

第23章Linux下Qt的安装和简单使用

23.1

安装Qt步骤

23.2

Hello World例子

23.1 安装Qt步骤

方法一

(1) 下载qt-x11-opensource-src-4.5.1.tar.gz。

选择网址，将其下载到Linux的任意目录下。

(2) 解压。在当前目录下，使用终端命令**tar -zxvf qt-x11-opensource-src-4.5.1.tar.gz**进行解压。

(3) 复制。在当前目录下，使用终端命令**cp qt-x11-opensource-src-4.5.1.tar.gz /usr/local**复制到/usr/local目录下。

(4) 改名。在/usr/local目录下，使用终端命令**mv qt-x11-opensource-src-4.5.1.tar.gz qt**改名为qt，便于记忆和操作。

(5) 打开qt目录。在/usr/local目录下，使用终端命令**cd qt**，使当前状态在/usr/local/qt目录下。

(6) 配置。在/usr/local/qt目录下，使用终端命令**./configure**进行配置。

(7) 编译。在/usr/local/qt目录下，使用终端命令**gmake**进行编译。

(8) 安装。在/usr/local/qt目录下，使用终端命令**gmake install**进行安装。

23.1 安装Qt步骤

(9) 添加环境变量。在当前目录下，使用终端命令`vi/etc/profile`，在`profile`文件中添加环境变量，其添加的内容如下：

```
PATH=/usr/local/qt/bin:$PATH
export PATH
QTDIR=/usr/local/qt
export QTDIR
PATH=/usr/local/Trolltech/Qt-4.4.0/include:$PATH
export PATH
$source /etc/profile //为了使重新设置的环境变量生效运行
```

(10) 重启。

重启Linux系统。

(11) 测试。

23.1 安装Qt步骤

方法二

(1) 下载qt-sdk-linux-x86-opensource-2010.05.bin。选择 **downloads** 网址将其下载到Linux上的任意目录下。

此处下载的是qt-sdk-linux-x86-opensource-2010.05.bin，存放在Linux的根目录下，如图23.1所示。

Qt SDK for Open Source C++ development on Linux/X11 32-bit

If download doesn't start automatically, click:



<http://get.qt.nokia.com/qtSDK/qt-sdk-linux-x86-opensource-2010.05.bin>

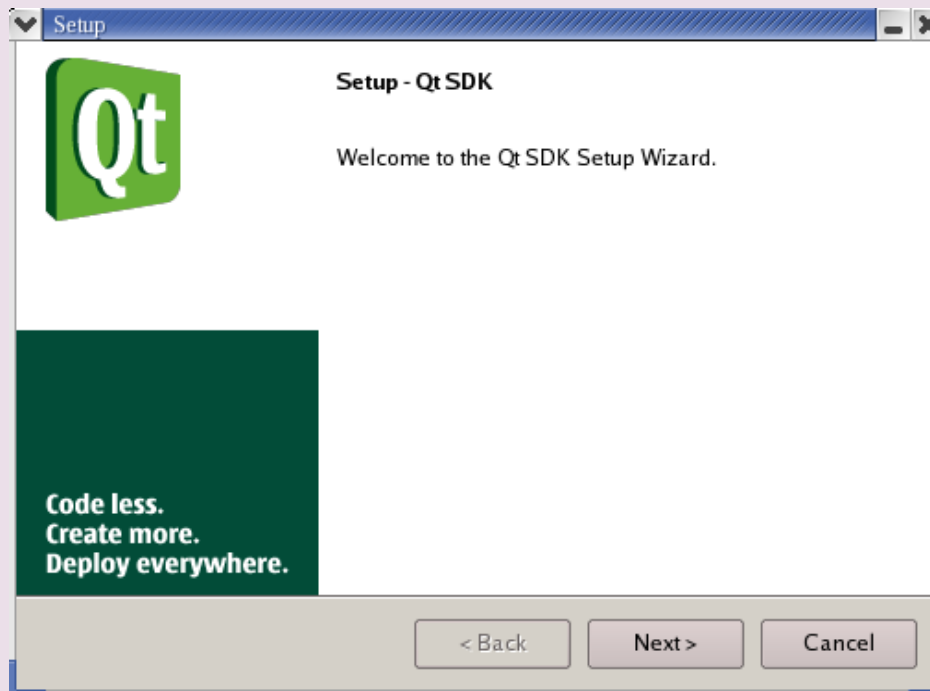
23.1 安装Qt步骤

(2) 修改其权限。在/目录下，使用终端命令：

```
chmod 777 qt-sdk-linux-x86-opensource-2010.05.bin
```

修改其权限。

(3) 执行并安装。在/目录下，使用终端命令/ qt-sdk-linux-x86-opensource-2010.05.bin，进行执行安装，此时弹出安装界面（如图23.2所示）。



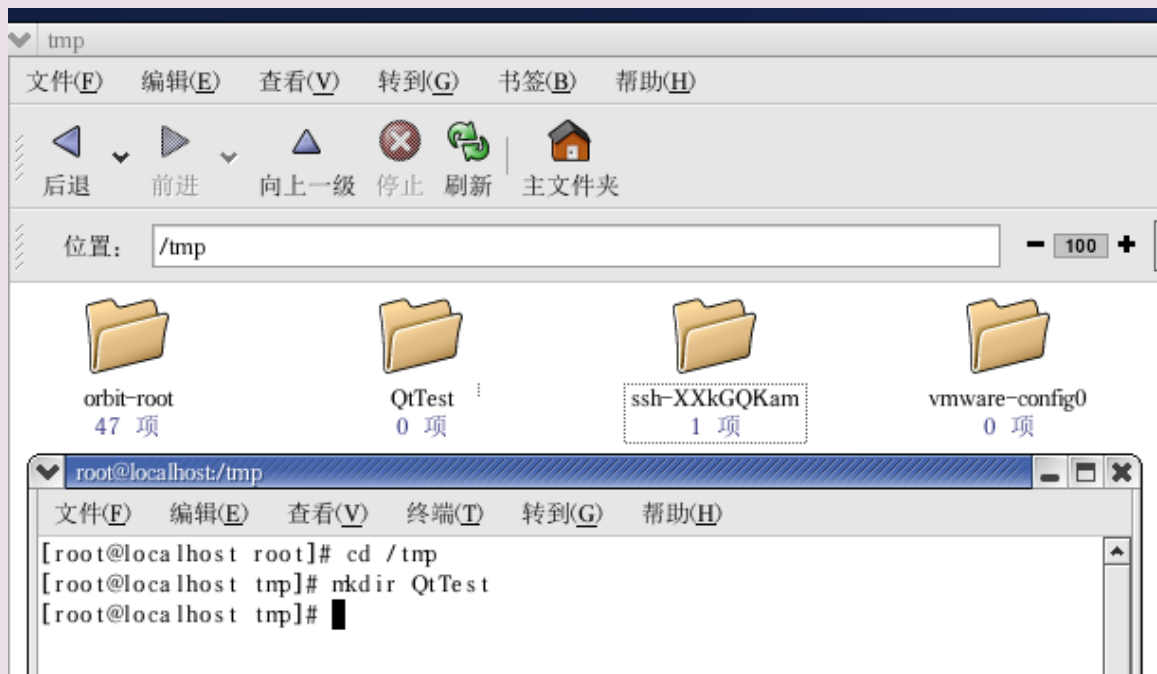
23.1 安装Qt步骤

Qt提供了几种命令和图形工具来减轻和加速开发过程，具体如下。

- **Qt设计器**：可视化地设计视窗。
- **Qt语言学家**：翻译应用程序使之能够进入国际市场。
- **Qt助手**：快速地发现用户所需要的帮助。
- **Qmake**：简单地将与平台无关的项目文件生成Makefile。
- **qembed**：转换数据。
- **qvfb**：在桌面上运行和测试嵌入式应用程序。
- **makeqpf**：为嵌入式设备提供预先做好的字体。
- **moc**：元对象编译器。
- **uic**：用户界面编译器。
- **qtconfig**：一个基于UNIX的Qt配置工具，这里是在线帮助。

23.2 Hello World例子

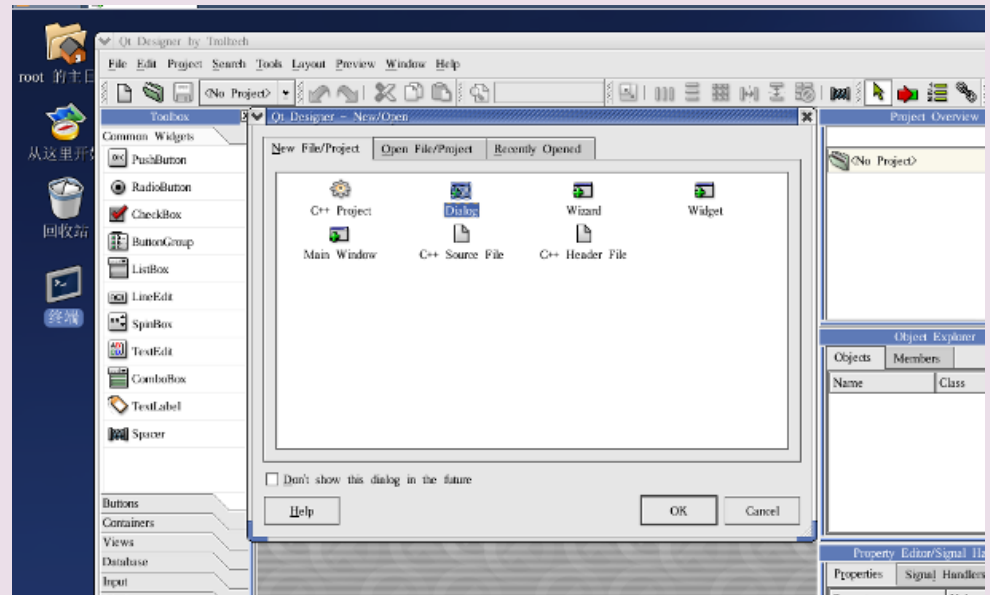
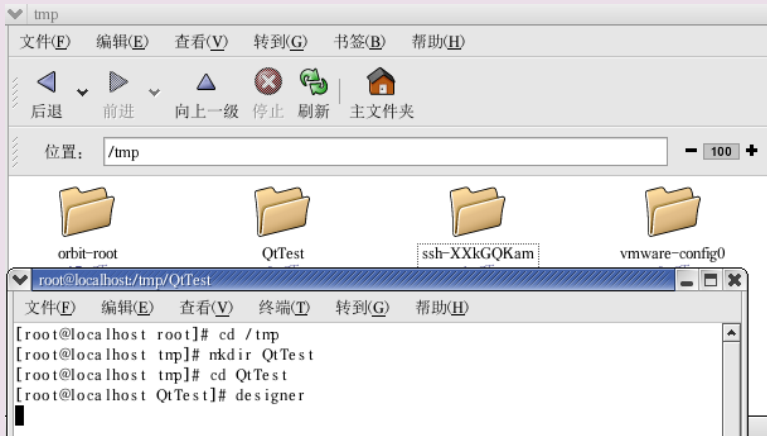
在目录/tmp下创建新文件夹QtTest以便存放Qt文件，其方法是在目录/tmp下，使用终端命令mkdir QtTest，具体情况如图23.3所示。



23.2.1 通过编写代码实现

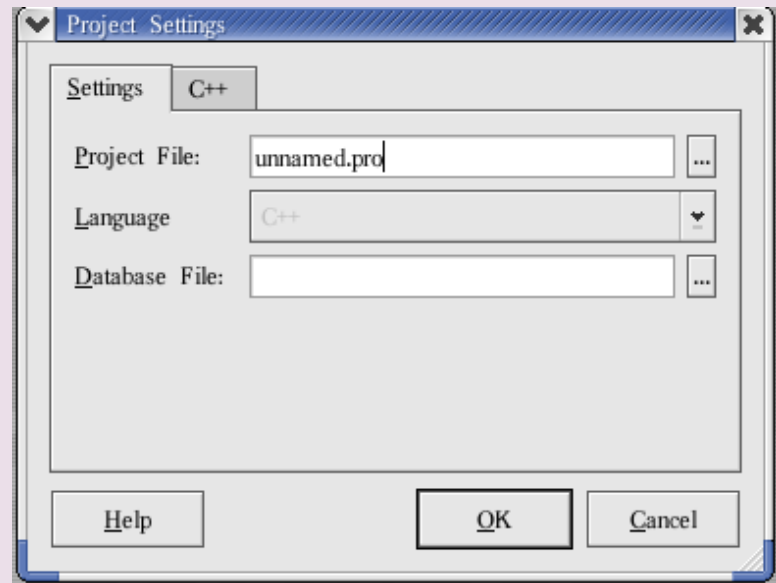
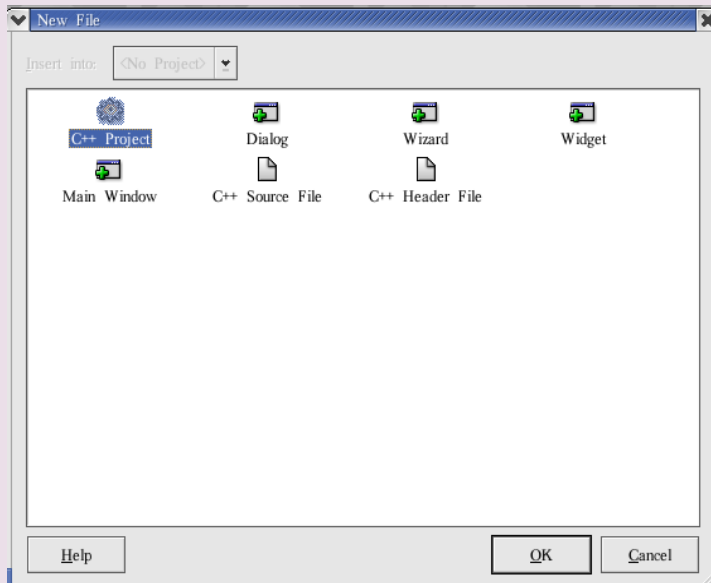
实现上述例子的具体步骤如下。

(1) 在目录/tmp/QtTest下，使用终端命令designer，如图23.4所示；回车换行时立即弹出Qt Designer界面，如图23.5所示。



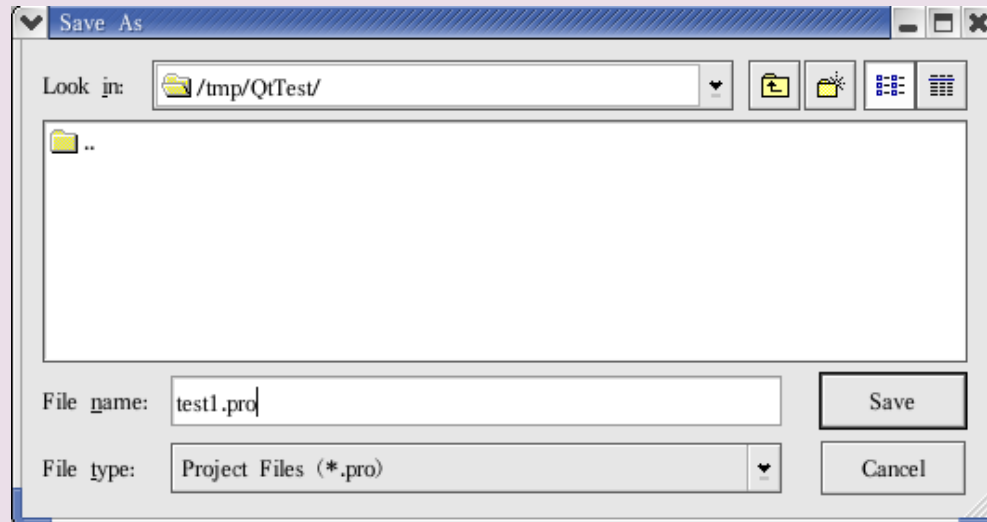
23.2.1 通过编写代码实现

(2) 新建一个项目test1.pro，如图23.6所示，选择C++ Project，单击“OK”按钮，弹出如图23.7所示的对话框，用来设置项目保存的名称和路径。



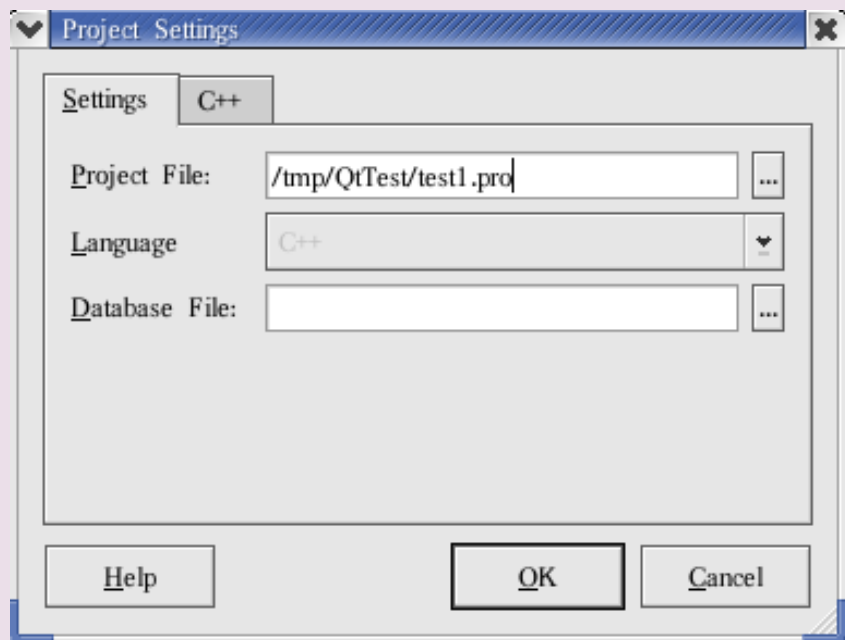
23.2.1 通过编写代码实现

单击“Project File”一行最后的“...”图标按钮，弹出如图23.8所示的对话框，用来根据需要更改项目保存的路径和名称。



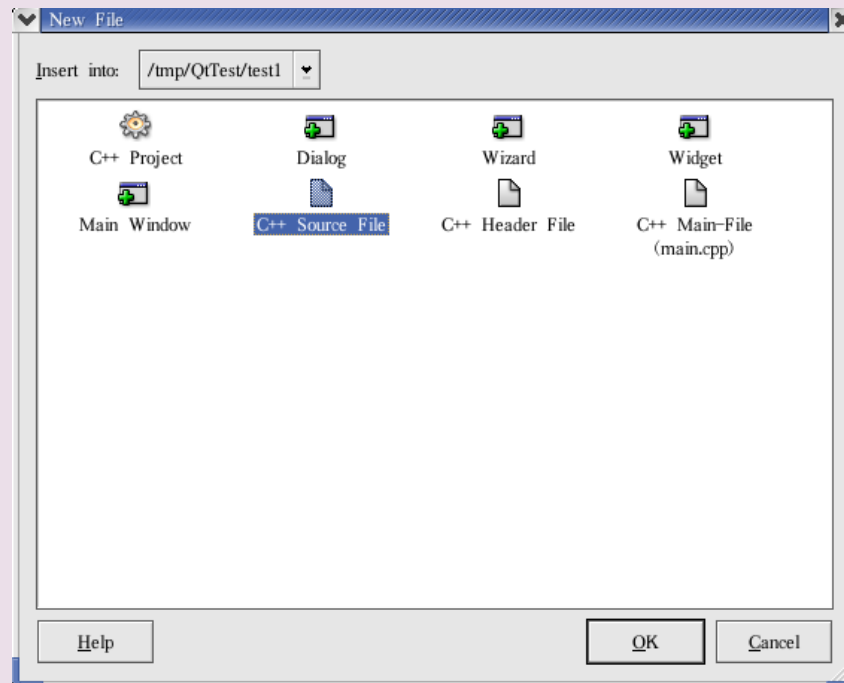
23.2.1 通过编写代码实现

单击“Save”按钮，保存项目最终的路径，如图23.9所示。单击“OK”按钮完成项目的建立。




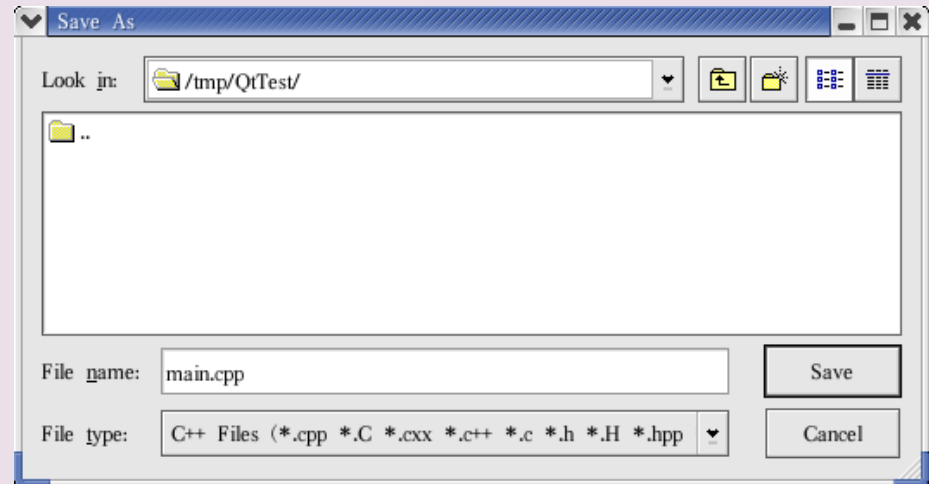
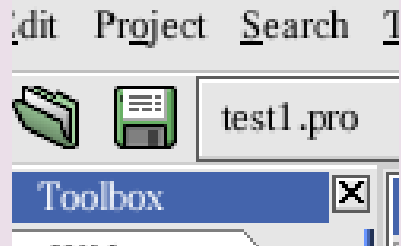
23.2.1 通过编写代码实现

(3) 主函数所在的源文件的建立。选择菜单“File”→“New”，弹出如图23.10所示的对话框。



23.2.1 通过编写代码实现

选择“C++Source File”选项，单击“OK”按钮。单击如图23.11所示的工具栏中的  “保存”按钮图标，弹出如图23.12所示的对话框，将此源文件保存在所指定的位置。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/965312311300011232>