

青少年软件编程（Python）等级考试试卷附答案（一级）

分数：100 题数：37

一、单选题(共 25 题，每题 2 分，共 50 分)

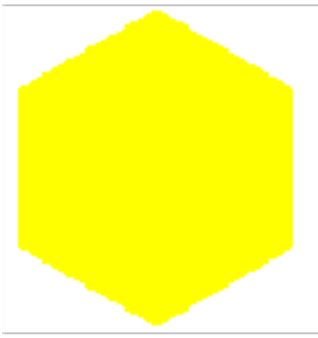
1. 执行语句 `print(10==10.0)` 的结果为？（ ）
 - A. 10
 - B. 10.0
 - C. True
 - D. False
2. 执行语句 `y=4**3` 后，变量 `y` 的值为？（ ）
 - A. 0
 - B. 12
 - C. 64
 - D. 81
3. 执行 `(2*3)/(9-3*2)` 输出的结果是什么？（ ）
 - A. 1
 - B. 2.0
 - C. 2
 - D. 1.0
4. `print(12.34-1.34)` 的输出结果是？（ ）
 - A. 11
 - B. 11.0
 - C. 11.00
 - D. 12.34-1.34
5. 已知变量 `a=2`，`b=3`，执行语句 `a%=a+b` 后，变量 `a` 的值为？（ ）
 - A. 0
 - B. 2
 - C. 3
 - D. 12
6. Turtle 库中，画笔绘制的速度范围为？（ ）
 - A. 任意大小
 - B. 0 到 10 之间的整数（含 0 和 10）
 - C. 1 到 10 之间的整数（含 1 和 10）
 - D. 0 到 100 之间的整数（含 0 和 100）

13. 在 turtle 库中的指令，以下哪个不会使得海龟发生位置移动变化的？（ ）
- A. 在 turtle 库中的指令 forward（ ）
 - B. 在 turtle 库中的指令 goto（ ）
 - C. 在 turtle 库中的指令 setup（ ）
 - D. 在 turtle 库中的指令 home（ ）
14. 下列哪个函数的功能是将字符串和数字转换成整数？（ ）
- A. float
 - B. int
 - C. round
 - D. ord
15. Turtle 库中，用于将画笔移动到坐标 (x,y) 位置的命令是？（ ）
- A. turtle.go(y,x)
 - B. turtle.go(x,y)
 - C. turtle.goto(x,y)
 - D. turtle.goup(x,y)
16. 以下哪个变量命名不符合 Python 规范？（ ）
- A. 语言='Python'
 - B. _language='Python'
 - C. language='Python'
 - D. .language='Python'
17. 以下哪个不是 Python 开发工具？（ ）
- A. idle
 - B. jupyter
 - C. shell
 - D. pycharm
18. 下列代码运行的结果是？（ ）
- ```
a=0
b=False
print(a==b)
```
- A. 0
  - B. False
  - C. True
  - D. error

19. 要抽出一个三位数的个位上的数字，如三位数 479，可以输入以下哪个代码可以获得其中的个位数上的 9？（ ）

- A. `print(479%10//10)`
- B. `print(479//10//10)`
- C. `print(479%10%10)`
- D. `print(479//10%10)`

20. 下面图形最有可能是哪个选项的代码执行后的效果？（ ）



---

A. 

```
import turtle
turtle.pensize(5)
turtle.begin_fill()
turtle.color('red')
turtle.fillcolor('yellow')
turtle.circle(50,steps=6)
turtle.end_fill()
turtle.hideturtle()
```

---

B. 

```
import turtle
turtle.pensize(5)
turtle.color('red')
turtle.begin_fill()
turtle.fillcolor('yellow')
turtle.circle(50,steps=6)
turtle.end_fill()
turtle.hideturtle()
```

---

C. 

```
import turtle
turtle.pensize(5)
turtle.fillcolor('red')
turtle.begin_fill()
turtle.color('yellow')
turtle.circle(50,steps=6)
```

```
turtle.end_fill()
turtle.hideturtle()
```

---

```
import turtle
turtle.pensize(5)
turtle.begin_fill()
D. turtle.color('red','yellow')
turtle.circle(50,steps=6)
turtle.end_fill()
turtle.hideturtle()
```

---

21. 海龟作图中，默认的海龟方向的朝向是？（ ）

- A. 朝左
- B. 朝右
- C. 朝上
- D. 朝下

22. `print(2*3>4*2 or "121">"12" and 7 % 3==4 % 3)` 结果是？（ ）

- A. False
- B. True
- C. 3
- D. 4

23. 在 `turtle` 库中的指令，以下哪条指令与颜色无关的？（ ）

- A. 在 `turtle` 库中的指令 `fillcolor()`
- B. 在 `turtle` 库中的指令 `penclor()`
- C. 在 `turtle` 库中的指令 `color()`
- D. 在 `turtle` 库中的指令 `penup()`

24. 下列代码的运行结果是？（ ）

```
print('a' < 'b')
```

- A. a
- B. b
- C. True
- D. False

25. Turtle 库中，设置画粗细的命令是？（ ）

- A. turtle.pensize()
- B. turtle.penwidth()
- C. turtle.penpoint()
- D. turtle.pencolor()

二、判断题(共 10 题，每题 2 分，共 20 分)

26. Python 文件的后缀名可以使 .py 和 .pyw。

正确          错误

27. Python 代码语句：

```
s=23.4
```

```
t=int(s)+1
```

那么 print(t)的结果为 24.4。

正确          错误

28. 在 Python 中，          请输入          ，运行后如果输入 3+8，则返回结果为 11。

正确          错误

29. as , is , class 是 Python 中常用保留字，不可以作为变量名。

正确          错误

30. 当启动 IDLE时，默认打开的是交互式编程环境，如果要编写连续的程序，需要使用脚本式编程环境，在 IDLE中菜单栏中选择 File→New File新建打开。

正确          错误

31. 使用三层双引号或三层单引号都可以做多行注释。

正确          错误

32. Turle 库中，turtle.backward(200)          和 turtle.forward(-200)          的使用效果是一样的。

正确          错误

33. 语句 m+=n的意义是 m=m+n

正确          错误

34.

```
turtle.circle(120,steps=3)
```

可以画出一个边框为红色，里面填充颜色为蓝色的三角形。

正确      错误

35. `int(6.9)`运行结果是 7。

正确      错误

三、编程题(共 2 题, 共 30 分)

36. 计算题: (10 分)

时间转换: 输入一个总秒数, 计算是几小时几分钟几秒, 并一行输出。

要求:

- a) 输入一行, 一个整数, 表示总秒数;
- b) 输出一行, 三个整数, 表示小时、分钟、秒, 每两个数之间用一个空格隔开。

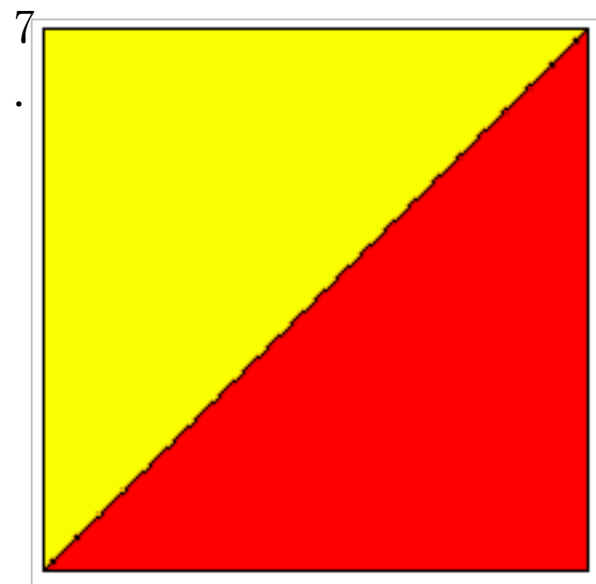
输入样例:

7201

输出样例:

2 0 1

绘制如下图形:



1. 画一个由两个直角三角形组成的正方形, 边长为 180 像素;
2. 左上三角形填充为黄色, 右下三角形填充为红色; 如上图;
3. 设置画笔速度为 1, 线条为黑色;
4. 画图结束, 隐藏并停止画笔。

青少年软件编程（Python）等级考试试卷（一级）

分数：100 题数：37

一、单选题(共 25 题，每题 2 分，共 50 分)

1. 执行语句 `print(10==10.0)` 的结果为？（ ）

- A. 10
- B. 10.0
- C. True
- D. False

试题编号：20200319-fjn-025

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

2. 执行语句 `y=4**3` 后，变量 `y` 的值为？（ ）

- A. 0
- B. 12
- C. 64
- D. 81

试题编号：20200319-fjn-029

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：

3. 执行 `(2*3)/(9-3*2)` 输出的结果是什么？（ ）

- A. 1
- B. 2.0
- C. 2
- D. 1.0

试题编号：2020-3-31-llc-35

试题类型：单选题



标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

4. `print(12.34-1.34)` 的输出结果是？（ ）

- A. 11
- B. 11.0
- C. 11.00
- D. 12.34-1.34

试题编号：20200415-ny-004

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

5. 已知变量 `a=2`，`b=3`，执行语句 `a%=a+b`后，变量 `a` 的值为？（ ）

- A. 0
- B. 2
- C. 3
- D. 12

试题编号：20200403-fjn-013

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：较难

试题解析：

6. `Turtle` 库中，画笔绘制的速度范围为？（ ）

- A. 任意大小
- B. 0 到 10 之间的整数（含 0 和 10）
- C. 1 到 10 之间的整数（含 1 和 10）
- D. 0 到 100 之间的整数（含 0 和 100）

试题编号：20200403-fjn-028

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：

评价描述：

7. `print("a"+'b'*2)`  )



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/798002075107006023>