

2024

全球手游市场洞察白皮书 ——发展中地区篇



01 发展中地区手游市场概览

- 地区手游下载量及收入表现
- 地区手游市场综合表现

02 拉美地区深度洞察

- 地区基本信息与手游市场表现
- 手游市场竞争格局与品类趋势
- 手游产品题材/画风/IP分布

03 东南亚地区深度洞察

- 地区基本信息与手游市场表现
- 手游市场竞争格局与品类趋势
- 手游产品题材/画风/IP分布

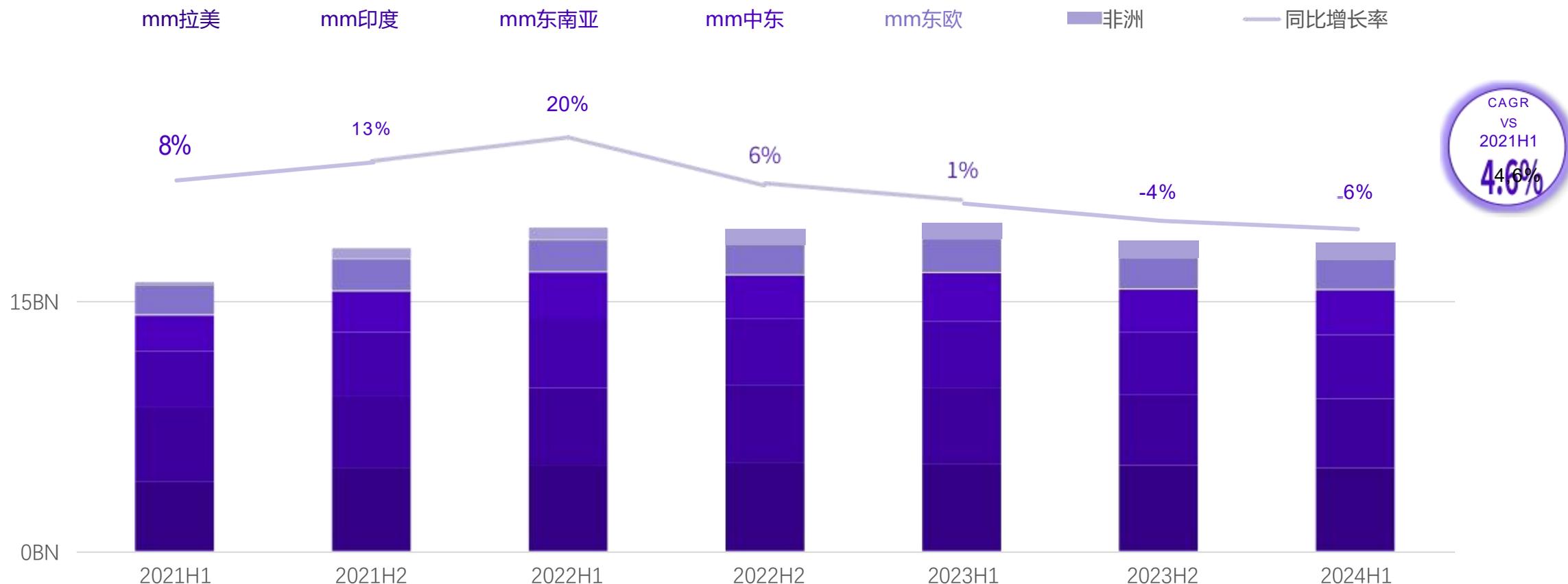
04 中东地区深度洞察

- 地区基本信息与手游市场表现
- 手游市场竞争格局与品类趋势
- 手游产品题材/画风/IP分布

01 发展中地区手游市场概览

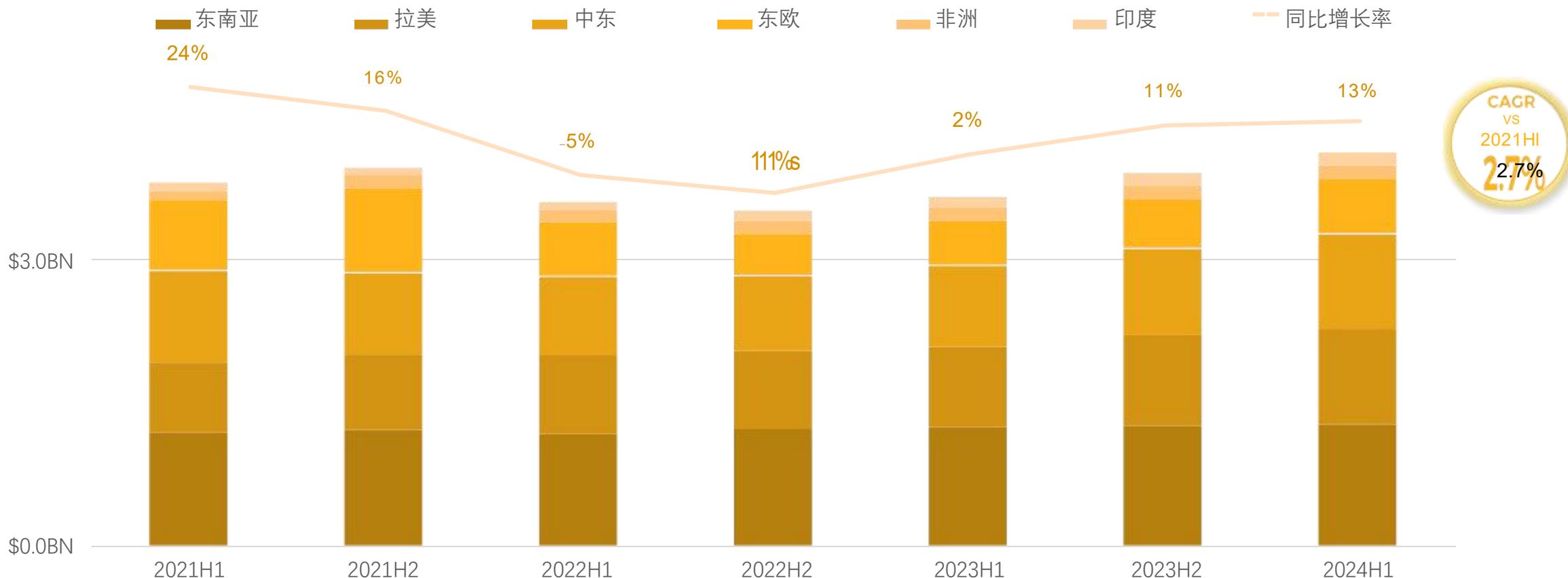
发展中地区手游下载量近三年年复合增长率为+4.6%，但近一年有小幅下滑，大多数发展中地区流量红利也在逐渐消退，获客竞争压力变大

发展中地区手游下载量及下载同比增速



发展中地区手游收入经历了2022年的下跌后在逐步回升中，近两个半年度的同比增速均超10%，展现出较强的变现潜力

发展中地区手游收入及收入同比增速



2024上半年发展中地区手游下载量占比达70%，但出现同比下降的情况；收入份额相对较低，但收入增长较快，增速高于发达地区

2024H1年发达地区vs.发展中地区手游下载份额

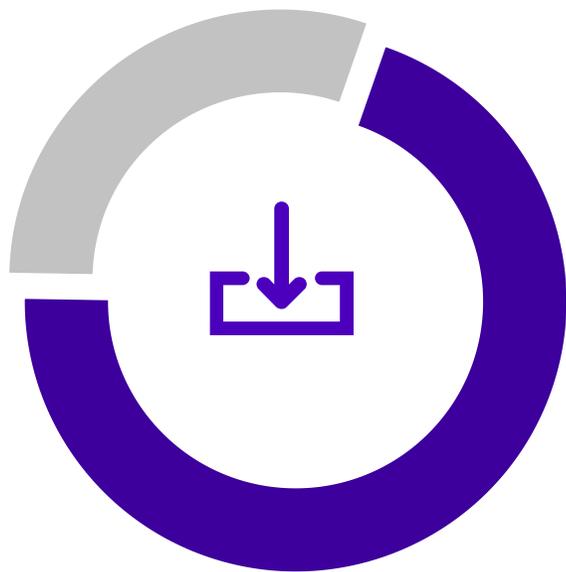
2024H1发达地区vs.发展中地区手游收入份额

发达地区

30%

收入同比

上升 16%



发展中地区

70%

下载量同比

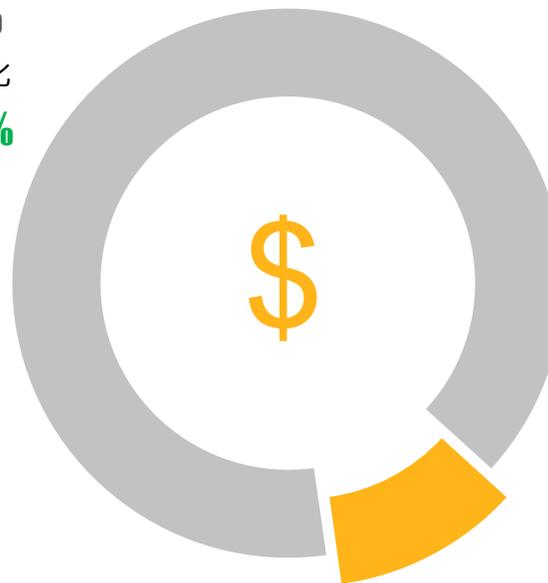
下降 6%

发达地区

89%

收入同比

上升 1%



发展中地区

11%

收入同比

上升 13%

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/855344241232012004>