

高级计算机程序设计理论知识复习题

一、单项选择

- 概要设计的任务是()。
 - 确定每个模块的数据结构和算法, 确定模块的细节
 - 将软件需求说明转化为软件总体设计, 确定软件结构及模块的划分, 并确定各模块之间的接口
 - 实现人和计算机的通讯, 产生一个机器能执行的源程序
 - 发现并排除软件中的错误, 最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用
- C++的优化技术可以分为两类: ()。
 - 可产生最小可执行代码的优化和可提高执行速度的优化
 - 可产生最简单逻辑的优化和可提高执行速度的优化
 - 可产生最小可执行代码的优化和可产生最简单逻辑的优化
 - 可产生最少代码的优化和可提高执行速度的优化
- 并行接口适用于()的场合, 其接口电路相对简单。
 - 传输距离较远, 传输速度要求低
 - 传输距离较近, 传输速度要求低
 - 传输距离较远, 传输速度要求高
 - 传输距离较近, 传输速度要求高
- 下列说法正确的是()。
 - 职业道德是人们在社会生活中所遵守的行为规范的总和
 - 计算机程序设计员的职业道德是计算机程序设计员在职业活动中的行为规范
 - 职业道德是人们在社会生活中所遵守的传统美德
 - 计算机程序设计员的职业道德是计算机程序设计员在职业活动中所遵守的法律法规
- ()。
 - Ftp 是通过逐级文字菜单来组织链接和内容的, 它不像 WWW 那样有丰富的多媒体页面
 - Http 是通过逐级文字菜单来组织链接和内容的, 它不像 WWW 那样有丰富的多媒体页面
 - Finger 是通过逐级文字菜单来组织链接和内容的, 它不像 WWW 那样有丰富的多媒体页面
 - Gopher 是通过逐级文字菜单来组织链接和内容的, 它不像 WWW 那样有丰富的多媒体页面
- 下列启动 Debugger 选项的方法, 正确的是: ()。
 - 按 F7 键
 - 按 F8 键
 - 按 F10 键
 - 按 F9 键
- 一个()来验证所观察到的结果与所期望的是否一致, 并不能证明对于所有的输入数据程序都能够正确工作。
 - 测试用例
 - 测试记录
 - 测试数据集
 - 测试结果
- 下列说法正确的是: ()。
 - 系统测试的目的是验证系统确实能够满足用户的需要
 - 模块测试的目的是验证系统确实能够满足用户的需要
 - 平行测试的目的是验证系统确实能够满足用户的需要
 - 验收测试的目的是验证系统确实能够满足用户的需要
- DES (数据加密标准) 中, E 代表的英文单词是 ()。
 - Equipment
 - Encapsulation
 - Encryption
 - Encode
- 下列说法正确的是: ()。
 - 测试一个编译程序, 应该用那种能暴露边界情况的测试实例, 既有简单的也有较难

的

B、测试一个图形程序，应该用那种能暴露边界情况的测试实例，既有简单的也有较难的

C、测试一个二进制程序，应该用那种能暴露边界情况的测试实例，既有简单的也有较难的

D、测试一个数值程序，应该用那种能暴露边界情况的测试实例，既有简单的也有较难的

11. 计算机程序设计员在职业活动中所遵守的行为规范称为计算机程序设计员的()。

A、工作纪律 B、职业特点 C、职业道德 D、规章制度

12. 在()过程中，用户不能进行任何干预，一切由系统自动进行。

A、联机作业控制 B、脱机作业控制 C、动态作业控制 D、实时作业控制

13. 下列说法正确的是：()。

A、仅当有一个 Visual C++工作空间处于打开状态时，Debugger 才可使用

B、仅当有一个 Visual C++应用程序处于打开状态时，Debugger 才可使用

C、仅当有一个 Visual C++工程处于打开状态时，Debugger 才可使用

D、仅当有一个 Visual C++工作空间且工程或应用程序处于打开状态时，Debugger 才可使用

14. Windows API 中的所有函数都包含在 DLL 中。其中包含用于实现对象安全性、注册表操作和事件记录的函数的文件是：()。

A、Kernel32.dll B、System32.dll C、GDI32.dll D、AdvAPI32.dll

15. 下列说法正确的是：()。

A、在 Visual C++中，可以采用 4 种方式进行 WinInet 编程

B、在 Visual C++中，可以采用 1 种方式进行 WinInet 编程

C、在 Visual C++中，可以采用 3 种方式进行 WinInet 编程

D、在 Visual C++中，可以采用 2 种方式进行 WinInet 编程

16. 线程由()部分组成。

A、2 B、3 C、4 D、5

17. 在软件质量特性中，软件的()是指在规定条件下，软件能用适当的资源完成规定的功能的能力。

A、可靠性 B、功能度 C、易使用性 D、时间经济性

18. 商标是指商品的()、经营者或商业服务的提供者用以标明自己所生产、经营的商品或提供的服务与其他人相区别的标记。

A、拥有者 B、生产者 C、所有权人 D、产权人

19. 下列说法正确的是：()。

A、程序流程图中的菱形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系

B、状态转化图中的菱形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系

C、对话图中的菱形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系

D、实体关系图中的菱形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系

20. DES (数据加密标准) 中，S 代表的英文单词是()。

A、Sample B、Secure C、Server D、Standard

21. 专利权人权利的限制是指：《专利法》允许他人在某些特殊情况下，可以不经()许可而实施其专利，且其实施行为并不构成侵权的一种法律制度。

A、政府 B、专利权人 C、主管部门 D、专利行政部门

22. 知识产权包括著作权和()两部分。

A、使用权 B、名誉权 C、专利权 D、工业产权

23. 下列说法中，正确的是()。

A、计算机程序设计员要坚持原则，在任何情况下都要维护公司的利益

- B、忠于职守，热爱本职工作，这是职业道德的一条主要规范
- C、计算机程序设计员要自觉履行程序设计员的各项职责，主动分担领导的各项工作
- D、忠于职守，坚持原则，就是一个合格的计算机程序设计员

24. 下列说法正确的是：()。

- A、在一个调用语句上按 F7 键将指示 Debugger 全速执行所调用的子程序
- B、在一个调用语句上按 F11 键将指示 Debugger 全速执行所调用的子程序
- C、在一个调用语句上按 F8 键将指示 Debugger 全速执行所调用的子程序
- D、在一个调用语句上按 F10 键将指示 Debugger 全速执行所调用的子程序

25. 在 Web 客户端存在的主要安全威胁是，Web 浏览器()。

- A、用户名和口令都是原样传送
- B、拥有不安全的程序
- C、支持下载嵌在 HTML 页面中的脚本程序并在浏览器中执行
- D、不支持任何加密传输方案

26. 下列说法错误的是：()。

- A、软件需求说明须保证完整性
- B、软件需求说明须保证一致性
- C、软件需求说明须保证可修改性
- D、软件需求说明须保证可重用性

27. 下列说法正确的是：()。

- A、密码验证的功能主要是完成用户进入系统时的密码核对工作
- B、密码验证的功能主要是完成管理员进入系统时的身份认证工作
- C、密码验证的功能主要是完成用户进入系统时的身份认证工作
- D、密码验证的功能主要是完成管理员进入系统时的密码核对工作

28. 下列说法正确的是：()。

- A、结构化程序设计主要是让程序设计人员利用软件本身所提供的各种控件，像搭积木一样构造应用程序的各种界面
- B、面向对象程序设计主要是让程序设计人员利用软件本身所提供的各种控件，像搭积木一样构造应用程序的各种界面
- C、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用软件本身所提供的各种控件，像搭积木一样构造应用程序的各种界面
- D、程式化程序设计主要是让程序设计人员利用软件本身所提供的各种控件，像搭积木一样构造应用程序的各种界面

29. 在缓冲技术中，()是以专用的寄存器作为缓冲器，费用较高。

- A、软件缓冲
- B、硬件缓冲
- C、多重缓冲
- D、单缓冲

30. 使用数字签名，()。

- A、信息用私有密钥加密，任何有私有密钥的人都可以解密
- B、信息用公开密钥加密，任何有公开密钥的人都可以解密
- C、信息用私有密钥加密，任何有公开密钥的人都可以解密
- D、信息用公开密钥加密，任何有私有密钥的人都可以解密

31. ()是以一种有序的方式来设法探测潜在的错误位置。

- A、回归测试
- B、验证测试
- C、系统化测试
- D、模块测试

32. 下列说法错误的是：()。

- A、面向对象语言具有的特征包括：消息传递机制
- B、面向对象语言具有的特征包括：对象生成功能
- C、面向对象语言具有的特征包括：可重用性
- D、面向对象语言具有的特征包括：类

33. 黑盒测试法又称功能测试法，它把程序看成一个黑盒子，忽略程序的()而仅考虑程序的外部特征。

A、大小 B、算法 C、数据结构 D、内部逻辑结构

34. 下列说法正确的是：()。

- A、模块测试检查是否在程序和数据的边界上
- B、边界条件测试检查是否在程序和数据的边界上
- C、系统测试检查是否在程序和数据的边界上
- D、验收测试检查是否在程序和数据的边界上

35. 下列有关提高程序效率的方法中，错误的是()。

- A、细心分析多层循环嵌套，确定是否可以将一些工作移到循环内
- B、使用复杂性小的算法
- C、避免将不同的数据类型混在一起
- D、尽量避免采用多维数组和复杂的表

36. 下列说法正确的是：()。

- A、如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则定义相应处理程序
- B、如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则返回错误信息
- C、如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则终止该程序
- D、如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则程序中断

37. 按存储的工作方式分类，磁带存储器属于()。

- A、顺序读写存储器 B、随机读写存储器
- C、只读存储器 D、主存储器

38. 测试的目的是()，而不是对正确性进行形式化证明。

- A、要暴露程序中的 bug B、要纠正程序中的错误
- C、要暴露程序中的错误 D、要纠正程序中的 bug

39. 下列说法正确的是：()。

- A、在 4 种类型的错误中，运行错误是最难查找的一种
- B、在 4 种类型的错误中，逻辑错误是最难查找的一种
- C、在 4 种类型的错误中，连接错误是最难查找的一种
- D、在 4 种类型的错误中，语法错误是最难查找的一种

40. 知识产权具有专有性、地域性、()等特点。

- A、唯一性 B、排它性 C、时间性 D、先进性

41. 书写《需求分析规格说明书》的过程中需要分析系统的数据要求，系统的数据要求不包括下列哪一项：()。

- A、数据的结构 B、系统需要哪些数据
- C、数据量 D、数据本身的性质

42. 下列说法正确的是：()。

- A、为查看产生特定诊断消息的代码语句，只要单击 Output 窗口中相关的诊断消息即可
- B、为查看产生特定诊断消息的代码语句，只要右键单击 Output 窗口中相关的诊断消息即可
- C、为查看产生特定诊断消息的代码语句，只要右键双击 Output 窗口中相关的诊断消息即可
- D、为查看产生特定诊断消息的代码语句，只要双击 Output 窗口中相关的诊断消息即可

43. 下列说法正确的是：()。

- A、抽象是指对研究的系统要划分成若干个模块，模块间既相对独立又相关，这一组模块完成指定的功能

B、抽象是指对研究的系统要把一些关系密切的软件元素物理地址放在一起，把关系密切的数据限制在模块内使用

C、抽象是指对研究的系统要由一组完成相对独立的子功能的模块组成

D、抽象是指对研究的系统要抓住重要方面，而忽略个别的、非本质的属性和差别，抽出共性的、本质的东西

44. 下列不属于黑盒测试技术的是：()。

A、划分等价类 B、边界值分析 C、逻辑覆盖法 D、错误推测法

45. 编译程序与操作系统和计算机硬件有关，为了提高编译程序的可移植性，人们提出了()的理论。

A、模块化 B、虚拟机 C、编译型翻译 D、解释型翻译

46. 下列启动 Debugger 选项的方法，正确的是：()。

A、按 F7 键 B、可以从编译/开始调试/GO 菜单中启动

C、按 F8 键 D、按 F9 键

47. 计算机程序员掌握着用户软件系统的重要信息，因此要求程序设计人员必须具备()的职业道德。

A、严谨务实 B、工作耐心 C、谦虚谨慎 D、严守机密

48. 计算机程序设计员的工作性质决定了从业人员不仅要在()上有一定的造诣，而且还要具有实干精神。

A、实践能力 B、思想道德 C、逻辑思维 D、理论

49. 在层次化存储系统中，每一层子系统中的数据都是下一层数据的子集，层次越高，()。

A、速度越慢 B、失效率越高
C、每字节的成本越低 D、离 CPU 的距离越近

50. ()。

A、ADO 素以最慢的数据访问方法著称 B、DAO 素以最慢的数据访问方法著称
C、OLD DB 素以最慢的数据访问方法著称 D、ODBC 素以最慢的数据访问方法著称

51. 下列启动 Debugger 选项的方法，正确的是：()。

A、按 F7 键 B、按 F8 键 C、按 F9 键 D、按 F11 键

52. ()是在系统中正在运行的一个应用程序。

A、资源 B、任务 C、进程 D、线程

53. 所有的()必须与业务需求一致。

A、功能需求 B、系统需求 C、用户需求 D、产品需求

54. 判定表由 4 部分组成：其中()是和每种条件组合相对应的动作。

A、左上部 B、左下部 C、右上部 D、右下部

55. 在 SQL 语言中，对用户访问数据的控制有基本表和视图的授权，完整性规则的描述，()等。

A、基本表的定义 B、视图的修改 C、事物控制语句 D、逻辑控制语句

56. 中断处理系统包括确定优先级、保存中断现场、对中断请求的分析处理和()等。

A、中断申请 B、中断响应
C、现场的恢复 D、对中断类型的识别

57. 网络级防火墙的特点是速度快且对()透明。

A、用户 B、内部网络 C、外部网络 D、网络操作系统

58. JavaScript 不提供抽象、继承、重载等有关面向对象语言的许多功能，因此，人们称 JavaScript 语言是()的语言。

A、基于对象 B、基于过程 C、面向过程 D、面向对象

59. 计算机由五部分构成，其中控制器和运算器组成一个整体，叫()。

A、逻辑器 B、寄存器 C、中央处理器 D、随机存储器

60. 下列说法错误的是：()。

A、使用全局变量可以实现线程通信 B、使用 **Event** 对象可以实现线程通信
C、使用局部变量可以实现线程通信 D、使用消息可以实现线程通信

61. 下列说法正确的是：()。

A、在使用编译器优化中，只有使用编译器优化解决性能问题才能产生执行速度的明显改变
B、在使用编译器优化中，只有升级硬件设备才能产生执行速度的明显改变
C、在使用编译器优化中，只有逻辑方面的优化才能产生执行速度的明显改变
D、在使用编译器优化中，只有算法方面的优化才能产生执行速度的明显改变

62. 下列说法正确的是：()。

A、有 2 种类型包含了与编译器优化相关的所有开关
B、有 4 种类型包含了与编译器优化相关的所有开关
C、有 1 种类型包含了与编译器优化相关的所有开关
D、有 3 种类型包含了与编译器优化相关的所有开关

63. 下列说法正确的是：()。

A、可视化程序设计最大的优点是设计人员可以不用编写程序代码，就能完成应用程序
B、可视化程序设计最大的优点是设计人员可以不用编写或只需编写很少的程序代码，就能完成应用程序
C、可视化程序设计最大的优点是设计人员只需编写很少的程序代码，就能完成应用程序
D、可视化程序设计最大的优点是设计人员可以不用编写或只需编写很少的程序代码，就能完成应用程序设计

64. TCP/IP 的网络接口层大致对应于 OSI 模型的()。

A、数据链路层 B、数据链路层和物理层
C、会话层 D、网络层和会话层

65. 下列说法正确的是：()。

A、函数是物理数据项或数据项的集合 B、对象是物理数据项或数据项的集合
C、方法是物理数据项或数据项的集合 D、实体是物理数据项或数据项的集合

66. 计算机程序设计员要根据自身分工的不同和形势发展的需要，掌握软件技术所需要的技能，如新的语言、()、网络技能、组件开发等。

A、新的系统设备 B、新的环境 C、新的模式 D、新的开发工具

67. 最好的设计方法是：()。

A、首先考虑高效率的算法设计技术，然后再使用编译器优化解决性能问题
B、首先使用编译器优化解决性能问题，然后再考虑高效率的算法设计技术
C、考虑高效率的算法设计技术
D、使用编译器优化解决性能问题

68. 二进制数 $(0.1101)_2$ 转换为十进制数的结果是()。

A、 $(0.4346)_{10}$
B、 $(0.6371)_{10}$
C、 $(0.2472)_{10}$
D、 $(0.8125)_{10}$

69. 计算机程序设计员要有强烈的事业心和责任感，坚持原则，()。

A、在任何情况下都要维护公司的利益

- B、只做自己特定工作岗位的事情
- C、注重社会主义精神文明建设，反对不良思想和作风
- D、在完成自己工作的同时，主动分担领导的各项工作
70. 在使用编译器优化中，只有()才能产生执行速度的明显改变。
- A、使用编译器优化解决性能问题 B、升级硬件设备
- C、算法方面的优化 D、逻辑方面的优化
71. 下列说法正确的是：()的。
- A、验证测试实际上有一个隐含假定，假定程序以前的版本产生的输出是正确
- B、回归测试实际上有一个隐含假定，假定程序以前的版本产生的输出是正确
- C、系统测试实际上有一个隐含假定，假定程序以前的版本产生的输出是正确
- D、模块测试实际上有一个隐含假定，假定程序以前的版本产生的输出是正确
72. 下列说法正确的是：()。
- A、OOA 是面向对象设计的缩写 B、OOS 是面向对象设计的缩写
- C、OID 是面向对象设计的缩写 D、OOD 是面向对象设计的缩写
73. ()是网络的核心，它的主要任务是为网络上的其它机器提供服务。
- A、网络协议 B、工作站 C、服务器 D、客户机
74. 开发人员在选择()语言时，着重考虑的因素包括：将来能否占主导地位、可重用性、类库和开发环境、其他因素。
- A、结构化程序设计 B、模块化程序设计
- C、程式化程序设计 D、面向对象
75. 在选取测试数据时要考虑的条件是：()。
- A、能否验证采用这个数据时代码的正确性
- B、这个测试数据纠正错误的潜力如何
- C、能否验证采用这个数据时程序的正确性
- D、这个测试数据是否能够纠正错误
76. 下列说法正确的是：()。
- A、最好的设计方法是首先使用编译器优化解决性能问题，然后再考虑高效率的算法设计技术
- B、最好的设计方法是首先考虑高效率的算法设计技术，然后再使用编译器优化解决性能问题
- C、最好的设计方法是考虑高效率的算法设计技术
- D、最好的设计方法是使用编译器优化解决性能问题
77. 下列说法正确的是：()。
- A、设计测试结果的技术分为黑盒法和白盒法两类
- B、设计测试用例的技术分为黑盒法和白盒法两类
- C、设计测试记录的技术分为黑盒法和白盒法两类
- D、设计测试数据的技术分为黑盒法和白盒法两类
78. 软件测试的任务是()。
- A、将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口
- B、发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用
- C、确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节，具体为：外部接口、内部接口、输入输出、局部数据
- D、实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序
79. 计算机程序设计员的忠于职守，就是要()。
- A、忠于程序设计人员这个特定的工作岗位，不要参与其它岗位的工作

D、详细设计的任务是确定系统的目标

91. 下列说法正确的是：()。

- A、我们把计算机中的实体称为对象
- B、我们把计算机中的实体称为模块
- C、我们把计算机中的实体称为对象
- D、我们把计算机中的实体称为解空间对象

92. UML 用()来描述系统的结构或静态特征及行为或动态特征。

- A、模型
- B、过程
- C、函数
- D、模块

93. 当前有三种公认的软件开发方法，即面向过程的方法、()和组件技术。

- A、结构化技术
- B、模块化技术
- C、面向对象的方法
- D、面向结构的方法

94. ()翻译程序在语言程序翻译时，加工整个源程序，最终翻译成机器语言，交给计算机执行。

- A、过程型
- B、解释型
- C、功能型
- D、编译型

95. 下列说法正确的是：()。

- A、身份验证模块包含的两个子模块是：身份认证和密码修改
- B、管理员登录模块包含的两个子模块是：身份认证和密码修改
- C、用户登录模块包含的两个子模块是：身份认证和密码修改
- D、密码验证模块包含的两个子模块是：身份认证和密码修改

96. 可视化程序设计主要是让程序设计人员利用()，像搭积木一样构造应用程序的各种界面。

- A、软件本身提供的接口
- B、软件本身所提供的各种控件
- C、类库
- D、函数库

97. 下列说法正确的是：()。

- A、在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，自下而上进行分析
- B、在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，逐步分解进行分析
- C、在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，逐步求精进行分析
- D、在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，自上而下进行分析

98. AppWizard 为各类应用程序提供了代码，但是不包括：()。

- A、多文档和对话框界面
- B、数据库支持
- C、控制台命令窗口
- D、对 Windows Sockets 的支持

99. 衡量()程度的度量标准有耦合和内聚。

- A、模块化
- B、模块独立
- C、局部化
- D、抽象化

100. 下列说法正确的是：()。

- A、在用结构化观点建立起的 3 种模型中，对象模型是最基本、最重要、最核心的
- B、在用原型法观点建立起的 3 种模型中，对象模型是最基本、最重要、最核心的
- C、在用模块化观点建立起的 3 种模型中，对象模型是最基本、最重要、最核心的
- D、在用面向对象观点建立起的 3 种模型中，对象模型是最基本、最重要、最核心的

101. MFC 的()类包含了有关用于 Internet 编程的 Win32 API 函数。

- A、Winsock
- B、Winweb
- C、WinInet
- D、WinApp

102. ()。

A、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用软件本身提供的接口，像搭积木一样构造应用程序的各种界面

B、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用函数库，像搭积木一样构造应用程序的各种界面

C、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用类库，像搭积木一样构造应用程序的各

D、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用软件本身所提供的各种控件，像搭积木一样构造应用程序的各种界面

103. 下列说法正确的是：（ ）。

A、详细设计的任务是将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、详细设计的任务是发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

C、详细设计的任务是实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

D、详细设计的任务是确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节，具体为：外部接口、内部接口、输入输出、局部数据

104. 按语言程序的翻译方式不同，语言翻译程序分为（ ）翻译程序和编译型翻译程序。

A、解释型 B、过程型 C、功能型 D、脱机型

105. 所谓（ ）就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果。

A、系统测试 B、模块测试 C、平行测试 D、验收测试

106. （ ）主要是让程序设计人员利用软件本身所提供的各种控件，像搭积木一样构造应用程序的各种界面。

A、可视化程序设计 B、面向对象程序设计

C、结构化程序设计 D、程式化程序设计

107. 按语言程序的翻译方式不同，语言翻译程序分为解释型翻译程序和（ ）翻译程序。

A、过程型 B、编译型 C、功能型 D、联机型

108. 下列说法正确的是：（ ）。

A、在面向对象方法中，基本结构是方法而不是记录，一切事物、概念都可以看作方法

B、在面向对象方法中，基本结构是数据而不是记录，一切事物、概念都可以看作数据

C、在面向对象方法中，基本结构是函数而不是记录，一切事物、概念都可以看作函数

D、在面向对象方法中，基本结构是对象而不是记录，一切事物、概念都可以看作对象

109. 系统结构图包括：（ ）。

A、主系统结构图与系统流程图 B、次系统结构图与系统扩充结构图

C、次系统结构图与系统流程图 D、主系统结构图与系统扩充结构图

110. 书写《需求分析规格说明书》的步骤是：确定系统的综合要求、分析系统的数据要求、（ ）、修正开发计划、书写文档。

A、确定系统的功能要求 B、分析系统的性能要求

C、分析系统的运行要求 D、导出系统的逻辑模型

111. 下列说法错误的是：（ ）。

A、概要设计的基本内容包括 IPO 说明 B、概要设计的基本内容包括系统结构图

C、概要设计的基本内容包括系统流程图 D、概要设计的基本内容包括类-对象说明

112. 测试工具应具有的能力不包括：（ ）。

A、错误检查 B、存储器填充

C、存储器检查 D、存储器访问检查

113. 下列说法正确的是：（ ）。

A、黑盒测试技术中的边界值分析在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关

B、黑盒测试技术中的划分等价类在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关

C、黑盒测试技术中的错误推测法在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关

D、黑盒测试技术中的逻辑覆盖法在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关

114. 虚拟机好似通用的计算机，有自己的指令系统，但本身没有（ ）。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/975111122024011114>