# 基于 Java 的图书共享平台 的设计与实现

# 摘 要

图书管理是一项十分复杂的工作,随着时代的发展,图书馆管理的信息量也愈发的庞大,从前的手工化管理模式越来越不能满足要求。在这个信息爆炸、信息技术发展迅速的现代,非常需要一个信息化、全面化、智能化的图书管理系统。目前,共享经济盛行,共享图书也成为一种新的理念,通过采用共享经济思想,设计实现一个基于 SSM 框架的共享图书管理系统将提高图书管理的查找和更新效率,以简化图书管理流程。

本系统是一个基于 SSM 的图书共享平台,采用 B/S 模式,使用 Java 语言开发,MySQL 数据库存储数据。该系统主要功能包括用户管理,图书分类管理,图书信息管理,图书借 阅管理,图书归还管理,共享功能,在线借书,共享图书的发布,共享请求,今日推荐图书等,给用户提供一个分享书和借书的平台,有一定的应用前景。

关键词: MySQL 数据库; Java 语言; 共享图书

# 目 录

第1章	引言	. 1
1.1	研究背景	. 1
1.2	国内外研究现状	. 1
1.3	研究内容	. 2
第2章	相关理论和技术	. 3
2. 1	Java 简介	. 3
2.2	MySQL 简介	. 3
2. 3	B/S 模式	. 3
2.4	Vue 技术	. 3
2. 5	MVC 框架	. 3
第3章	系统分析	. 4
3. 1	可行性分析	. 4
3. 2	需求分析	. 4
第4章	系统设计	. 6
4. 1	功能模块设计	. 6
4.2	流程设计	. 6
4.3	数据库设计	. 8
第5章	系统实现	15
5. 1	实现环境	15
5.2	共享图书管理	15
<b>5.</b> 3	共享请求管理	18
5.4	图书借阅管理	20
5. 5	订单信息管理	24
5.6	图书归还管理	25
5. 7	热门图书管理	26
5.8	今日推荐管理	29
5.9	用户信息管理	31
5. 10	0 图书类型管理	32
5. 1	1 注册登录	34

第6章	系统测试3	8
6. 1	测试步骤3	8

<b>6.</b> 2	测试用例38
<b>6.</b> 3	测试结论40
结论	41
参考文献	
<b></b>	43

# 第1章 引言

#### 1.1 研究背景

随着计算机技术的迅猛发展,网络经济已经进入了一个全新的时代,信息化管理也成为了一种全新的管理方式,各行业的信息化趋势也已经显现出来,计算机化和网络化的程度也更加深入。通过管理各种信息的加工和生成,可以使数据信息管理在不同层次上取得更高的质量和标准。这样做有助于做出更有利的决策来优化资源配置,并运用量化技术解决实际的管理问题。在当今社会,共享经济非常盛行,共享图书也成为一种新的理念。在如今看来,传统的人工图书管理方式已经无法满足现代的图书管理要求,为提高图书管理工作本身的查找和更新速度,并结合管理员具体工作情况,基于 SSM 框架设计一个图书管理系统,将有助于改善上述中情况,系统结合 B/S 架构,使用 Java,HTML 等进行开发,设计与实现功能具体涵盖图书信息检索,借阅以及归还等,以此优化管理员的工作内容,同时也可以给读者提供良好的借书环境,建立更加符合实际需要的优质系统平台 Error! Reference source not found.

## 1.2 国内外研究现状

在20世纪80年代初,我国的图书馆已开始利用自动化技术对图书进行管理,这一改变使得数据处理更加便捷高效,减轻了人工记录的负担。而在此之前,图书馆只能依靠人工记录,因为数据量的庞大,所以操作和管理对人工来说就十分的不友好。目前,我国部分图书馆实现了半信息化的管理,这是我们二十多年来努力的成果,相比之前,我们取得了非常显著的进步。2017年,魏书寒在《基于SSM框架的图书管理系统的设计与实现》中指出,传统的人工图书管理方式存在很多问题,比如效率低、查找、更新、维护困难等,针对这些问题,设计了基于SSM框架的图书管理系统,采用B/S架构,利用Java,HTML,JavaScript等语言,使用SpringMVC+Spring+Mybatis(SSM)框架以及MySql数据库进行开发,系统提供了前台展示模块和后台的系统管理模块,实现了图书检索、借阅和归还等主要功能,系统为读者提供了便捷的借书环境,为管理员提高了管理效率Error!Reference source not found.。2019年,郭爱香在《浅谈高校网络图书管理系统的应用与发展》中指出,随着互联网大数据时代的到来和计算机网络技术的不断进步,高等院校图书馆作为信息和数据的重要承载者,不可避免地受到网络技术发展的影响,而高校图书网络管理系统则成为了最为显著的变化之一。加强高校图书馆信息管理建设,是提升高校图书馆服务管理水平不可或缺的措施Error!Reference source not found.

。2020年,赵越超,胡杰在《基于 JavaEE 的图书管理系统设计与实现》中指出为了实现基于 JavaEE 平台和 MVC 模式的图书管理系统,应该采用面向对象方法进行分析与设计,并把其功能划分为用户、管理员两大子系统,用户子系统由查询图书和续借图书两个模块组成,管理员子系统由借书、还书、查询、增书、删书、用户管理等模块组成,采用 JSP、Servlet 和 JavaBean 等技术对系统进行了实现 Error! Reference source not found.。

在国外电子行业发达的国家,图书馆利用前沿的网络技术不断推进和完善信息管理系统。2019年,Nuning Kurniasih,Sujito,Yulianti 在《The analysis on utilization of Unpad Library Management System by end-users using the Technology Acceptance Model》中指出在开发一个新的图书馆管理系统时,需要保证系统被用户所接受,能够正常运行,提高原有系统的质量。2020年,Joshua Shaji,Antony David,Divya Stephen 在《Library Management System》中提出一种在计算机存储中提高图书馆管理系统性能的方法。为存储中的每个文档创建两种类型的文件,其中一种包含原始文档和修订文档的一组更新版本。另一个文件包含用于映射文档特定版本的控制信息。

#### 1.3 研究内容

基于 Java 的图书共享平台,该平台为了培养大家的阅读习惯应运而生,用户可以完成一些主要的借阅功能,在线的共享图书的平台供大家使用,大大减轻图书管理者的工作强度,提高图书的利用率,将阅读成为大家的一种习惯,传承下去。

该系统预期有如下功能:

- (1) 管理员可以迅速的掌握图书的借阅情况;
- (2) 用户之间可以共享图书的信息,能够共同阅读;
- (3) 实现对图书的最大利用率;
- (4) 管理员管理用户信息、图书借阅信息、图书共享信息、图书订单信息;
- (5) 图书管理者审核用户请求,用户信息,审核图书借阅信息。

# 第2章 相关理论和技术

#### 2.1 Java 简介

Java 是一种非常通用并且可扩展的编程语言,它的应用领域非常广泛,可以说几乎涵盖了任何技术领域。同时,Java 语言拥有世界上最大规模的专业社群,其一经问世便大行其道,并得到了飞速发展,给 C 语言带来了强烈的冲击。在世界云计算,移动互联网等行业大环境中,Java 更具显著优势,发展前景广阔。

### 2.2 MySQL 简介

MySQL 是一款流行的数据库管理软件,它可以帮助用户创建、修改和管理数据。 MySQL 具有可靠性高、速度快、安全性好等优点。此外,MySQL 还提供了许多高级特性, 使得开发人员可以更加高效地处理数据,从而极大地提升了软件开发的效率。

#### 2.3 B/S 模式

B/S 模式指的是浏览器/服务器(Browser/Server)模式,也被称为 Web 应用程序模式。它是一种常见的软件架构,其中浏览器作为客户端,通过互联网连接到远程服务器,与服务器进行通信和交互。

# 2.4 Vue 技术

Vue.js 简称 Vue,它的作者是尤雨溪,Vue 的出现将前端技术带入了一个新时代。Vue 主要用来开发各种交互式用户界面,其具有独特的设计理念和简单易学的特点。得益于其强大的生态系统和社区支持,因此获得了广泛的应用和很高的用户评价。

#### 2.5 MVC 框架

MVC框架是一种常用的软件设计模式,它由 Model、View 和 Controller 组成。使用 MVC框架可以提高代码的可读性,并且实现解耦,使程序代码更易于扩展和维护。

以上内容仅为本文档的试下载部分,为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文,请访问:

https://d.book118.com/917012064046006065