

数字媒体技术生涯 展览展示

目录

Content

01

专业概述

02

职业方向

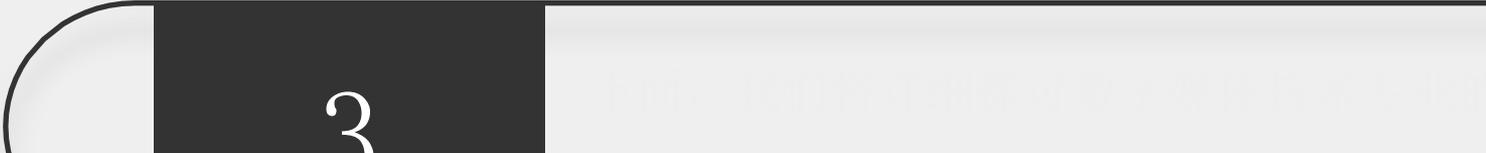
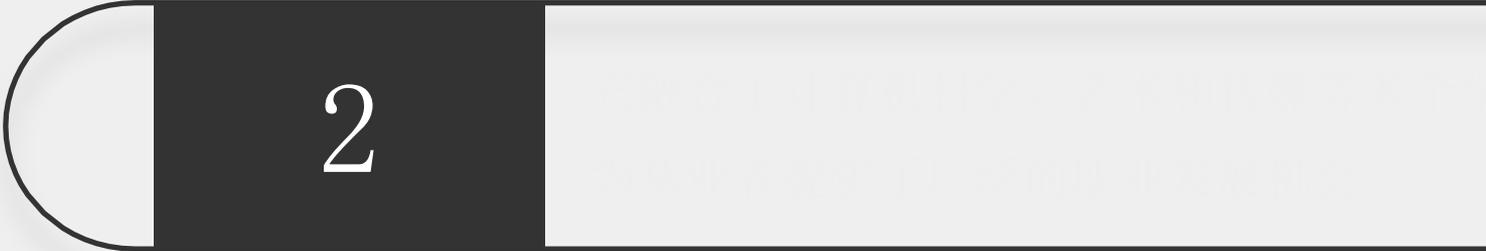
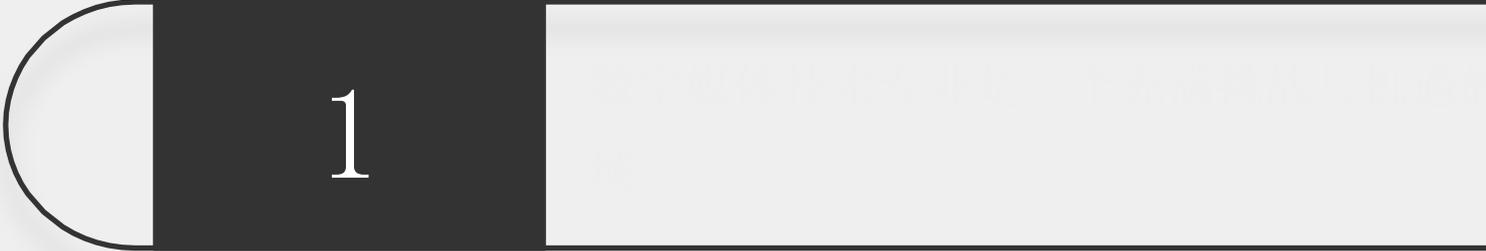
03

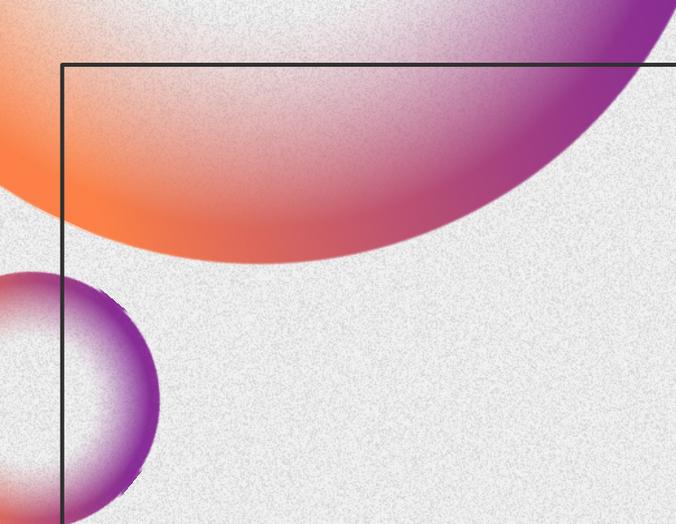
技能需求

04

行业现状与发展趋势

数字媒体技术生涯发展展示





1

专业概述

专业概述



数字媒体技术专业关注
数字媒体的制作、处理、
传输和展示

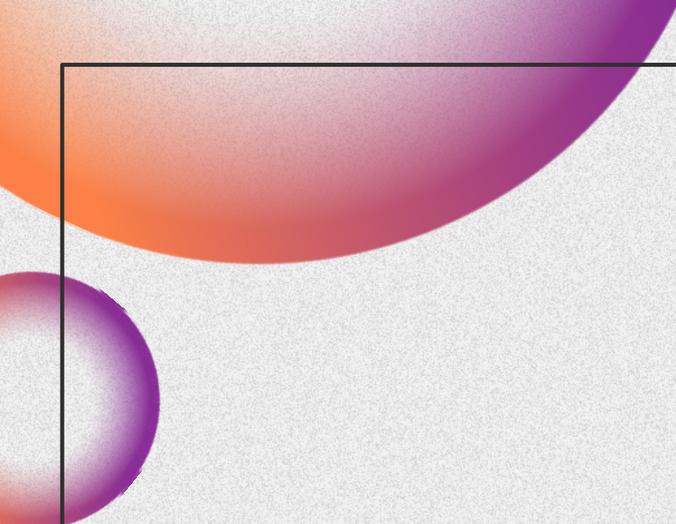


它涵盖了动画、游戏设计、网络多媒体、影视制作等多个方向



该
字
形
础
维





2

职业方向

职业方向

2.1 动画与游戏设计

动画与游戏设计是数字媒体技术专业的主要方向之一。毕业生可在动画制作公司、游戏开发公司、影视制作公司等单位从事角色设计、场景设计、游戏策划等工作



职业方向



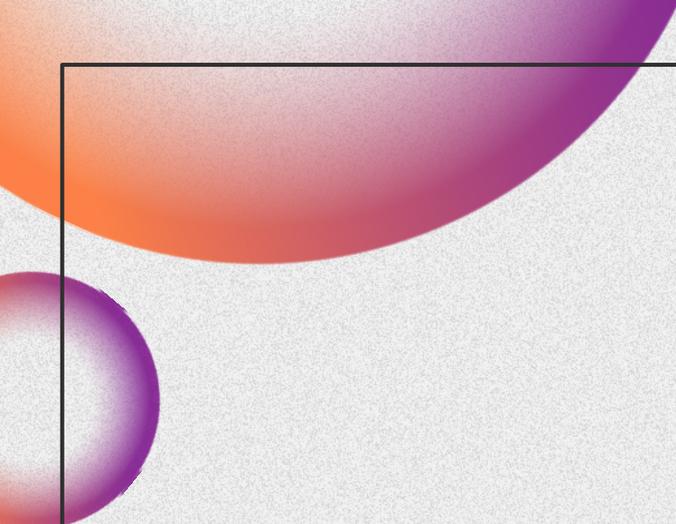
2.2
网络
生可
内容
例如
视频
网络媒
公司等
用

职业方向

2.3 影视制作

影视制作方向的学生将学习如何使用数字技术进行电影、电视剧等影视作品的拍摄、编辑和后期制作。他们将有机会在影视制作公司、广告公司或电视台等单位担任导演、摄影师、剪辑师





3

技能需求

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/905341003304011224>