



框架经验总结报告

汇报人：

目录



- 引言
- 框架概述
- 框架实践经验分享
- 框架的未来发展和趋势
- 结论和建议



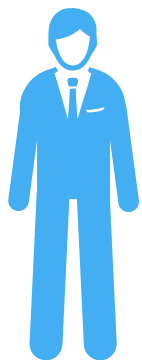
01

引言



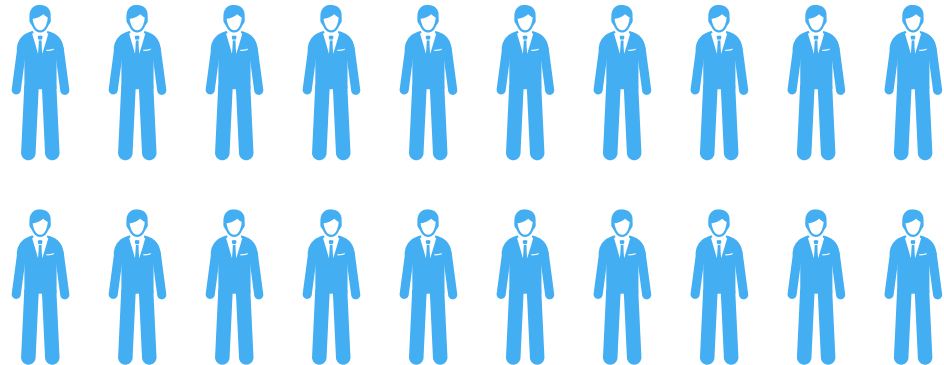


报告的目的和背景

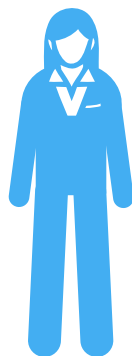


01

目的

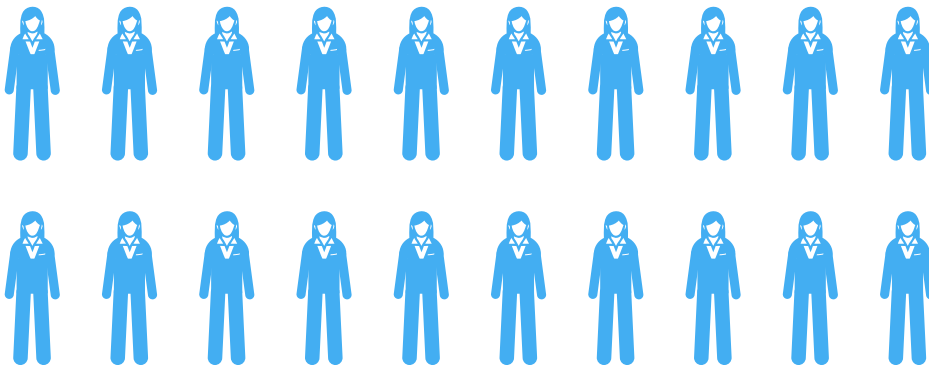


总结和分享项目开发过程中使用框架的经验，为团队成员提供参考和指导，提高项目开发效率和代码质量。



02

背景



随着软件开发的快速发展，各种框架层出不穷，选择合适的框架对于项目成功至关重要。本报告旨在总结我们在项目开发中使用的框架经验，为团队成员提供有益的参考。



报告的范围和限制

范围

本报告主要涉及我们在项目开发中使用的各种框架，包括前端框架、后端框架、数据库框架等。



限制

由于时间和资源的限制，本报告可能无法涵盖所有框架，仅选取了一些常用的、具有代表性的框架进行介绍和总结。同时，本报告主要关注框架的使用经验，不涉及框架的原理和实现细节。

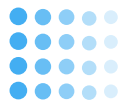




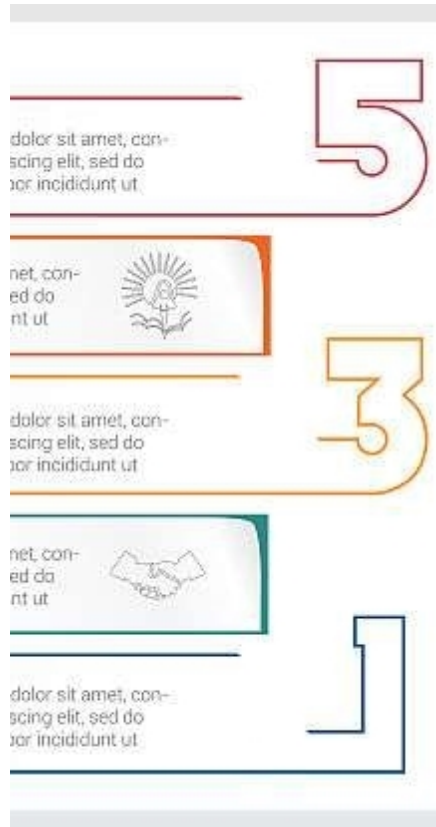
02

框架概述





框架的定义和特点



框架的定义

框架是一种软件开发工具，提供了一种构建软件应用程序的抽象架构和组件，使得开发人员能够更高效地构建软件应用程序。



框架的特点

框架通常具有可扩展性、模块化、可重用性和易用性等特点，能够提高软件应用程序的开发效率和质量。



框架的分类和选择

框架的分类

根据不同的分类标准，可以将框架分为多种类型，如Web开发框架、移动开发框架、游戏开发框架等。

框架的选择

在选择框架时，需要考虑开发需求、技术要求、团队技能等因素，选择最适合的框架来满足开发需求。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/927164141120006055>