

## 汇编期末复习题(完整含答案版)

## 一、问答题

1、 写出 8086 操作数的寻址方式。8086 的存储器寻址方式有哪些？

答: 操作数的寻址方式有: ①立即(数)寻址。②寄存器寻址。③存储器寻址。存储器寻址方式有: ①立即寻址。②寄存器寻址。③直接寻址。④寄存器间接。⑤寄存器相对。⑥基址变址。⑦相对基址变址。

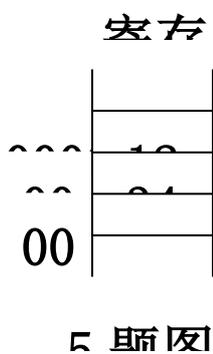
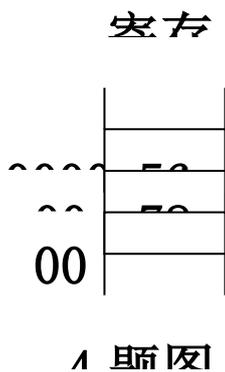
2、 何谓中断向量，何谓中断号？

答: 中断向量即中断服务程序的入口地址。中断类型号是系统分配给每个中断源的代号。

3、 试写出由逻辑地址计算物理地址的计算公式。写出 8086 在存储器寻址下，存储单元的逻辑地址的表示形式。

答:  $PA = \text{段基址} * 16 + \text{偏移量}$        $LA = \text{段基址} : \text{偏移量}$

4、 在内存物理地址为 00002H 起的字单元内存放 7856H，请用图表示出它们在存储器里存放的情况。



- 5、 在物理内存地址为 **00002H** 起的字单元内存放 **3412H**，请用图表示出它们在存储器里存放的情况。
- 6、 **8088** 的寻址空间有多大？要寻址全部内存空间必须采用什么技术措施？
- 答：**1MB**，分段寻址
- 7、 寄存器间接寻址方式可使用哪些寄存器？
- 答：在 **8086** 中：**BX/BP/SI/DI**
- 8、 在分断技术中，寄存器 **BX** 和 **BP** 默认对应的段寄存器是哪些？
- 答：**BX** 对应的是 **DS**, **BP** 对应的是 **SS**。

9、寄存器相对寻址方式中的位移量可以用什么形式表达？

答：位移量=EA—基址—（变址\*比例因子）

10、微机的内存的最小编址单位是什么？字型数据在内存的中的存放原则是什么？

答：最小编址单位是 B，存放原则是先低字节，后高字节。

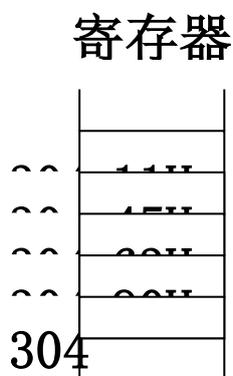
11、基址变址寻址方式的可用寄存器有哪些？

答：[BX][SI]/[BX][DI]

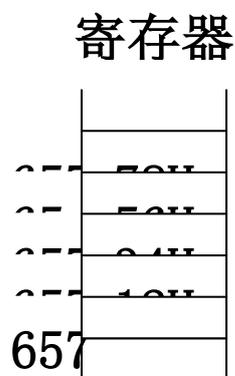
12、写出相对基址变址寻址方式的偏移地址 EA 的计算公式。

答：EA=位移量+基址+变址

13、在内存物理地址为 30476H 起的连续地址空间内存放了一个值为 90634511H 的双字型数据，请用图表示出它们在存储器里存放的情况。



13 题图



14 题图

14、在内存物理地址为 65780H 起的连续地址空间内存放了一个值为 12345678H 的双字型数据，请用图表示出它们在存储器里存放的情况。

15、条件转移指令的转移范围是多少？

答：—128~127

16、LOOP 指令使用的循环计数器是什么？

答：CX.

17、设有变量 ABCD，要取它的偏移地址送到寄存器 AX 中，可用哪两种方法？用指令表达出来。

答：①LEA AX,ABCD      ②MOV AX,ABCD

18、子程序调用时传递参数的三种基本方法是什么？

答：①通过寄存器传送。②通过堆栈传送。③通过变量传送。

19、串操作指令在使用前应做哪些准备工作？

答：①把存放在数据段中的源串首地址（如反向传送则应是末地址）放入源变址寄存器中。②把将要存放数据串的附加段中的目的串首地址（或反向传送时的末地址）放入目的变址寄存器中。③把数据串长度放入计数寄存器。④建立方向标志。

## 二、简答题

写出下列各指令的源操作数的寻址方式。

- |                           |                              |
|---------------------------|------------------------------|
| (1)MOV AX,0AH立即寻址         | (21)SUB<br>CX,0CFH 立即寻址      |
| (2)MOV BX,12H 立即寻址        | (22)MOV<br>DX,49H 立即寻址       |
| (3)MOV [BX],CL寄存器寻址       | (23)ADDC<br>[BP],DL 寄存器寻址    |
| (4)MOV [BX],CX寄存器寻址       | (24)ACHG<br>[BX],AH 寄存器寻址    |
| (5)MOV AX,[200H]直接寻址      | (25)AND<br>AX,ES:[buf] 直接寻址  |
| (6)MOV AX,[100H]直接寻址      | (26)MOV<br>CX,SS:[buf] 直接寻址  |
| (7)MOV BX,[BX]寄存器间接寻址     | (27)XOR<br>AX,[DI] 寄存器间接寻址   |
| (8)MOV AX,[BX]寄存器间接寻址     | (28)MOV<br>CX,[BX] 寄存器间接寻址   |
| (9)MOV AX,[BP]寄存器间接寻址     | (29)OR<br>DX,[BP] 寄存器间接寻址    |
| (10)MOV DX,[BP] 寄存器间接寻址   | (30)MOV CX,[BP] 寄存器间接寻址      |
| (11)MOV AX,[SI][BX]基址变址寻址 | (31)AND<br>DL,[BP+DI] 基址变址寻址 |

- (12)MOV CX,[BX][SI]基址变址寻址 (32)MOV BX,[SI+BP] 基址变址寻址
- (13)MOV DI,[BX+20] 相对基址寻址 (33)XOR SI,56[BX] 相对基址寻址
- (14)MOV DI,20[BX] 相对基址寻址 (34)MOV DI,[BX+30] 相对基址寻址
- (15)MOV DH,VAL[BX] 相对基址寻址 (35)ADD DL,buf[BX] 相对基址寻址
- (16)MOV DH,ARRY[BX] 相对基址寻址 (36)MOV AL,[buf+BP] 相对基址寻址
- (17)MOV DS,VAL 直接寻址 (37)MOV DS,[BX+DI] 基址变址寻址
- (18)MOV DS,ARRY 直接寻址 (38)MOV DS,[BX+SI] 基址变址寻址
- (19)MOV BX,VAL[BX][SI] 相对基址变址寻址 (39)MOV AH,[buf+BP+DI] 相对基址变址寻址
- (20)MOV BX,ARRY[BX][DI] 相对基址变址寻址 (40)MOV AL,[buf+BX+SI] 相对基址变址寻址

### 三、判断题

对者在题号前的括号中打“√”，错的打“×”

- (×)1.SBB AL,DX (√)1.XCHG BX,AX

- (√)2.MOV CX,DX (×)2.XOR BL,CX
- (√)3.CMP BX,[DI] (√)3.CMP  
AX,[SI]
- (×)4.CMP [BP],[BX] (√)4.POP  
DI
- (√)5.POP DI (√)5.POP AX
- (√)6.POP SI (×)6.PUSH  
CL 堆栈操作以字为单位
- (×)7.PUSH AL 堆栈操作以字为单位  
(×)7.PUSH AL 堆栈操作以字为单位
- (×)8.PUSH DL 堆栈操作以字为单位  
(√)8.OR BYTE PTR [BP],98
- (√)9.MOV BYTE PTR [BP],124  
(√)9.AND [BX],255
- (√)10.MOV BYTE PTR [BX],100  
(√)10.SUB [SI],BYTE PTR 35
- (√)11.ADD [DI],BYTE PTR 24  
(√)11.MOV [BP],10
- (√)12.SUB [BP],BYTE PTR 10  
(×)12.DEC [CX] CX 不能间接寻址
- (×)13.DEC [DX] DX 不能间接寻址  
(√)13.INC 8[BX]

(√)14.INC 2[BX]  
AL,1

( √ )14.SHL

(√)15.ROR BL,1  
DX 不能间接寻址

(×)15.MOV BX,[DX]

(×)16.MOV CX,[DX] DX 不能间接寻址

(√)16.MOV buf[BP][SI],CL

(√)17.MOV DAT[BP][DI],AL

(√)17.MOV buf[BX][DI],CX

(√)18.MOV DAT[BX][SI],AX

(√)18.ADDC

PTR AC(AC 为字变量)

(√)19.SUB AL,BYTE PTR AC(AC 为字变量) ( √

CX,WORD PTR WL(WL 为字节变量)

(√)20.ADD CX,WORD PTR WL(WL 为字节变量) ( √

BX,[DI]

## 一、程序填空题

1、 要求用移位指令实现  $(BX) \leftarrow (BX) * 9$

MOV AX,BX

MOV CL,3  
SHL AX,CL

ADD BX,AX

2、 要求用移位指令实现  $(BX) \leftarrow (BX) * 5$

MOV AX,BX

MOV CL,2

SHL AX,CL

ADD BX, AX

1、 假设程序中数据定义如下：

**ASD DB 3**

要求把变量 ASD 的值在显示器上显示出来。

**MOV DL,ASD**

ADD DL, 30H

**MOV AH,2**

INT 21H

2、 假设程序中数据定义如下：

**X DB 3**

要求把变量 X 的值在显示器上显示出来。

MOV DL, X

**ADD DL,30H**

MOV AH, 3

**INT 21H**

3、 假设程序中字符串 MESS 定义如下：

**MESS DB 'ABCDEF'**

要求把字符串 MESS 送到显示器上显示出来。

**LEA DX,MESS**

MOV AH, 9

**INT 21H**

4、 假设程序中字符串 BUF 定义如下：

**BUF DB 'ABCDEF'**

MOV AH, 9

INT 21H

5、 假设程序中数据定义如下：

**BUF DB 32 DUP (?)**

要求在 BUF 中查找第一个'B'.

**CLD**

MOV CX, 32

**MOV AL, 'B'**

**LEA DI, BUF**

REPEN SCASB

1、 假设程序中数据定义如下:

**BUF DB 38 DUP(?)**

要求在 BUF 中查找第一个'M'

**CLD**

**MOV CX, 38**

MOV AL, 'M'

**LEA DI, BUF**

REPEN SCASB

2、 比较两个字符串 B1 和 B2, 其长度为 20 个字节, 找出它们相匹配的位置。

**LEA SI, B1**

**LEA DI, B2**

CLD

MOV CX, 0014H

**REPNE CMPSB**

10、 比较两个字符串 STR1 和 STR2, 其长度为 45 个字节, 找出它们不相匹配的位置。

**LEA SI, STR1**

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/928065075127006072>