



中华人民共和国国家标准

GB/T 35103—2017

信息技术 Web 服务互操作基本轮廓

Information technology—Web services interoperability basic profile

(ISO/IEC 29361:2008, Information technology—
Web services interoperability—WS-I basic profile, MOD)

2017-11-01 发布

2018-05-01 实施

中华人民共和国国家质量监督检验检疫总局
中国国家标准化管理委员会 发布

目 次

前言	III
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 术语、定义和缩略语	1
4 约定	3
5 符合性	4
6 消息传输	5
7 服务描述	13
8 服务发布和发现	31
9 安全性	33
附录 A (资料性附录) 本标准与 ISO/IEC 29361:2008 章条编号对照一览表	34
附录 B (资料性附录) 扩展点	36
参考文献	37

前 言

本标准按照 GB/T 1.1—2009 给出的规则起草。

本标准采用重新起草法修改采用 ISO/IEC 29361:2008《信息技术 Web 服务互操作 基本轮廓》。

本标准与 ISO/IEC 29361:2008 相比在结构上有较多调整,附录 A 列出了本标准与 ISO/IEC 29361:2008 的章条编号对照一览表。

本标准还做了下列编辑性修改:

——删除该国际标准附录 E“致谢”。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别这些专利的责任。

本标准由全国信息技术标准化技术委员会(SAC/TC 28)提出并归口。

本标准起草单位:中国电子技术标准化研究院、北京航空航天大学、北京东方通科技股份有限公司、浪潮软件股份有限公司、工业和信息化部电子第五研究所、北京有生博大软件技术有限公司。

本标准主要起草人:董建、赵永望、王潮阳、袁媛、樊星、余云涛、邓鹏飞、贾德星、李冬、赵斌、李轶强。

信息技术 Web 服务互操作基本轮廓

1 范围

本标准为提高 Web 服务互操作而对相关标准的要求给出进一步的澄清、细化、说明、补充。
本标准适用于 Web 服务的设计、开发及测试、部署、发布、运行和维护。

2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件,仅注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件,其最新版本(包括所有的修改单)适用于本文件。

IETF RFC2246 TLS 协议 1.0(The TLS Protocol Version 1.0)

IETF RFC2459 因特网 X.509 公钥基础设施证书和 CRL 概要(Internet X.509 Public Key Infrastructure Certificate and CRL Profile)

IETF RFC2616 超文本传输协议(Hypertext Transfer Protocol,HTTP 1.1)

IETF RFC2818 基于 TLS 协议的 HTTP(HTTP Over TLS)

IETF RFC2965 HTTP 状态管理机制(RFC 2965:HTTP State Management Mechanism)

IETF RFC6101 SSL 协议 3.0(The SSL Protocol Version 3.0)

OASIS UDDI 第 2 版 XML 模式(UDDI Version 2 XML Schema)

OASIS UDDI 第 2.03 版 数据结构引用(UDDI Version 2.03 Data Structure Reference,2002)

OASIS UDDI 第 2.04 版 API 规范(UDDI Version 2.04 API,2002)

W3C 可扩展置标语言 1.0 第二版[Extensible Markup Language(XML) 1.0(Second Edition)]

W3C 简单对象访问协议 1.1(SOAP1.1)(Simple Object Access Protocol 1.1)

W3C Web 服务描述语言 1.1(简称 WSDL1.1)(Web Service Description Language 1.1)

W3C XML 1.0 中的命名空间(Namespaces in XML 1.0)

W3C XML 模式 第 1 部分 结构(XML Schema Part 1:Structures)

W3C XML 模式 第 2 部分 数据类型(XML Schema Part 2:Datatypes)

3 术语、定义和缩略语

3.1 术语和定义

下列术语和定义适用于本文件。

3.1.1

制品 artifact

由某一种软件开发过程所使用的或产生的一种信息的物理件。制品的实例有模型、源文件、文字和二进制可执行文件。制品可构成可部署构件的实现。

[GB/T 11457—2006,定义 2.76]

3.1.2

消息 message

用于传输信封的协议元素(例如 SOAP 或 HTTP 消息)。