

基于 Android 的阅读 app 的设计与实现

目 录

摘 要.....	1
<u>前 言</u>	2
<u>第 1 章 概 述</u>	3
<u>1.1 项目开发背景</u>	3
<u>1.2 项目开发意义</u>	3
<u>1.4 项目开发环境</u>	3
<u>1.5 系统开发环境</u>	4
<u>1.5.1APP 开发平台</u>	4
<u>1.5.2 APP 开发后台</u>	4
<u>1.5.3 Java 简介</u>	4
<u>第 2 章 系统需求分析</u>	6
<u>2.1 系统可行性分析</u>	6
<u>2.2 功能需求分析</u>	6
<u>第 3 章 系统设计</u>	7
<u>3.1 系统框架</u>	7
<u>3.2 网站整体框架</u>	7
<u>3.2 数据库设计</u>	9

3.2.1 书架信息表	9
3.2.2 书城类型表	9
3.2.3 书籍详情表	10
3.2.4 本地与下载书籍表	10
3.2.5 搜索历史表	11
第 4 章 系统实现	12
4.1 客户端设计与实现	12
4.1.1 首页的实现	12
4.1.2 书城模块	14
4.1.3 搜索模块	17
4.1.4 阅读模块	18
4.1.5 下载模块	22
4.1.6 本地文件模块	24
4.1.7 网络设置模块	25
第 5 章 系统测试	26
5.1 测试目的	26
5.2 测试的重要性	26
5.3 测试用例	27
5.3.1 书籍搜索	27
5.3.2 书籍离线下载	27
结束语	29
致 谢	30

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/967131140002006063>