

创造性思维方法答案答案

【第一章】

1 【单选题】(5分) 创造的基础是 (C)

- A. 智能因素
- B. 非智能因素
- C. 知识
- D. 精神人格

2 【单选题】(5分) 创造是指人们首创或改进某种思想、理论、方法、技术和产品的活动。我们可以将人类的创造分为第一创造性和第二创造性，下列属于第二创造性的是 (C)。

- A. 爱因斯坦的相对论
- B. 勾股定理
- C. LED 显示屏
- D. 四大发明

3 【单选题】(5分) 人类社会在我们的不断创造中快速发展，那么我们不断实现各种突破性的创造的根本动因是 (B)。

- A. 创造性动机
- B. 创造性需求
- C. 创造性行为
- D. 创造性目标

4 【单选题】(5分)

创新方法的三阶段不包括（D）。

- A. 尝试法
- B. 试错法
- C. 头脑风暴法
- D. 疑问法

5 【多选题】(5分) 赫曼全脑模型包括（ABCD）思维类型。

- A. 逻辑型
- B. 空想型
- C. 表现型
- D. 纪律型

【第二章】

1 【单选题】(5分) 美国哈佛大学校长陆登庭曾经说过：一个成功者和一个失败者之间的差别，并不在于知识和经验，而在于（B）。

- A. 人脉
- B. 思维方式
- C. 个人素质
- D. 能力

2 【单选题】(5分)

爱迪生确定鱼雷形状时，既未作任何调查也未经任何计算，当即提出一种别人意想不到的办法，这突出体现了创造性思维的（D）特征。

- A. 内容上的综合性
- B. 视角上的灵活性
- C. 对传统的突破性
- D. 程序上的非逻辑性

3 【单选题】(5分) 在学习时，虽然也遇到过稍微复杂的数学问题、物理问题，但多数情况下是把类似的问题拿来照搬，也因为这样往往缺乏深入思考，导致解题失误。这属于（C）思维定式。

- A. 权威型
- B. 习惯型
- C. 直线型
- D. 从众型

4 【单选题】(5分) 有的人喜欢跟别人唱对台戏，人家说东，他偏往西，好赌气，费了好大力气，走了许多弯路还不愿回头。这属于（C）思维定势。

- A. 从众型
- B. 习惯型
- C. 偏执型

D. 局限型

5 【多选题】(5分) 创新思维的特征主要有(ABCDE)。

- A. 对传统的突破性
- B. 程序上的非逻辑性
- C. 思路上的新颖性
- D. 视角上的灵活性
- E. 内容上的综合性

【第三章】

1 【单选题】(5分) “新西兰动物园游客进笼“示众”狮群好奇围观。”运用的是(C)思维。

- A. 横向
- B. 发散
- C. 逆向
- D. 纵向

2 【单选题】(5分) 狐狸用了很多办法，说了很多好话，只为吃到乌鸦嘴里的肉。运用的是(B)思维。

- A. 横向

B. 收敛

C. 发散

D. 纵向

3 【单选题】(5分) 作为两种思维方式，发散思维和收敛思维有显著的区别，在作用上，(B) 更有利于人们思维的广阔性、开放性。

A. 收敛思维

B. 发散思维

4 【单选题】(5分) 在海王星和冥王星的发现过程中，人们按照常规的思维方式去思考，利用已知的理论对实测数据进行分析，并大胆地推测出了新行星的存在。这种推测利用的是(C)思维。

A. 逆向

B. 横向

C. 正向

D. 纵向

5 【单选题】(5分) 田忌赛马中“今以君之下驷与彼之上驷，取君之上驷与彼中驷，取君中驷与彼下驷”，终使田忌三局两胜，得金五千。此妙招利用的是(A)。

A. 横向思维

B. 纵向思维

- C. 正向思维
- D. 逆向思维

【第四章】 1 【单选题】 (5分) 做梦、走神等属于 (A) 想象。

- A. 无意
- B. 有意
- C. 创造性
- D. 幻想

2 【单选题】 (5分) 由给定事物联想到经常与之同时出现或在某个方面有内在联系的事物的思维活动是 (C) 联想。

- A. 相似
- B. 对称
- C. 相关
- D. 类比

3 【单选题】 (5分)

18 世纪著名科幻作家凡尔纳写出了 104 部科幻小说，书中写到的直升机、导弹、电视台等在 20 世纪都已实现。凡尔纳幻想的事物 70% 如今已成为现实，这足以证明 (B) 是科学创造的前导。

- A. 形象思维
- B. 想象思维
- C. 联想思维
- D. 灵感思维

4 【单选题】(5 分) (B) 是定义灵感思维的必要特征。

- A. 突发性
- B. 独创性
- C. 跳跃性

5 【单选题】(5 分) 在文学作品中典型形象的创造，画家绘画，建筑师设计规划建筑蓝图等是 (A) 的结果。

- A. 形象思维
- B. 想象思维
- C. 灵感思维

【第五章】 1 【单选题】 (5分)

在使用头脑风暴法时，以下哪些行为违反了延迟批判这一原则。（D）

- A. 反对
- B. 支持
- C. 质疑
- D. 以上全部违反

2 【单选题】(5分) 让与会者的心情像是独自外出散步时一样，想到什么就说什么。体现了头脑风暴法的（B）规则。

- A. 鼓励巧妙地利用并改善他人的设想
- B. 欢迎各种离奇的假想
- C. 追求设想的数量
- D. 不做任何有关缺点的评价

3 【单选题】(5分) 头脑风暴法是由美国创造学家（B）于1939年首次提出、1953年正式发表的一种激发思维的方法。

- A. 托兰斯
- B. 奥斯本
- C. 克劳福德
- D. 阿奇舒勒

4 【单选题】(5分) 越多越好！——重数量而非质量，指的是头脑风暴法基本规则中的（B）。

A. 延迟判断

- B. 数量产生质量
- C. 鼓励巧妙地利用并改善他人的设想
- D. 欢迎各种离奇的假想

5 【多选题】(5分) 头脑风暴法必须遵循的基本规则包括(ABCD)。

- A. 不做任何有关缺点的评价
- B. 欢迎各种离奇的假想
- C. 追求设想的数量
- D. 鼓励巧妙地利用并改善他人的设想

【第六章】 1 【单选题】(5分) 下面哪些不是问题与创新之间的关系(A)。

- A. 问题对创新毫无作用
- B. 创造始于问题
- C. 问题是创新之母 X
- D. 问题导致创新的机会 X

2 【单选题】(5分) 受石油工业中用小机器人来探测管道漏洞做法的启发,制造出各种内窥镜用于医疗工作,如:胃镜、肠镜等。这属于奥斯本检核表中的(A)方面。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。

如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/938105120053006063>