

《电子商务实务》课程建设总结报告

专业代码: 620405

学院专业编码: 1001001

制(修)订系: 计算机应用技术系_

责任人: 王蓓

目录

| 一 、 | 建设概述 | 2 |
|------------|------------|----|
| _, | 课程设计 | 2 |
| | (一)课程任务设计 | 2 |
| | (二)评分设计 | 5 |
| | (三)教学环境设计 | 8 |
| | (四)教学过程设计 | 9 |
| | (五)学习情境设计 | 9 |
| 三、 | 建设内容 | 19 |
| | (一) 教材建设 | 19 |
| | (二)多媒体课件建设 | 21 |
| | (三)课程标准建设 | 22 |
| | (四)案例库建设 | 22 |
| | (五)网站建设 | 22 |
| 四、 | 附件 | 24 |

一、建设概述

基于电子商务业务流程的课程体系,建设《电子商务实务》优质核心课程,课程标准充分体现与国家劳动与社会保障部电子商务认证的融合。核心课程的建设主要包括教学内容设计、教学模式的改革,课程标准的制定,特色教材的编写,网络平台的搭建等。核心课程以企业项目或任务为载体,设计课程学习任务、学习领域和学习情境。

二、课程设计

(一)课程任务设计

| 学习 | | | 学时分配 | 1 | |
|------|--|---|-----------|-------------------|--|
| 单元编号 | 学习任务 | 学习要求 | 一体化 学时 | 实 践 备注 比 例 (%) | |
| 1 | (1) 亚马逊网上书店案例分析 (2) 海尔电子商务发展策略分 析 | 务的形成与全球发展 (2)能够认识电子商 务是一种新的商务模式 (3)能够掌握利用电 子商务的手段加快企业 发展,推动社会进步的 商务思维方式 | 4 | 100% | |
| 2 | (1) 网上银行的申请和使用 (2) 支付宝的申请和使用 (3) 财付通的申请和使用 | (1)能够了解网上银行的业务流程 (2)能够掌握网上银行的申请过程 (3)能够利用网上银行进行财务查询、在线转账、在线缴费等业务 (4)能够掌握支付宝的使用流程 | 4 | 100% | |

| | | (5)能够掌握支付宝的申请 (6)能够利用支付宝进行交易 (7)能够掌握财富通的使用流程 (8)能够掌握财富通的申请 (9)能够利用财富通进行交易 | | |
|---|--|--|---|------|
| 3 | (1)卓越网网上购物 (2)淘宝网网上购物 | (1)能够在卓越网按交易流程购物 (2)体会在B2C网站购物的心情 (3)能够在淘宝网按交易流程购物 (4)体会在C2C网站购物的心情 | 4 | 100% |
| 4 | (1)在拍拍网开网上商店 (2)申请淘宝网店并销售商品 | (1) 能够成功申请拍拍店铺 (2) 能够管理店铺销售商品 (3) 能够成功申请淘宝店铺 (4) 能够管理店铺销售商品 | 4 | 100% |
| 5 | (1)阿里巴巴采购与批发操作流程 (2)阿里旺铺设置 (3)阿里巴巴竞价排名——网销宝 | (1)能够设置公司信息(2)能够发布供求信息(3)能够和客户谈生意(4)会申请诚信通会员(5)能够采购和销售(6)能熟练申请阿里旺铺(7)能熟练设置阿里旺铺(8)能够熟练申请使用网销宝(9)能够有效设置关 | 4 | 100% |
| 6 | (1)电子商务网站的筹备 (2)公司网站的整体规划 (3)静态页面的制作 (4)动态功能的实现 | 键词 (1)能够掌握电子商务 网站的基本知识 (2)能够按照需求完成 站点的筹备工作能够掌 握海上货物运输保险承 保的范围 | 4 | 100% |

- (3) 能够根据用户需 求完成站点结构规划
- (4) 能够完成页面布 局设计和风格设计
- (5) 能够掌握静态页 面制作的相关知识
- (6) 利用工具软件完 成静态页面的制作
- (7) 能够运用数据库
- (8) 能够应用动态脚 本技术完成规划的动态 功能
- (1) 能够掌握网络营 销的基本内涵和特点
- (2)能分析网络营销对 传统营销的冲击
- (3)能够设计网络市场 调查问卷
- (4) 能够撰写简单的 网上市场调研报告
- (5) 能够了解网络营 销产品策略
- (6) 能够了解网络营 销渠道策略
- (7) 能够了解网络营 销促销策略
- (8) 能够了解网络营 销价格策略
- (9) 能够掌握网络广 告的类型和特点
- (10) 能够制作网络广
- (11) 能够在网络上收 集相关商务信息
- (12) 能够整理收集到 网络商务信息
- (1)能够了解物流及物 流管理的基本概念和内
- (2)能够掌握物流的活 动要素
- (3)能够掌握电子商务 4 与物流的关系
- (4)能够掌握物流配送 的内涵, 了解物流系统 的构成

100%

8 (1) 企业物流活动分析

7

析

(2) 物流模式的比较选择

(1) 网络营销与传统营销的分

(2) 网上问卷调查 (3) 网络营销策略分析

(5) 商务信息收集

(4) 网络广告设计和制作

(3) 电子商务供应链设计

(4) 网上快递操作

| | | 式 | | |
|------------|-----------------|--------------|----|--------|
| | | (6) 能够了解供应链 | | |
| | | 与供应链管理的相关概 | | |
| | | 念 | | |
| | | - | | |
| | | (7) 能够掌握供应链 | | |
| | | 管理的内容与策略 | | |
| | | (8) 能够了解供应链 | | |
| | | 管理中的技术手段和现 | | |
| | | 代物流信息技术 | | |
| | | (9) 能够在网上进行 | | |
| | | 发货 | | |
| | | (10) 能够了解网络快 | | |
| | | 递的操作步骤 | | |
| 9 | (1) 数字证书的安装和使用 | (1)能够掌握电子商 | | |
| 3 | (2) 数字签名系统的安装和使 | 务安全要素 | | |
| | | | | |
| | 用 | (2) 应用数字证书技 | | |
| | | 术 | | |
| | | (3) 能分析公开密钥 | | |
| | | 密码体制下的文件保密 | | |
| | | 传输和数字签名 | | |
| | | (4) 能够应用数字签 | 4 | 100% |
| | | 名技术 | 4 | 100% |
| | | (5) 能够识别计算机 | | |
| | | 网络病毒的种类 | | |
| | | (6)能够掌握预防、检 | | |
| | | 测和清除计算机病毒的 | | |
| | | 方法 | | |
| | | (7) 能够应用防火墙 | | |
| | | 技术 | | |
| 10 | (1) 电子商务网站建设策划方 | (1)能够完成电子商 | | |
| 10 | 案 | 务网站的规划与设计 | | |
| | | (2)完成电子商务网 | | |
| | (2) 电子商务项目网上创业 | | | |
| | | 站的建立与后期运作 | 4 | 1.000/ |
| | | (3) 了解进行电子商 | 4 | 100% |
| | | 务项目创业的各项准备 | | |
| | | 工作 | | |
| | | (4) 完成网上创业项 | | |
| | | 目的设计与实施过程 | | |
| 11 | 复习 | | 2 | 0 |
| | 合计 | | 42 | 100% |
| , | \ \ | | | |
| (<u>_</u> |)评分设计 | | | |

(5) 能帮助企业开展 物流活动并根据企业实 际,选择合理的物流模 本课程考核采用形成性考核、平时成绩与期末试卷相结合的方式,其中形成性考核成绩占总分的30%,平时成绩占总分的10%,期末试卷成绩占总分的60%,课程总成绩为百分制,60分以上(包括60分)算合格。

1. 形成性考核的内容方法及评分标准

每班将分若干个小组,每个小组 6-7 人,每个小组选出一个组长,负责组织协调和总结工作。形成性考核成绩由两部分组成,一部分是小组成绩,占 30%,另一部分是自己的成绩,占 70%。形成性考核的内容如下:

| 序号 | 考评项目 | 考核内容 | 考核标准 | 分值 |
|----|-----------------|--|---|----|
| 1 | 认识电子商务 | 1. 阅读案例 2. 分组讨论 3. 代表发言 4. 总结案例 | 以小组成绩作为组内个人的成绩。以人员表现为评分标准。小组打分表现最佳最多的前2名评为3分,其次为3分,最末1名为3分,如果出现错误酌情扣分。小组成绩即为个人成绩。 | 3分 |
| 2 | 电子支付 | 1. 申请网上银行 2. 使用网上银行进行财务查询、 在线转账、在线缴费等业务 3. 在线注册支付宝账户 4. 使用支付宝进行交易收款、 交易付款等业务 5. 在线注册财付通账户 6. 利用财付通进行账户查询、 充值、提现、付款、收款等业 务 | 参与讨论基础分为1分,提 出建设性意见加1分,争取 到抢答机会加1分,回答正 确加1分。小组成绩即个人 成绩,演讲人及答辩出色者 酌情加分,但总分不得超过 3分。 | 3分 |
| 3 | 网上购物 | 1. 搜索商品 2. 放入购物车 3. 登录注册 4. 配送与支付 5. 提交订单 | 参与讨论基础分为1分,提 出建设性意见加1分,争取 到抢答机会加1分,回答正 确加1分。小组成绩即个人 成绩,演讲人及答辩出色者 酌情加分,但总分不得超过 3分。 | 3分 |
| 4 | C2C 网上开店 | 1. 登录与认证 2. 发布商品 3. 管理店铺 4. 发货评价 5. 使用拍拍助理 6. 开设网店 7. 发货操作 8. 评价和提现 | 参与讨论基础分为1分,提 出建设性意见加1分,争取 到抢答机会加1分,回答正 确加1分。小组成绩即个人 成绩,演讲人及答辩出色者 酌情加分,但总分不得超过 3分。 | 3分 |
| 5 | B2B 网上采购 与销售 | 1. 发布商业信息 2. 使用阿里诚信通 | | 3分 |

| | 3. 阿里巴巴网上采购 | |
|--|-------------|--|

| 1. 网络市场调查问卷的设计 | 6 电子商务 建设 | 1. 站点模块设计 2. 整体风格设计 3. 站点管理结构 4. 页面布局设计 | 参与讨论基础分为 1 分,提 出建设性意见加 1 分, 争取 到抢答机会加 1 分,回答正 确加 1 分。小组成绩即个人 成绩,演讲人及答辩出色者 酌情加分,但总分不得超过 3 分。 参与讨论基础分为 1 分,提 出建设性意见加 1 分,争取 到抢答机会加 1 分,回答正 确加 1 分。小组成绩即个人 成绩,演讲人及答辩出色者 酌情加分,但总分不得超过 3 分。 | |
|---|-----------|---|---|--|
| 8 电子商务物流管理 2. 分组讨论 3. 代表发言 4. 总结案例 出建设性意见加 1 分, 争取 到抢答机会加 1 分, 回答正确加 1 分。小组成绩即个人成绩,演讲人及答辩出色者酌情加分,但总分不得超过3分。 9 1. 数字证书的安装 2. 数字证书的使用 3. 数字签名系统的安装 4. 数字签名的应用 6. 杀毒软件的安装 7. 防火墙的安装 8. 杀毒软件的安装 8. 杀毒软件的应用 10. 防火墙功能的应用 10. 防火墙功能的应用 10. 防火墙功能的应用 11. 需求调研 2. 方案设计 3. 实施运作 以小组成绩作为组内个人的成绩。以人员表现为评分标准。小组打分表现最佳最多的前 2 名评为 3 分,其次为 2 分,最末 1 名为 1 分,如果出现错误酌情扣分。小组成绩即为个人成绩。 4. 数字签名的应用 5. 数字签名的应用 6. 杀毒软件的应用 10. 防火墙功能的应用 1. 需求调研 2. 方案设计 3. 实施运作 3. 实施运作 3. 实施运作 3. 实施运作 4. 总结案例 参与讨论基础分为 1 分,提出建设性意见加 1 分,争取到抢答机会加 1 分,回答正确加 1 分。小组成绩即个人成绩,演讲人及答辩出色者酌情加分,但总分不得超过 4. 成绩,演讲人及答辩出色者酌情加分,但总分不得超过 4. 成绩,演讲人及答辩出色者酌情加分,但总分不得超过 4. 成绩,演讲人及答辩出色者酌情加分,但总分不得超过 4. 成绩,演讲人及答辩出色者酌情加分,但总分不得超过 4. 成绩,如果以及答辩出色者酌情加分,但总分不得超过 4. 成绩,如果以及答案出色,如果以及答案出色,如果以及类别,如果以及答案出色,如果以及类别的,如果如此如果如果如果如果如果如果如果如果如果如果如果如果如果如果如果如果如果如 | 7 网络营销 | 2. 撰写网络市场调研报告 3. 网络广告的设计与制作 | 出建设性意见加1分,争取 到抢答机会加1分,回答正 确加1分。小组成绩即个人 成绩,演讲人及答辩出色者 酌情加分,但总分不得超过 | |
| 2. 数字证书的使用 3. 数字签名系统的安装 4. 数字签名的创建 5. 数字签名的创建 5. 数字签名的问用 6. 杀毒软件的安装 7. 防火墙的安装 8. 杀毒软件和防火墙的设置 9. 杀毒软件的应用 10. 防火墙功能的应用 1. 需求调研 2. 方案设计 3. 实施运作 如人员表现为评分标准。小组打分表现最佳最多的前2名评为3分,其次为2分,最末1名为1分,如果出现错误酌情扣分。小组成绩即为个人成绩。 参与讨论基础分为1分,提出建设性意见加1分,争取到抢答机会加1分,回答正确加1分。小组成绩即个人成绩,演讲人及答辩出色者酌情加分,但总分不得超过 | | 2. 分组讨论 3. 代表发言 | 出建设性意见加1分,争取 到抢答机会加1分,回答正 确加1分。小组成绩即个人 成绩,演讲人及答辩出色者 酌情加分,但总分不得超过 | |
| 2. 方案设计 3. 实施运作 电子商务项目规划和建设 2. 方案设计 3. 实施运作 到抢答机会加 1 分, 回答正确加 1 分。小组成绩即个人成绩,演讲人及答辩出色者酌情加分,但总分不得超过 | 1 9 1 | 2. 数字证书的使用 3. 数字签名系统的安装 4. 数字签名的创建 5. 数字签名的应用 6. 杀毒软件的安装 7. 防火墙的安装 8. 杀毒软件和防火墙的设置 9. 杀毒软件的应用 | 以小组成绩作为组内个人的成绩。以人员表现为评分标准。小组打分表现最佳最多的前2名评为3分,其次为2分,最末1名为1分,如果出现错误酌情扣分。小组成绩即为个人成绩。 | |
| 合计 30 分 | 规划和建设 | 2. 方案设计 3. 实施运作 | 出建设性意见加1分,争取 到抢答机会加1分,回答正 确加1分。小组成绩即个人 成绩,演讲人及答辩出色者 酌情加分,但总分不得超过 3分。 | |

2. 日常考核评分标准

日常考核占10分,考核内容及标准如下:

| 序号 | 考评项目 | 考核内容及标准 | 考评方法 | 分值 |
|----|------|-----------------------------------|-------------|-----|
| 1 | 组织纪律 | 缺勤一次扣1分,3次迟到(或早退)按一次缺勤计算,其他违纪酌情扣分 | 教师及组长评 定 | 2分 |
| 2 | 人际交往 | 积极参加讨论,乐于帮助他人有效学习 | 教师及组内评 定 | 2分 |
| 3 | 团队协作 | 积极参加小组活动,主动承担工作任务,能够提出合理化建议 | 组长评定 | 2分 |
| 4 | 竞争意识 | 主动回答问题,为小组争分 | 教师及组长评 定 | 2分 |
| 5 | 学习方法 | 积极参加网上讨论活动,主动开展自我学习 | 教师及组长评 定 | 2分 |
| 合计 | | | | 10分 |

3. 期末试卷考核内容及评分标准

期末试卷包括选择题、问答题和案例分析三大项。具体要求如下:

| 序号 | 题型 | 要求 | |
|----|---|------------------------|--|
| 1 | 选择题 | 这部分是客观题, 要求选择正确 | |
| 2 | 问答题 | 阐述简洁、清晰,会画业务流程图 | |
| 3 | 案例分析 | 能够运用知识,分析问题,解决问题,学以致用。 | |
| | 其他要求 | | |
| 4 | (1) 开卷考试,可以携带书本及其他纸介质参考资料。 (2) 卷面书写整齐,绘图正确,清晰。 | | |
| | (3) 严格遵守: | 学院教务考试制度,杜绝作弊、抄袭。 | |

(三) 教学环境设计

电子商务实验室设备配置参考标准

| <u> , </u> | | | |
|---|-------------|----------------------|-------------------|
| | | 硬件配置 | 软件配置 |
| | 己子商务 | 1、计算机 50 台 | 1、国家职业资格电子商务师实验室软 |
| 乡 | F 验室 | | 件 |
| | | 2、服务器1台、交换机3台 | 2、杀毒软件一套 |
| | | 3、投影仪1台 | 3、教学软件 |
| | | 4、主控制台1台 | |
| | | 机房应网络化并与 Internet 连接 | |

(四)教学过程设计

| 序号 | 阶段 | 步骤 | 教师 | 学生 |
|----|----|-------|--|------------------------|
| 1 | 准备 | 引入课程、 | 教师介绍本课程教学的组织方式、教学方法及课程目标。 介绍各学习环节的基本情况。 | 通过性格测试和职业倾 向测试分组,推选组长。 |

| | | | 通过性格测试和职业倾向测试,组织学生分组。 | |
|---|----------------|--------------------------------|-----------------------------|--|
| 2 | 学习设计 | 各小组通过 自主学习掌 握课程各项 目要求 | 教师以客户身份布置任务,提出具体要求。 | 学生按开发角色进行分工,以小组为单位,通过社会调研,采集真实数据,组长制定小组工作计划,按步骤实施。 |
| | | 1. 案例引入 | 教师介绍案例背景,提出矛盾所在。 | 学生分组讨论 |
| | | 2. 小组讨论 | 教师分析任务,引入相关知识,提供 资料来源。 | 学生查询、整理相关资料。小组内部讨论 |
| 3 | 案 例 分析 | 3. 班内讨论 | 教师引导学生找出解决问题的方法, 确定方案 | 各组竞争,演讲辩论小 组内讨论结果。 |
| | <i>J</i> J 171 | 4. 同步训练 | 教师演示讲解,通过教学做一体化完成核心任务。 | 学生模仿练习 |
| | | 5. 总结评价 | 教师评价各组的完成情况,将评价结 果反馈给学生。 | 学生总结记录 |
| 4 | 实施 总结 | 工作演示 | 教师充当检查者和评判者 | 学生总结汇报,小组间 进行比赛 |

(五) 学习情境设计

根据本课程的培养目标,以项目开发活动为载体确定 10 个学习情境,其具体内容如下:

学习情境1 认识电子商务

| 学习情境 | 认识电子商务 | 学时 | 4 | |
|-----------------------------------|--------|----|---|--|
| 能力目标 | | | | |
| 能够认识电子商务的形成与全球发展 | | | | |
| 能够认识电子商务是一种新的商务模式 | | | | |
| 能够掌握利用电子商务的手段加快企业发展,推动社会进步的商务思维方式 | | | | |

主要内容

- 1. 电子商务概述
- 2. 电子商务的分类
- 3. 电子商务的应用领域
- 4. 电子商务对社会的影响

| 5. 电子商务在我国的发展 | | | |
|---------------------------|---------------|--|--|
| 工作任务 (1)亚马逊网上书店案例分析 | | | |
| (2)海尔电子商务发展策略分析 | | | |
| 实训环境 | 教学资源 | | |
| 电子商务实验室、投影仪、教师计算机各1台, | 1. 相关案例 | | |
| 学生演讲台一个。 | 2. 课件 | | |
| | 3. 实验室软件 | | |
| 教学方法建议 | 教学组织形式 | | |
| 案例教学法。一是教师讲授典型案例,是学生更好的 | 1、以班级为单位的一体化教 | | |
| 了解企业; 另一是组织学生作案例, 促进学生发现问 | 学 | | |
| 题、思考问题以及解决问题。其实施过程是学生自由 | 2、以小组为单位参与教学 | | |
| 组队(3-5人),结合上课内容完成教师布置的案例, | | | |
| 并做成课件,并在课堂上用15分钟的时间进行阐述。 | | | |
| 学生非常积极的参与,效果良好。每次上课学生规模 | | | |
| 在 50 人左右。 | | | |
| 教师能力要求 | 考核方式 | | |
| 1. 具有组织能力 | 1. 以组为单位相互打分 | | |
| 2. 具有一定的实践经验 | 2. 小组方案演讲 | | |
| 备注 | | | |

以上内容仅为本文档的试下载部分,为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文,请访问:

https://d.book118.com/816123033051011010