A、电视
- B、平板
- C、车载智能装置
- D、以上均可

参考：【**以上均可**】

6、单选题：以下哪个是非开源的操作系统（）？

选项：

- A、Linux
- B、Ubuntu
- C、iOS
- D、Red Hat

参考：【**iOS**】

7、判断题：Android是一款开源的操作系统，所以大家可以免费使用它。

选项：

- A、正确
- B、错误

参考：【**错误**】

8、判断题：Android的四层架构中，对于普通APP的开发者来说，可以重点关注应用框架层和应用程序层。

选项：

A、正确

B、错误

参考：【正确】

9、填空题：Android是一种基于内核的自由且开放源码的操作系统。

参考：【Linux】

10、填空题：Android系统的四层架构分别是。

参考：【Linux内核、系统库、应用框架层、应用程序层##%\_YZPRLFH\_%##Linux内核，系统库，应用框架层，应用程序层】

11、填空题：在包括Android在内的很多操作系统，为了将复杂的功能架构变得清晰，经常会采用架构。

参考：【分层##%\_YZPRLFH\_%##层次】

## 任务1-单元作业

### 任务1-单元测验

1、单选题：Android四层架构中，应用框架层使用的是什么语法？（）

选项：

A、C

B、C++

C、Java

D、Android

参考：【Java】

2、单选题：Android四层架构中，系统库层使用的是什么语法？（）

选项：

A、VB

B、C/C++

C、Java

D、Android

参考：【C/C++】

3、单选题：应用程序员编写的Android应用程序，主要是调用（）提供的接口进行实现。

选项：

A、应用程序层

B、应用框架层

C、应用视图层

D、系统库层

参考：【应用框架层】

4、单选题：Android Studio使用了很多组件，其中（）是用来构建项目工程的。

选项：

A、Gradle

B、Android虚拟机

C、Build Tools

D、Android SDK

参考：【Gradle】

5、单选题：要在命令行下使用adb shell命令，应将（）目录添加到系统Path环境变量中？

选项：

A、C:\Users\Administrator\AppData\Local\Android\Sdk\bin

B、C:\Users\Administrator\AppData\Local\Android\Sdk\platforms

C、C:\Users\Administrator\AppData\Local\Android\Sdk\build-tools

D、C:\Users\Administrator\AppData\Local\Android\Sdk\platform-tools

参考：【C:\Users\Administrator\AppData\Local\Android\Sdk\platform-tools】

6、单选题：如果在Android Studio中打开Android项目后，发现打开Activity布局文件后，不能显示布局预览视图，此时应将styles.xml文件中Activity的基样式修改为（）？

选项：

- A、 style name=AppTheme parent=Theme.AppCompat.Light.DarkActionBar
- B、 style name=AppTheme parent= Theme.AppCompat.Dialog
- C、 style name=AppTheme parent=Base.Theme.AppCompat.Light.DarkActionBar
- D、 style name=AppTheme parent=Theme.AppCompat.NoActionBar

参考：【[style name=AppTheme parent=Base.Theme.AppCompat.Light.DarkActionBar](#)】

7、单选题：在Android Studio中，缺省的gradle wrapper文件放置在（）目录下？

选项：

- A、 C:\Users\Administrator\gradle\wrapper\dists
- B、 C:\Users\Administrator\gradle\workers
- C、 C:\Users\Administrator\gradle\caches
- D、 C:\Users\Administrator\gradle\daemon

参考：【[C:\Users\Administrator\gradle\wrapper\dists](#)】

8、单选题：存放Android虚拟机及其相关文件的目录是（）？

选项：

- A、 C:\Users\Administrator\gradle
- B、 C:\Users\Administrator\eclipse
- C、 C:\Users\Administrator\AppData\Local\Android\Sdk
- D、 C:\Users\Administrator\android

参考：【[C:\Users\Administrator\android](#)】

9、单选题：Android Studio安装后，存放Android SDK文件的目录是（）？

选项：

- A、 C:\Users\Administrator\gradle
- B、 C:\Users\Administrator\eclipse
- C、 C:\Users\Administrator\AppData\Local\Android\Sdk
- D、 C:\Users\Administrator\android

参考：【[C:\Users\Administrator\AppData\Local\Android\Sdk](#)】

10、单选题：要设置Android Studio开发环境的字体与字号，应在（）设置？

选项：

- A、 菜单→Settings→AppearanceBehavior→Appearance
- B、 菜单→Settings→AppearanceBehavior→System Settings→Android SDK
- C、 菜单→Settings→Editor→General→Code Completion
- D、 菜单→Settings→Editor→Font

参考：【[菜单→Settings→Editor→Font](#)】

11、单选题：要设置Android Studio的主题风格，应在（）设置？

选项：

- A、 菜单→Settings→AppearanceBehavior→Appearance
- B、 菜单→Settings→AppearanceBehavior→System Settings→Android SDK
- C、 菜单→Settings→Editor→General→Code Completion
- D、 菜单→Settings→Editor→Font

参考：【[菜单→Settings→AppearanceBehavior→Appearance](#)】

12、单选题：要设置Android Studio的代码补全功能，应在（）设置？

选项：

- A、 菜单→Settings→AppearanceBehavior→Appearance
- B、 菜单→Settings→AppearanceBehavior→System Settings→Android SDK
- C、 菜单→Settings→Editor→General→Code Completion
- D、 菜单→Settings→Editor→Font

参考：【[菜单→Settings→Editor→General→Code Completion](#)】

13、单选题：Android Studio中，要设置开发时使用的Android SDK版本，应在（）？

选项：

- A、菜单→Settings→AppearanceBehavior→Appearance
- B、菜单→Settings→AppearanceBehavior→System Settings→Android SDK
- C、菜单→Settings→Editor→General→Code Completion
- D、菜单→Settings→Editor→Font

参考：【**菜单→Settings→AppearanceBehavior→System Settings→Android SDK**】

14、单选题：Android Studio中，要查看使用的Gradle插件的版本，应在（）文件中查看？

选项：

- A、gradle-wrapper.properties
- B、gradle.properties
- C、build.gradle(Module)
- D、build.gradle(Project)

参考：【**build.gradle(Project)**】

15、单选题：如果你的电脑是16G内存，安装的是WIN10操作系统，应下载安装（）版本的Android Studio安装文件。

选项：

- A、Linux操作系统
- B、Mac操作系统
- C、Windows操作系统（64位）
- D、Windows操作系统（32位）

参考：【**Windows操作系统（64位）**】

16、单选题：以下哪个组件不属于Android Studio的安装范围（）。

选项：

- A、Android虚拟机
- B、编译工具
- C、Eclipse
- D、Android SDK

参考：【**Eclipse**】

17、单选题：创建Android项目时，（）代表了新建APP的包名。

选项：

- A、Application name
- B、Company domain
- C、Project location
- D、Package Name

参考：【**Package Name**】

18、判断题：Android是一种基于Linux内核的移动操作系统，为了保护知识产权，源码不对外开放。

选项：

- A、正确
- B、错误

参考：【**错误**】

19、判断题：Android是目前市面上，移动终端占比最高的操作系统。

选项：

- A、正确
- B、错误

参考：【**正确**】

20、判断题：作为Android初级开发者，我们所开发的APP一般位于应用程序层。

选项：

- A、正确
- B、错误

参考：【**正确**】

21、判断题：借助Android虚拟机，我们可以在开发电脑上模拟移动终端，并可以进行程序运行和调试。

选项：

A、正确

B、错误

参考：【**正确**】

22、判断题：Android虚拟机有很大的局限性，它仅仅能模拟手机终端的运行。

选项：

A、正确

B、错误

参考：【**错误**】

23、填空题：Android是一种基于（ ）内核的自由且开放源码的操作系统。

参考：【**Linux**】

24、填空题：在Android智能终端中，有很多应用如拍照软件、联系人管理软件，它们都属于Android的（ ）层。

参考：【**应用程序###%\_YZPRLFH\_%##Applications###%\_YZPRLFH\_%##Application**】

25、填空题：为了让程序员更加方便的运行调试程序，Android提供了（ ），可以方便的将程序运行其上，而不要实际的移动终端。

参考：【**模拟器###%\_YZPRLFH\_%##虚拟设备**】

26、填空题：安装Android开发环境，我们首先需要安装（ ）。

参考：【**JDK**】

27、填空题：启动Android模拟器时，如果提示“Incompatible HAXM module”，此时应该（ ）。

参考：【**更新Intel x86 Emulator Accelerator的版本###%\_YZPRLFH\_%##升级Intel x86 Emulator Accelerator的版本**】

28、填空题：若在安装Intel x86 Emulator Accelerator时，提示“Intel Virtual Technology未开启”，此时应该（ ）

参考：【**进入 打开 电脑 BIOS 设置 Intel Virtual Technology Enable**】

29、填空题：Android APP中的一个界面称为。

参考：【**Activity**】

30、填空题：Android APP中界面的展示布局称为。

参考：【**Layout**】

## 课堂测验

1、单选题：AndroidStudio项目中，Java源代码文件存放在（ ）目录下。

选项：

A、src/main/res

B、src/main/java

C、libs

D、build

参考：【**src/main/java**】

2、单选题：AndroidStudio项目中，各类资源文件存放在（ ）目录下。

选项：

A、src/main/res

B、src/main/java

C、libs

D、build

参考：【**src/main/res**】

3、单选题：Android Studio项目中，布局资源文件存放的目录是（ ）。

选项：

A、res/values

B、res/menu

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/795004010244011044>