

2024年贵州省职业院校技能大赛 赛项规程

赛项名称：企业经营沙盘模拟

英文名称：Enterprise management sand table simulation

赛项组别：中等职业教育

赛项编号：ZZ0901

一、赛项信息

赛项类别			
<input type="checkbox"/> 每年赛 <input type="checkbox"/> 隔年赛 (<input checked="" type="checkbox"/> 单数年 / <input type="checkbox"/> 双数年)			
赛项组别			
<input checked="" type="checkbox"/> 中等职业教育 <input type="checkbox"/> 高等职业教育			
<input checked="" type="checkbox"/> 学生赛 (<input type="checkbox"/> 个人 / <input checked="" type="checkbox"/> 团体) <input type="checkbox"/> 教师赛 (试点) <input type="checkbox"/> 师生同赛 (试点)			
涉及专业大类、专业类、专业及核心课程			
专业大类	专业类	专业名称	核心课程 (对应每个专业, 明确涉及的专业核心课程)
73 财经商贸 大类	财务会计类 (7303)	会计事务 (730301)	出纳与资金管理
			企业会计实务
			税费核算与智能申报
			会计信息系统运营服务
			财务数据分析
	工商管理类 (7306)	市场营销 (730602)	市场营销实务
			市场调查实务
			互联网营销实务
			数字互动营销
	物流类 (7308)	物流服务与管理 (730801)	智慧物流与供应链基础
			智慧仓配运营
			物流项目运营
对接产业行业、对应岗位 (群) 及核心能力			
产业行业	岗位 (群)	核心能力	
	企业事业单位出纳	具有企业收支业务办理、出纳业务处理和往来资金管理的能力; 具备诚实守信、廉洁自律的职业精神。	

现代服务业	会计和财税代理服务	具有主要经济业务会计确认、计量、报告以及实施会计监督的能力；具备爱岗敬业、坚持准则的职业精神。
	会计信息系统运营服务	具有办理智能财务业务流程、业财核算与监督、应用财务机器人进行辅助核算与管理、会计信息系统环境搭建、业务流程与基础数据调查整理、日常运营服务的能力；具有企业经营数据、财务报表数据分析并对数据分析结果进行可视化呈现的能力；具备严谨细致、客观公正的职业精神。
	销售业务代表	具有调查问卷发放、调查数据采集、数据整理统计、信息技术应用的能力；具有产品选品、直播销售、短视频制作推广的能力；具备遵纪守法意识和责任担当精神。
	销售行政专员	具有客户资料管理、客户关怀、客户投诉处理的能力；具备诚信友善职业精神和新发展理念意识。
	市场推广专员	具有线上线下客户寻找、客户拜访、商品介绍、合同签订的能力；具有社交营销、APP营销、小程序营销、数字营销技术应用的能力；具备团队协作职业精神和平等公正法治意识。
	仓储服务与管理	具有完成货物进出存作业、安全管理、异常情况处理的能力；具有初步的商务沟通和客户服务能力；具备质量意识、安全意识。

二、比赛目标

为深入贯彻落实党的二十大关于完善中国特色现代企业制度的重大战略部署，落实“十四五规划和2035年远景目标”纲要及推进“加快建设数字中国”的需要，赛项坚持以立德树人为根本任务，体现“以学生发展为中心”的育人理念，聚焦“岗课赛证”融通，助力培养适应新时代行业和地方社会经济发展需要的德技并修技术技能人才。

三、比赛内容

本赛项基于生产性企业，在仿真的竞争市场环境中，通过分岗位角色扮演，连续从事五个会计年度的模拟企业经营活动，比赛时长490分钟。每个参赛队作为一个创业企业团队，分设总经理、财务经理、运营经理、销售经理4个岗位，重点考核选手财经商贸类会计事务、市场营销、物流服务与管理等专业的综合职业能力和素养，考察参赛选手市场预测、资金管理、市场开发、产品研发、采购管理、库存管理、生产经营、销售管理、成本控制、报表编制、财务数据分析等核心技能和综合能力。

本赛项根据企业运营实际分为五个阶段：

第一阶段：企业孵化初创期

企业经营第一年，本阶段主要任务是开办企业，制定融资决策，根据经营参数制定企业经营战略，规划企业3-5年经营目标和发展方向，研发产品、开拓市场，根据规划完成第一年经营并制订下一年投资策略、融资策略。

第二阶段：企业成长探索期

企业经营第二年，本阶段主要任务是按企业发展战略进行企业经营，通过市场需求分析制定合理的投资策略从而获取符合企业生产规模的销售订单，并按销售计划有序组织生产。企业通过开源节流方式，取得预期利润，确保企业竞争力得以提升。

第三阶段：企业高速发展期

企业经营第三年，本阶段主要任务是根据市场竞争情况及时调整企业发展战略确保企业市场地位。通过调整融资、投资决策，调整企业生产规模，提升企业核心竞争力，从而实现企业高速发展。

第四阶段：企业成熟稳定期

企业经营第四年，本阶段主要任务是根据市场竞争实际情况，通过合理的融资、投资策略，扩大优势产品市场地位，提升产品竞争力，确保企业稳步发展。

第五阶段：企业转型升级期

企业经营第五年，本阶段主要任务是通过市场调研，对市场需求小、竞争力不大的产品、市场采取放弃策略，投资市场需求大的产品，实现产品的转型升级，同时严格控制成本支出，调整融资策略，确保企业优势。

表1 竞赛内容、时间及分值

模块		主要内容	比赛时长	分值
模块一	企业经营 沙盘模拟	企业孵化初创期	90分钟	100
		企业成长探索期	95分钟	
		企业高速发展期	105分钟	
		企业成熟稳定期	105分钟	
		企业转型升级期	95分钟	
		合计	490分钟	-

四、比赛方式

（一）组队方式

本赛项为团体赛。团体赛项目以学校为单位组队，不能跨校组队；省属中职学校以院校为单位报名；每校限报1组，每市（州）限报2组。上一届取得国赛一等奖的院校，同一参赛项目相同组别可增报1人（组），且不占用学校和市（州）参赛名额。每个参赛队由4名选手组成，每队限报2名指导教师。

（二）竞赛形式

本赛项采用线下竞赛方式。将所有参赛队伍分为两个赛区，每一赛区在同一市场环境下进行企业经营模拟操作。

（三）参赛资格

参赛选手须为中等职业学校全日制在籍学生。比赛当年一般不超过21周岁。因本赛项是单数年赛项，原则上三年级学生不能参赛。五年制高职一、二学生参加中职组比赛，四年级学生参加高职组比赛。凡在往届全国职业院校技能大赛中获一等奖的选手，不能再参加今年同一专业类赛项的比赛。超出年龄的报名选手，须经赛项执委会专门确认其全日制在籍学生身份，并在赛前一个月报大赛执委会批准。高职院校、省属中职学校以院校为单位报名，其余中职学校由各市（州）组队报名。指导教师须为本校专兼职教师。

已获得“中华技能大奖”“全国技术能手”“贵州省技术能手”等称号或已取得“全国技术能手”“贵州省技术能手”申报资格人员，不再以选手身份参赛。

五、比赛流程

本赛项竞赛时间2天，其中正式比赛时间1天。具体的竞赛日期2024年4月7日-8日，由贵州省职业院校技能大赛执委会及赛区执委会统一规定，以下所列为竞赛期间的日程安排表。

表2 竞赛日程计划表

日程安排	流程与内容		时间	时长 (分钟)
4月7日	1	参赛队报到	14:00-15:00	-
	2	领队会	15:00-15:30	-
	3	参赛队熟悉赛场、同时进行裁判会	15:30-16:30	-

4月8日

1	参赛选手检录：参赛证、身份证、学生证	7:00-7:10	-
2	二次抽签加密：分区及座位号	7:10-8:15	-
3	入场、赛前准备	8:15-8:20	-
4	题库中抽取正式竞赛试题	8:20-8:25	-
5	下发正式竞赛试题资料：规则与详单	8:25-8:30	-
6	方案设计与第1年企业孵化初创期企业运营	8:30-9:50	80
7	第1年企业孵化初创期末电子巡盘、违约情况	9:50-10:00	10
8	第2年企业成长探索期投放广告、查看广告、选单	10:00-10:35	35
9	第2年企业成长探索期企业运营	10:35-11:25	50
10	第2年企业成长阶段末电子巡盘、检查违规违约情况	11:25-11:35	10
11	午餐	11:35-12:40	
12	第3年企业高速发展期投放广告、查看广告、选单	12:40-13:25	45
13	第3年企业高速发展期企业运营	13:25-14:15	50
14	第3年企业高速发展期末电子巡盘、检查违规违约情况	14:15-14:25	10
15	第4年企业成熟稳定期投放广告、查看广告、选单	14:25-15:10	45
16	第4年企业成熟稳定期企业运营	15:10-16:00	50
17	第4年企业成熟稳定期末电子巡盘、检查违规违约情况	16:00-16:10	10
18	第5年企业转型升级期投放广告、查看广告、选单	16:10-16:55	45
19	第5年企业转型升级期企业运营	16:55-17:40	45
20	第5年企业转型升级期末电子巡盘、检查违规违约情况	17:40-17:45	5

	21	公布成绩	18:00	
--	----	------	-------	--

六、比赛规则

为了确保赛项公平、公正、有序开展，依据《全国职业院校技能大赛章程》及《2024贵州省职业院校技能大赛制度汇编》制定以下规则：

表3 企业经营沙盘模拟竞赛规则

规则名称		具体要求
竞赛规则	报名规则	<p>1. 参赛选手须为中等职业学校全日制在籍学生。比赛当年一般不超过21周岁。因本赛项是单数年赛项，原则上三年级学生不能参赛。五年制高职一、二学生参加中职组比赛，四年级学生参加高职组比赛。凡在往届全国职业院校技能大赛中获一等奖的选手，不能再参加今年同一专业类赛项的比赛。超出年龄的报名选手，须经赛项执委会专门确认其全日制在籍学生身份，并在赛前一个月报大赛执委会批准。指导教师须为本校专任教师。</p> <p>已获得“中华技能大奖”“全国技术能手”“贵州省技术能手”等称号或已取得“全国技术能手”“贵州省技术能手”申报资格人员，不再以选手身份参赛。</p> <p>2. 各参赛院校须提前上报符合条件的参赛学生信息，以学校为单位报名参赛，报名获得确认后不得随意更换。若比赛前参赛选手和指导教师因故无法参赛，须由参赛单位于赛项开赛10个工作日之前出具书面说明，经大赛执委会办公室核实后予以更换；团体赛选手因特殊原因不能参加比赛时，由大赛执委会办公室根据赛项的特点决定是否可进行缺员比赛，并报大赛执委会备案。如发现未经报备，实际参赛选手与报名信息不符的情况，不得入场。</p>
	场地熟悉规则	<p>参赛队可以在比赛前一天下午15:30-16:30，比赛场地外围参观，不可进场。</p>
	入场规则	<p>参赛选手应提前15分钟到达赛场，凭参赛证、身份证和学生证检录，按要求入场，不得迟到早退。并根据抽签结果在对应的座位入座，裁判负责核对参赛队员信息。</p>

	赛场规则	<p>1. 竞赛过程中如有疑问，参赛选手应持“咨询”示意牌示意，裁判应按照有关要求及时予以答复。</p> <p>2. 如遇设备或软件等故障，参赛选手应持“故障”示意牌示意。裁判、技术人员等应及时予以解决。确因计算机软件或硬件故障，致使操作无法继续的，经裁判长确认，予以启用备用计算机。</p> <p>3. 如遇身体不适，参赛选手应持“医务”示意牌示意，现场医务人员按应急预案救治。</p> <p>4. 领队和指导教师不能进入赛场，比赛当日参赛选手午餐在赛场内进行。</p>
	离场规则	<p>各参赛队伍派一名参赛代表在竞赛成绩单上签字，监督员监督所有参赛队伍签字后，裁判签字，所有签字结束后，参赛队成员方可离场。</p>
	裁判规则	<p>1. 比赛开始后，在比赛运营过程中，裁判负责控制选单进。</p> <p>2. 运营过程中，裁判负责控制比赛进程，经过五个经营年度后，裁判公布竞赛成绩并将成绩登录在竞赛成绩单上。</p> <p>3. 裁判将数据进行备份和保存，成绩单提交给大赛执委会备案。</p> <p>4. 除了裁判和技术人员外，工作人员不允许进入赛场。</p>
	申诉规则	<p>参赛代表队若对竞赛过程或成绩有异议，在规定时间内可由领队按规程提出书面申诉。</p>

七、技术规范

（一）专业相关标准

参照“关于发布新版《职业教育专业简介》的公告（2022年9月7日）”和“2014年教育部公布首批《中等职业学校专业教学标准（试行）》的通知（教职成厅函[2014]11号）”中财经商贸类专业标准、课程标准为基本范围和基本要求。

（二）财经法规要求

竞赛以现行的财经法律法规和财政部、国家税务总局、中国人民银行、国家市场监督管理总局等出台的会计、税务、金融相关法规制度和规范性

文件为依据。具体情况详见下表，未列尽规范标准，以国家发布的相关标准为准。

表4 竞赛应遵循的规范标准汇总表

序号	名称
1	中华人民共和国会计法
2	中华人民共和国公司法
3	小企业会计准则
4	企业内部控制基本规范
5	企业内部控制配套指引
6	中华人民共和国企业所得税法
7	企业产品成本核算制度（财政部）

八、技术环境

（一）竞赛场地

1. 竞赛场地设在一个场馆同时竞赛。符合防火安全规定，防火疏散标识清晰、齐全，疏散通道畅通；赛场采光、照明和通风良好，提供稳定的电源与网络，并配有供电应急设备等。

2. 竞赛场地内设置主席台、裁判席、监督仲裁席、技术支持人员专席、紧急医疗区等。

3. 竞赛场地具体规划竞赛场地布置采用赛场集中，赛位独立的原则。单个赛位面积不小于15m²，确保选手独立竞赛，不受外界影响；场地内设置背景板、宣传横幅及壁挂图，营造竞赛氛围。

（二）技术平台

表5 竞赛技术平台及相关技术要求

序号	名称	技术要求	数量	单位	备注
----	----	------	----	----	----

1	电子沙盘	电子沙盘系统	1	套	赛场
2	服务器	①单机硬件要求：CPU：4颗银牌(八核)2.0G以上； ②内存：64GB以上； ③硬盘：5块固态硬盘以上每块容量300G以上，搭建成RAID5； ④网卡：千兆网卡，2个网口； ⑤操作系统：满足电子沙盘操作系统需求； ⑥其他office2007及以上（激活版）	2	台	每赛区
3	计算机	①硬件要求：CPU：酷睿i52.66G以上，内存不低于8G，硬盘不低于500G(含256g固态硬盘)，千兆网卡； ②软件要求：操作系统：Windows1064位（激活版）； ③谷歌浏览器版本100以上； ④其他：office2010（激活版）； ⑤录屏软件：EV录屏或其他录屏软件。	2	台	每支参赛队 (不允许使用无盘工作站及云桌面部署)
4	交换机	千兆核心交换机（双机模式）	3	台	赛场
		接入交换机（48口）	13	台	赛场

（三）器具清单

赛场内，每支参赛队台位配置以下相关比赛器材。

表6 企业经营沙盘模拟赛场器材清单

序号	器材/材料	数量	单位
1	铅笔	4	支
2	签字笔	4	支
3	橡皮擦	2	个
4	转笔刀	1	个

5	计算器	2	个
6	便签纸	2	包
7	运行记录表	2	份
8	综合费用表	5	份
9	利润表	5	份
10	资产负债表	5	份
11	稿纸	30	张
12	文具包	1	个
13	示意牌	3	个

九、竞赛样题

赛题内容包含经营一家生产制造企业的各项经营活动应遵循的规则，主要内容包括：创始资金及融资贴现参数，企业资质认证参数，市场开拓参数，产品BOM和研发、生产参数，原料参数，生产线参数，工人招聘参数，数字化参数，咨询管理费参数，市场需求量、产品均价和订单数量，竞单参数，库存处理参数，基础规则参数等。所有参数分为不变参数和可变参数。

（一）不变参数

不变参数为固定参数，是不变量。制题时，不同的赛题也不可进行调整改变。相关不变参数的具体规定见下表。

1. 经销商订单竞争规则参数

规定在订单竞争时应遵守的规则，包括时长、选单次数、广告投放规则等。

2. 库存处理规则参数

规定库存的产品、原料折价处理的比率。

3. 基础规则参数

规定企业的各项基础规则，包括税率、违约金比率、紧急采购价格比率等。

表7 不变参数具体规则表

参数名称	参数规则	参数名称	参数规则
贷款总额度	上年所有者权益的2倍	最大长贷年限	2年
库存折价率(原料)	80%	库存折价率(产品)	80%
紧急采购原料价格	原料原价的2倍	紧急采购产品价格	产品直接成本的4倍
所得税税率	25%	违约扣款百分比	40%
最小得单广告额	10000元	得单公差	20000元
订货会选单时间	40秒	订单首选补时	15秒
订单会市场同开数量	2个	生产线数量上限	16

(二) 可变参数

可变参数为非固定参数，是可变量。制题时，根据不同的赛题可进行不同的调整改变。

1. 市场经销商需求预测

规定市场需求并提前发布预测，参赛队可据此提前进行市场需求分析、预测。

2. 企业初始资金

规定企业开始经营时的资金状况。

3. 贷款融资规则参数

规定经营过程中的贷款方式、贷款期限、贷款利息利率等。

4. 费用缴纳规则参数

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/985110120141012004>