

第十一章 管道的绘制

使用 PROE 创立三维管道一般有三种方法：

第一种方法、3 维曲线扫描：先绘制一条曲线，然后再以这条曲线为中心线进展扫描成管道状的实体，这个零件的轨迹是空间的，所以不推举使用扫描来实现。

其次种方法、“插入”高级特征：仅仅是个特征有肯定的局限性，比方只能在零件模式下使用，装配模块是出得来管道实体的。

第三种方法、使用管道模块：功能强大优势明，工艺上，多数管道都是在各零件安装定位后安装，我们设计也是如此，因此管道[**pipng**]只能在装配模式下才可以调用是明智的。

优点如下：

- (1) 便利定义治理多种管线。
- (2) 布线方法多样、敏捷、便利。
- (3) 便利提取管道信息。
- (4) 适合于管路简单的装配设计。

下面以几个实例来表达管道的建模过程。

实例一：使用“插入”高级特征绘制管道。

步骤 1：先建立 4 个基准面，均为 TOP 面偏移，偏移距离分别为 415，425，880，890。如图 11-1，11-2。

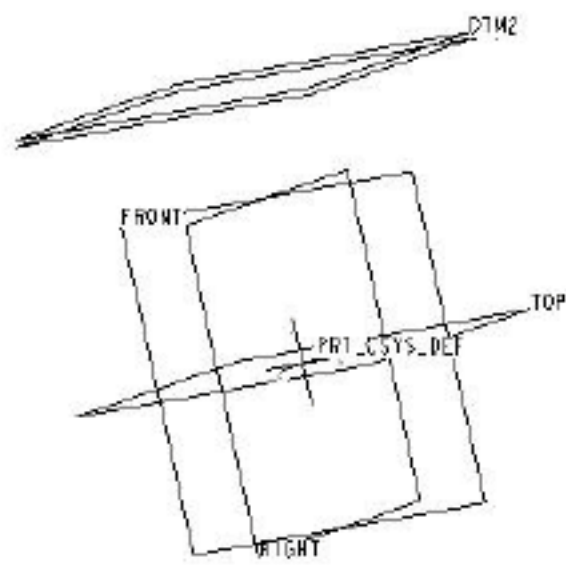
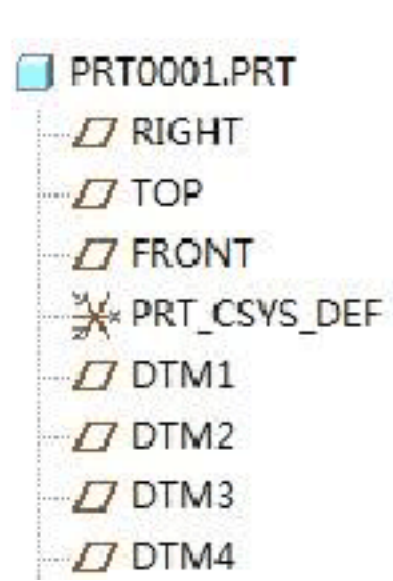

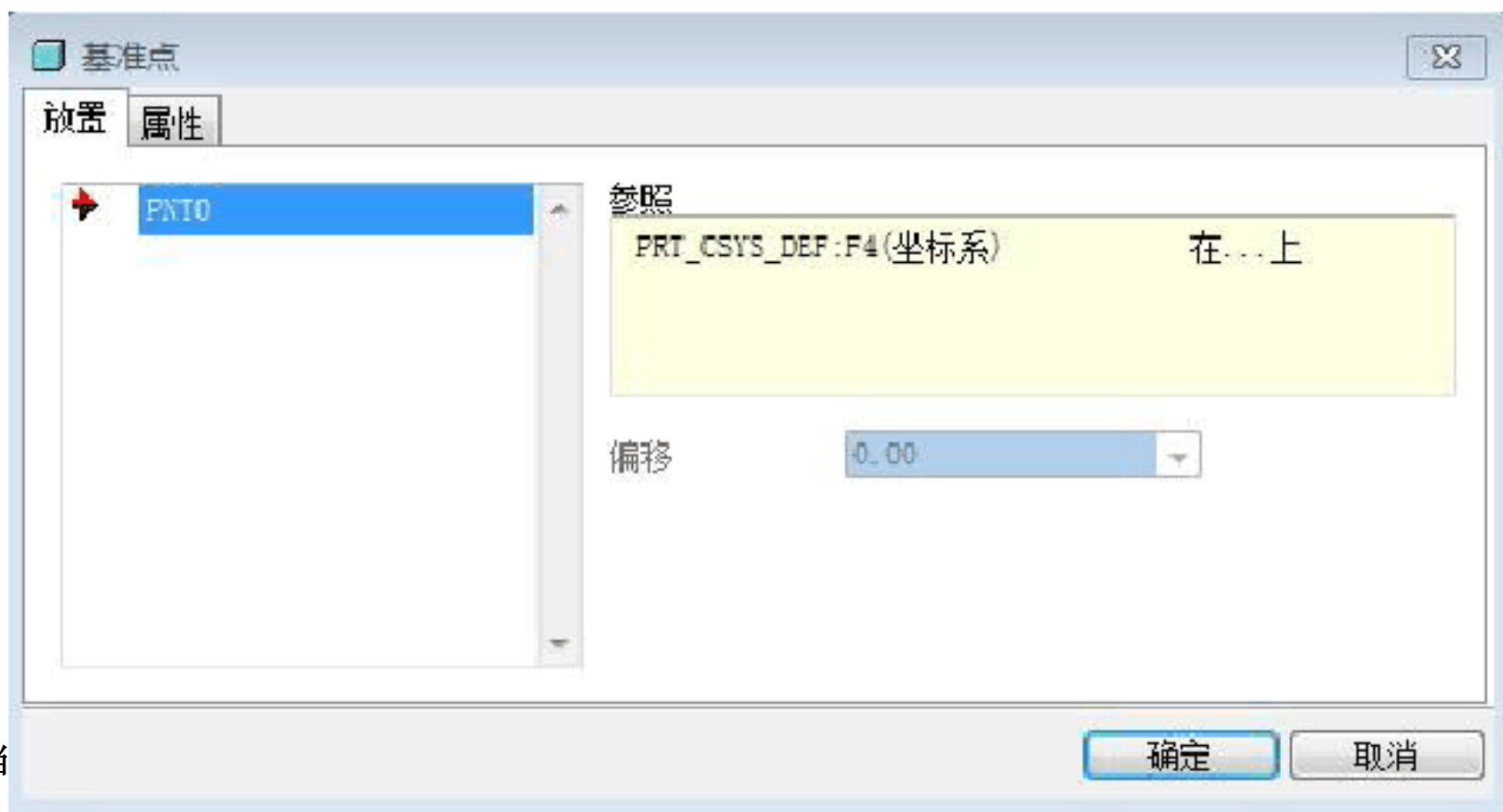


图 11-1 基准面模型树显示

图 11-2 建立好的基准面

面

步骤 2: 建立七个基准点。点击 ，弹出如图的【基准点】对话框。依次依据图 11-3、11-4、11-5、11-6、11-7、11-8、11-9 中的标注定义点的位置。



以上内容仅为本文档
<https://d.book118.com>